
Programming Without Coding Technology (PWCT)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

مقتبس من كتاب :

جوهرة تقنية البرمجة بدون كود

إعداد وتقديم: معاذ مباركبي

E-mail :

mebarkimouaadh@Gmail.com

مسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهرة البرمجة

بدون كود)

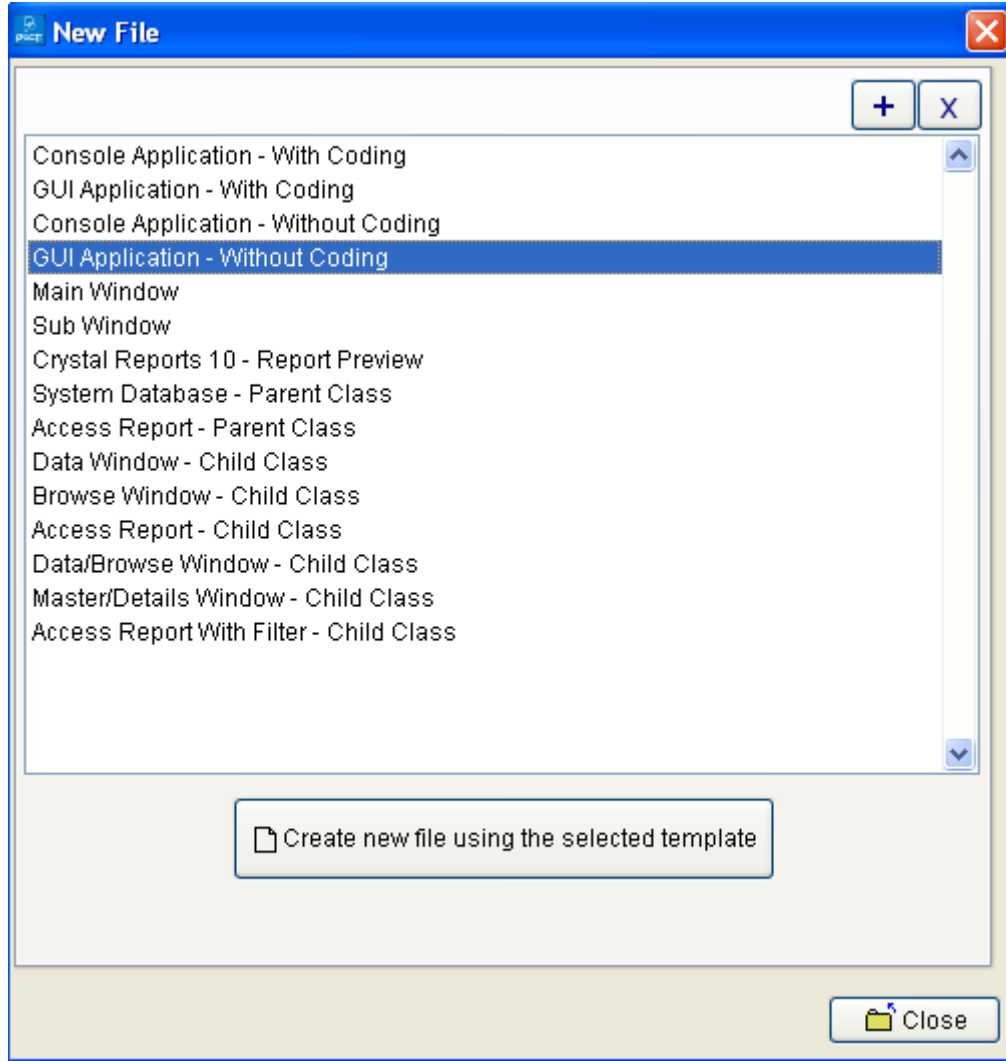
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

أهداف الدرس: نذهب لمعرفة كيفية استخدام الألوان في تطبيق وحدة تحكم لدينا.

