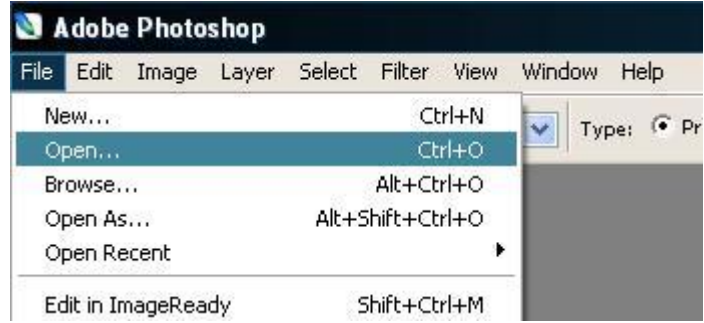


درس جعل سيارة واقفة كأنها تمشي بسرعة

١ - افتح برنامج فوتوشوب




٢ - من قائمة file اختر open ثم أدرج الصورة التي تريد و لتكن مثلا الصورة التالية:



٣ - من نافذة Layers كما حدد لايير السيارة ثم اضغط على ctrl+z للحصول على نسخة منه انظر الصورة



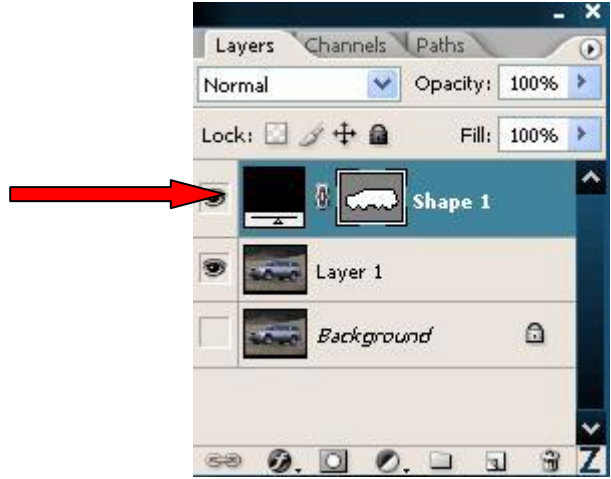
٤ - كما تلاحظ في الصورة السابقة اللاير بالأسفل أزلنا منه علامة العين وسوف لن يظهر في بيئة العمل

٥ - سوف نقوم الآن بتحديد إطار السيارة بالأداة plume  كما في الصورة التالية



تبدأ بالرسم بهذه الأداة التي تمنحك تحكما جيدا جدا في التحديد و حتى لا نطيل و نخرج عن الموضوع من له إشكال في استعمال هذه الأداة فأنصحه بمراجعة درس plume حيث سوف يجد الشرح الوافي

٦ - بعد إكمال التحديد حول السيارة سوف تلاحظ ازدياد لاير جديد في نافذة Layers أنظر الصورة



٧- الآن اضغط على الزر **ctrl** ثم اضغط بالزر الأيمن مرة واحدة على المكان المحدد في الصورة السابقة تم أزل عنه علامة العين لجعله يختفي فلم نعد بحاجة له الآن ثم حدد اللاير الثاني للسيارة ثم انظر الصورة التالية

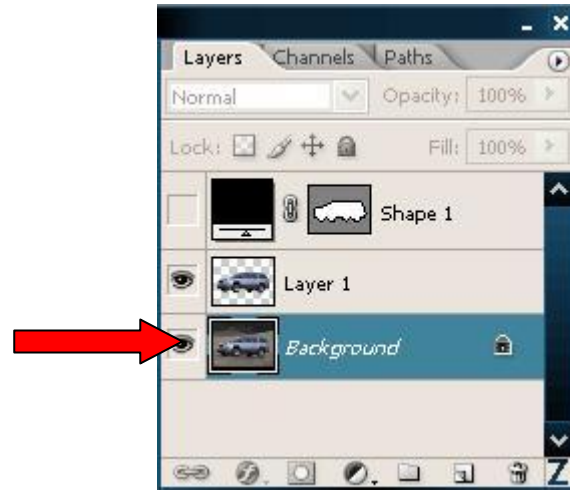


الآن الجزء المحدد هو السيارة في اللاير الثاني و بما أننا لا نريد حذف السيارة هههه بل نريد حذف الجهة الخارجية يجب عكس التحديد بالضغط على الأزرار معا **ctrl+shift+i**