نتبع نفس الخطوات السابقة ندخل إلى تقنية البرمجة بدون كود ثم نذهب إلى العنصر **New File** من شريط الادوات أو من أو من شريط القوائم على **File** أو من خلال لوحة المفاتيح بالضغط على **CTRL+N** سوف تظهر لنا النافذة التالفة:

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



خلال هذا التطبيق يكفي ان نختار من **New File Window**

Console Application-Without Coding

كما هو موضح في الصورة

• تحديد الخطوة (**The First Step**)

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا.

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

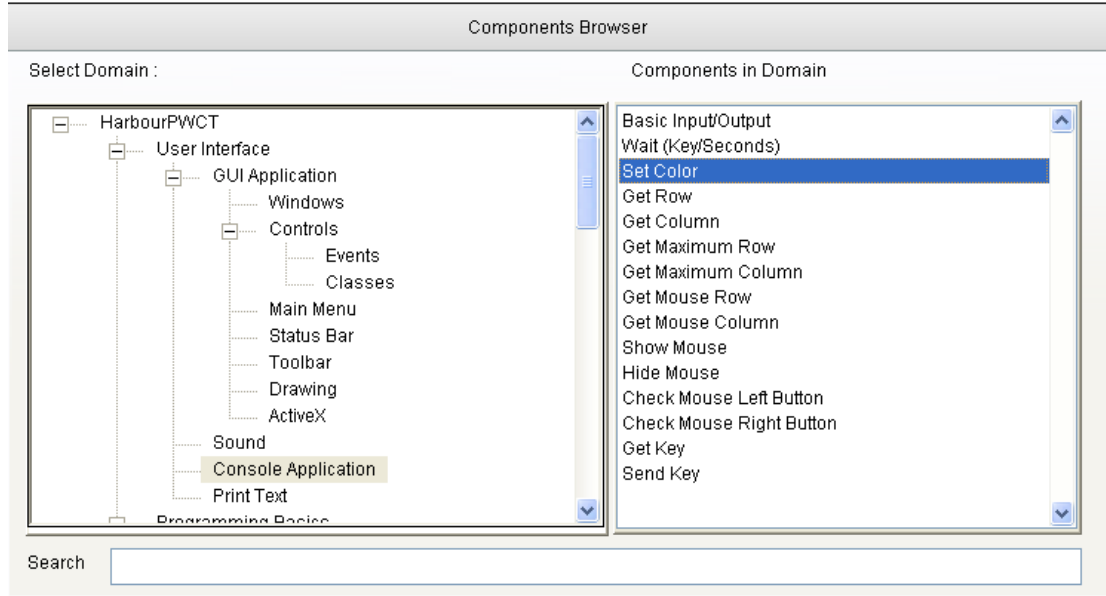
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

1 - اضغط على التفاعل لفتح متصفح المكونات

2 - حدد المجال (Console Application)

3 - حدد العنصر (Set Color)