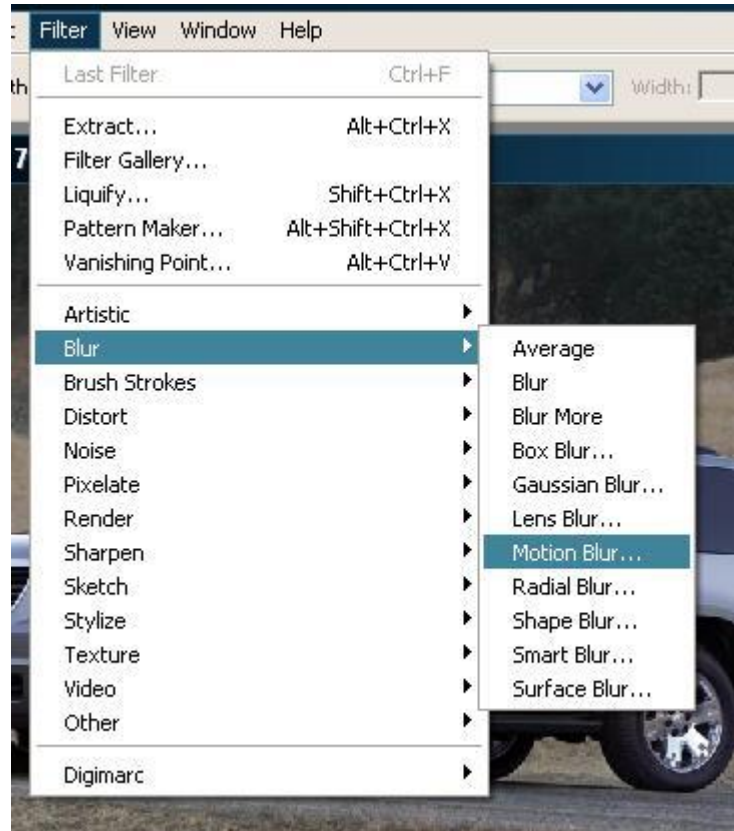
٨- وبعد عكس التحديد اضغط على زر **Delete** للحصول على الصورة التالية



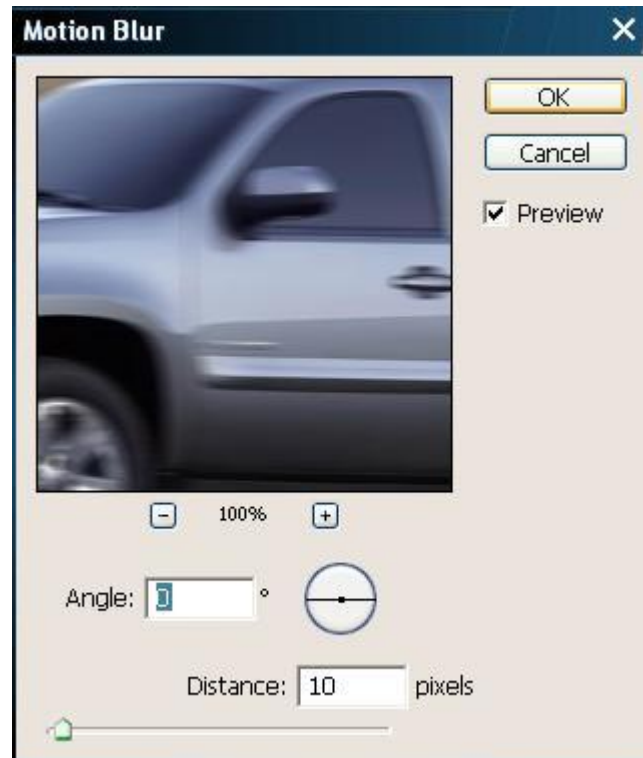
٩- الآن نعود ونرجع علامة العين للاير الأول التي كنا أزلناها سابقا ليظهر من جديد
انظر الصورة



١٠- الآن بعد تحديد اللاير الأول للعمل عليه نذهب إلى فلتر motion blur
الصورة




تم دع الإعدادات كالتالي ثم موافق



ثم استمر بزيادة تأثير الفلتر بالضغط على الزرين ctrl+f معا حتى تحصل على الشكل المطلوب لجعل الطريق تبدوا كأنها تتحرك انظر الصورة

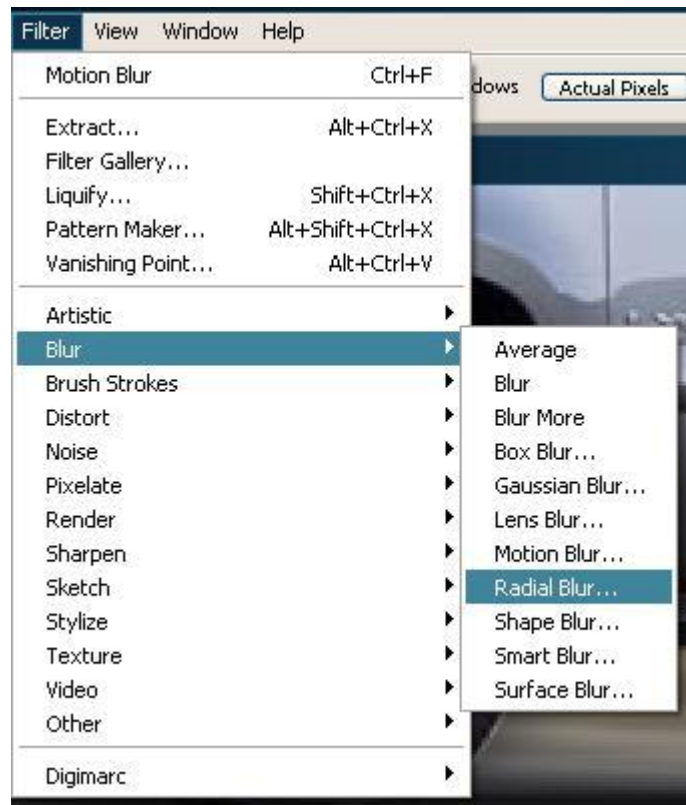


١١ - الآن بقي أن نجعل العجلات تبدو أنه تدور، نذهب أداة التحديد الدائري  و نحدد على العجلة كنا في الصورة التالية