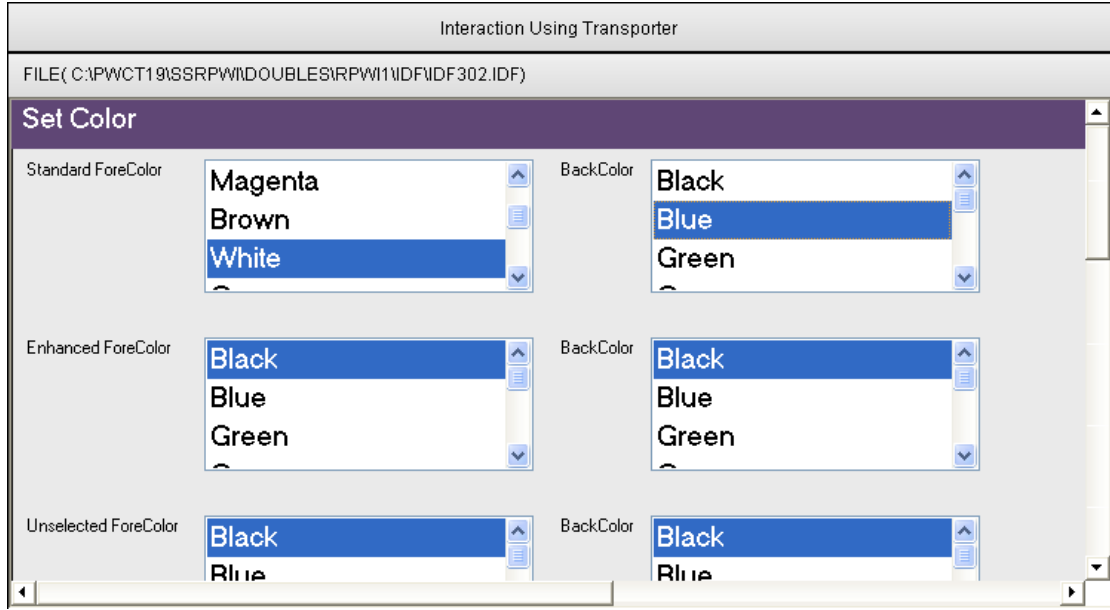


من خلال Component Browser نختار Console Application ثم نحدد العنصر Set Color ثم ننقر فوق موافق Ok او على ENTER

تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة أعلاه بعد إدخال البيانات، انقر فوق موافق أو اضغط من خلال لوحة المفاتيح CTRL + W في الصورة التالية:

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبداً عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا.

1 - اضغط على **Interact** لفتح **Component Browser**

2 - حدد المجال (**Console Application**)

من خلال **Component Browser** نحدد العنصر (**Basic**)

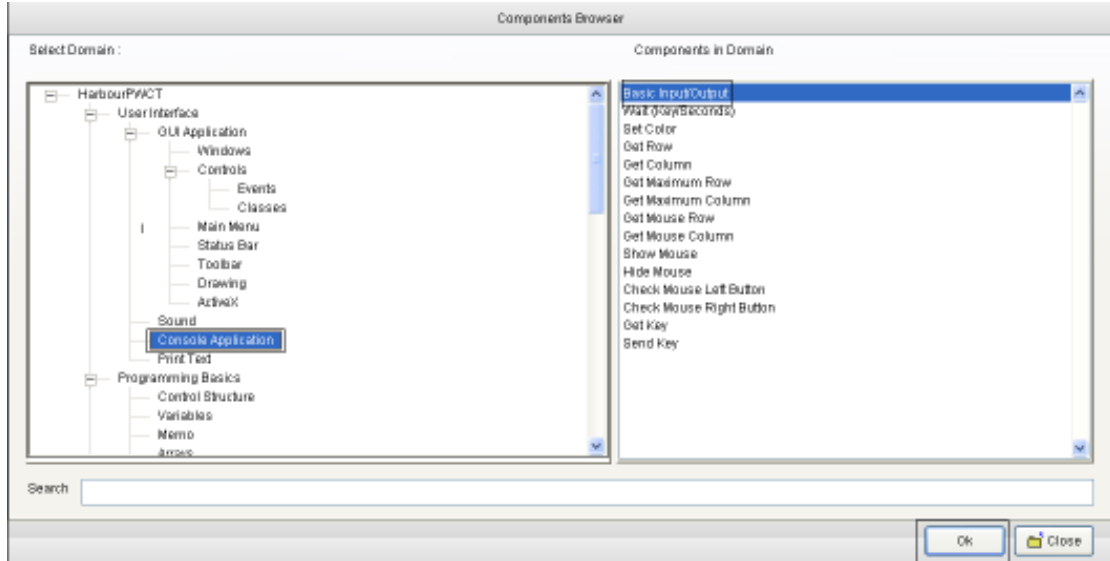
(**Input/Output**)