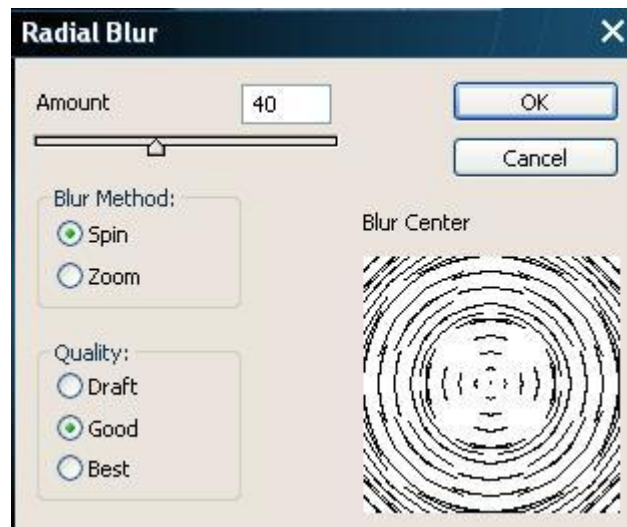


و لإتقان التحديد هناك درس هام خاص بالتحديد وأساليبه لا تحتقر الدرس من عنوانه فأداة التحديد في فوتوشوب بها عدة مزايا وإن جهلتها خسرت الكثير من المزايا التي توفرها و كذلك الشأن بالنسبة لكل الأدوات في فوتوشوب حيث بها تكمن القوة في هذا البرنامج العملاق

١٢ - الآن بعد تحديد العجلة عليك تطبيق الفلتر radial blur انظر الصورة



ثم امنحه الإعدادات التالية




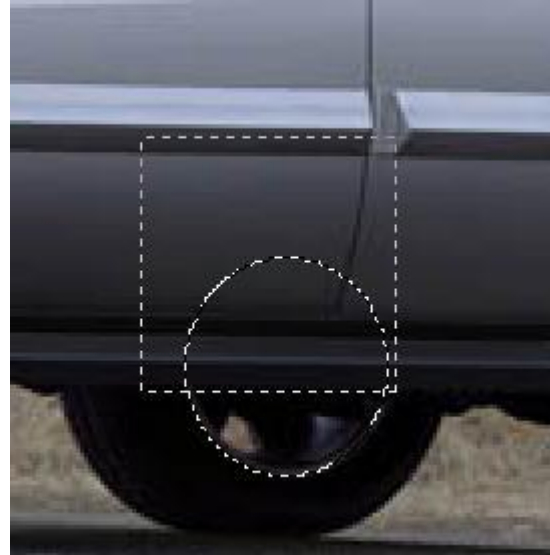
لتحصل على الصورة التالية



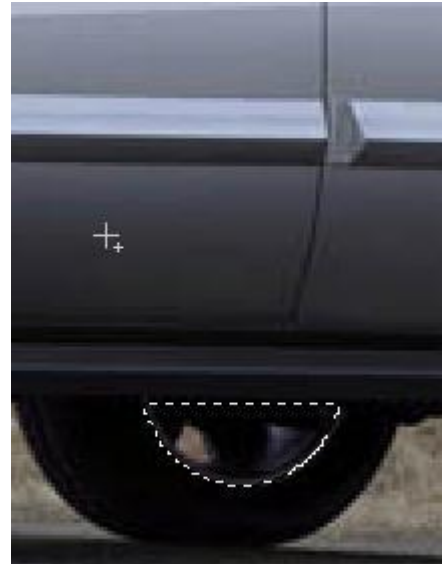
الآن نفذ نفس لبعملية بالنسبة للعجلة الثانية أما بالنسبة للعجلات في الجهة الأخرى أنظر الصورة



ثم بعدهل اذهب إلى أداة التحديد المربع  ثم من الخيارات الخاصة بها اختر  Subtract from selection ثم قم بتحديد مربع كما في الصورة



بعدها سوف تلاحظ اختفاء التحديد المربع و ما كان ضمنه لتحصل على كما في الصورة التالية



الآن ما عليك سو تطبيق radial blur عليها و نفس الشيء بالنسبة للعجلة الرابعة

الآن هاهي الصورة النهائية مبروك



هذا الدرس من موقع فنون الحاسب الآلي

رابط الموقع fonoune.freehostia.com

المالك: 7Design

الدبلوم: تقني في التصميم الإشهاري

البريد الإلكتروني shining_kingdom@hotmail.com

لأي استفسار حول الدروس أنا أرحب بكم على البريد الإلكتروني أو بالتسجيل في الموقع وإبداء آرائكم