من نقر على الزر **Ok**

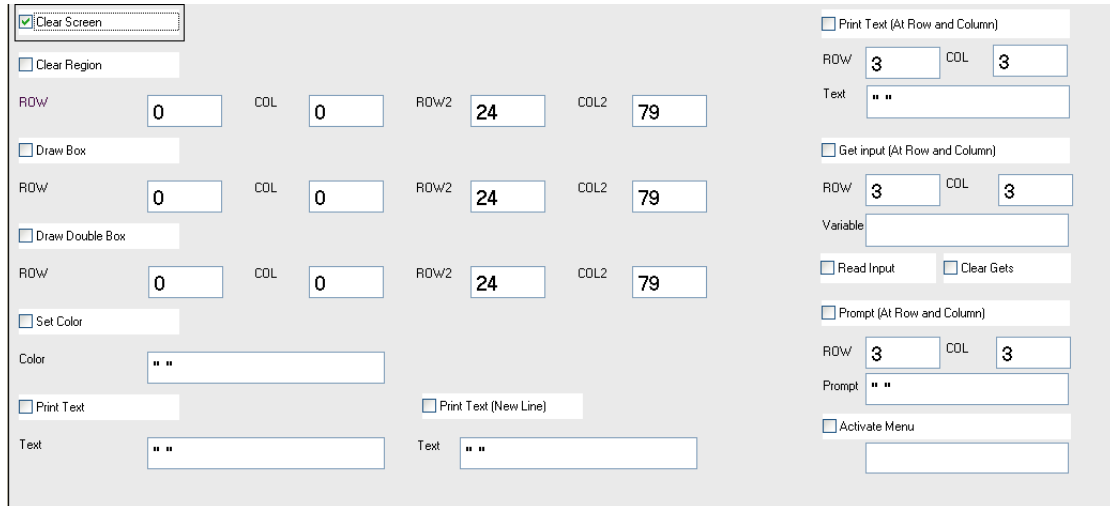
مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخّل البيانات المطلوبة كما في الصورة التالية



ثم نقر على الزر Ok

سنبداً عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

مسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

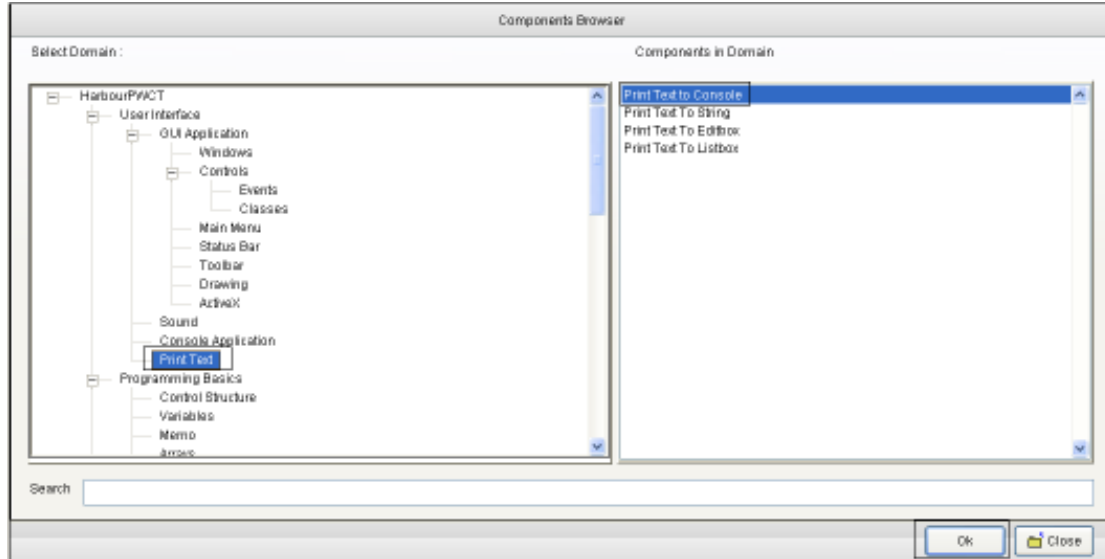
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

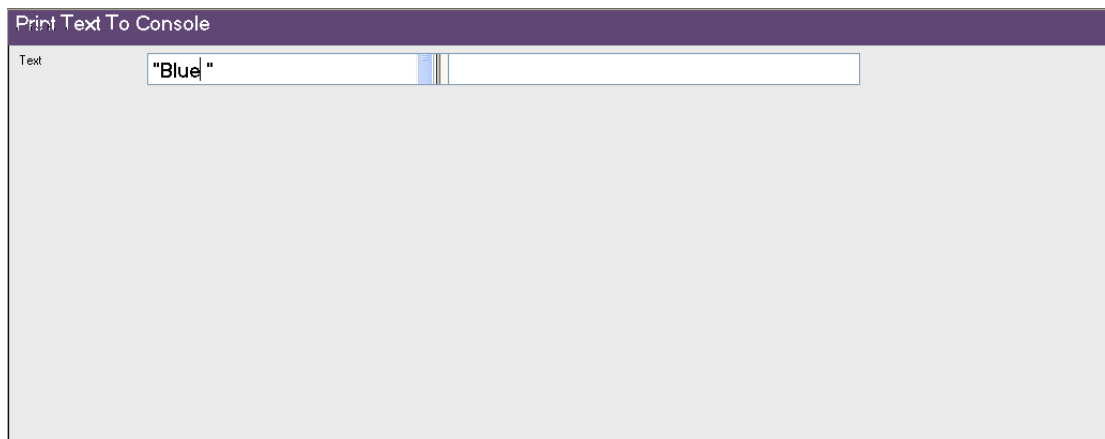
2 - حدد المجال (Print Text)

3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

ثم نضغط على زر Ok



تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة أعلاه بعد إدخال البيانات، انقر فوق موافق ok أو اضغط CTRL + W من خلال لوحة المفاتيح



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

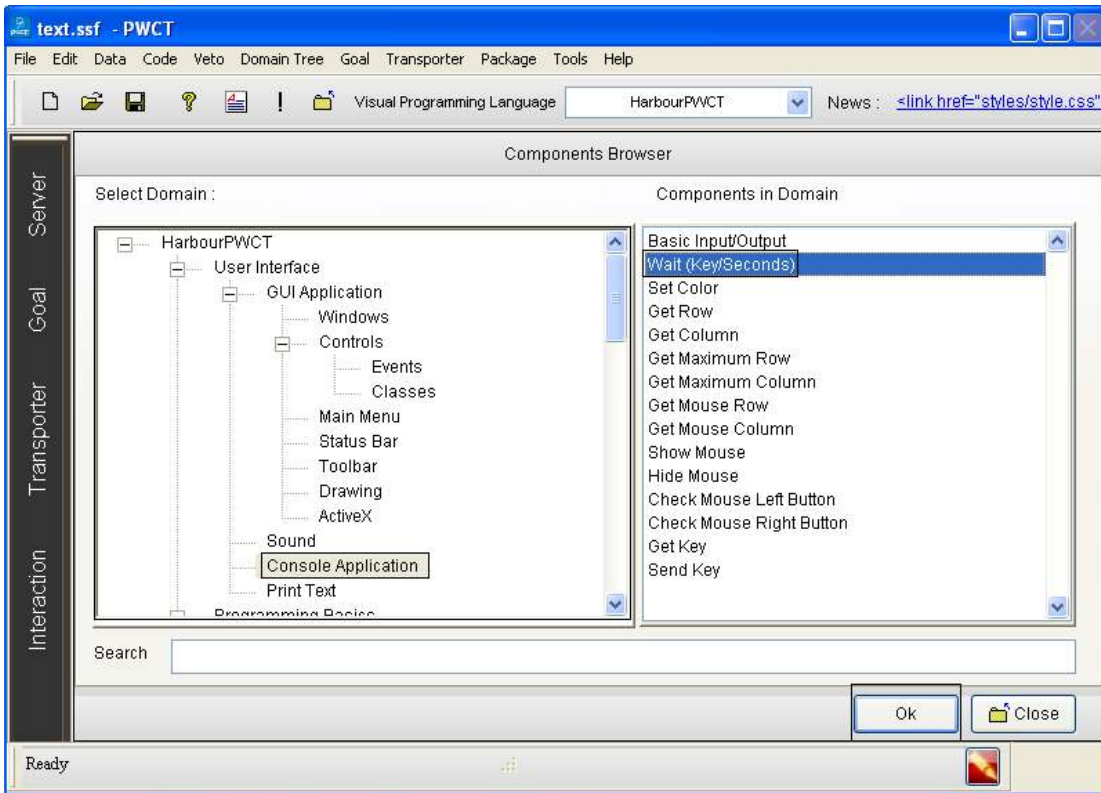
سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (**Console Application**)

3 - حدد العنصر (**Wait (Key/Seconds)**)

كما هو مبين في الصورة:

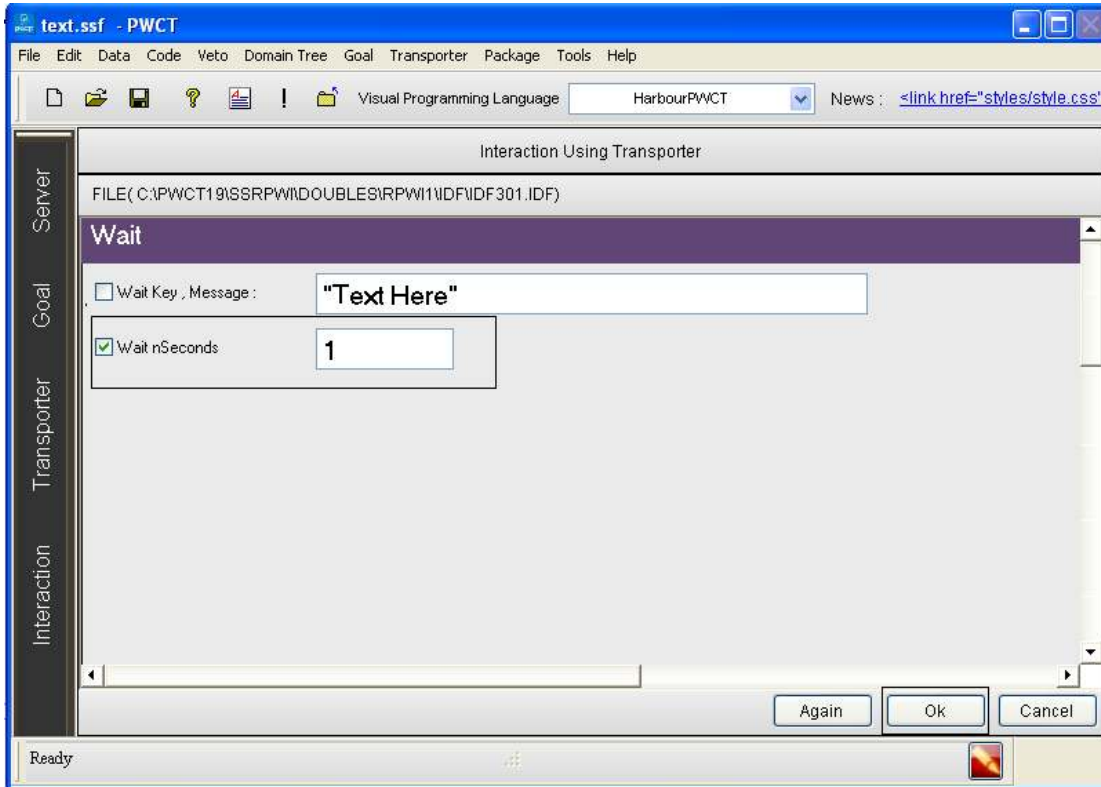


مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقوم بالضغط على زر Ok أو بالنقر على لوحة المفاتيح على **Entre**



ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة السابقة

سنبداً عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبداً عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

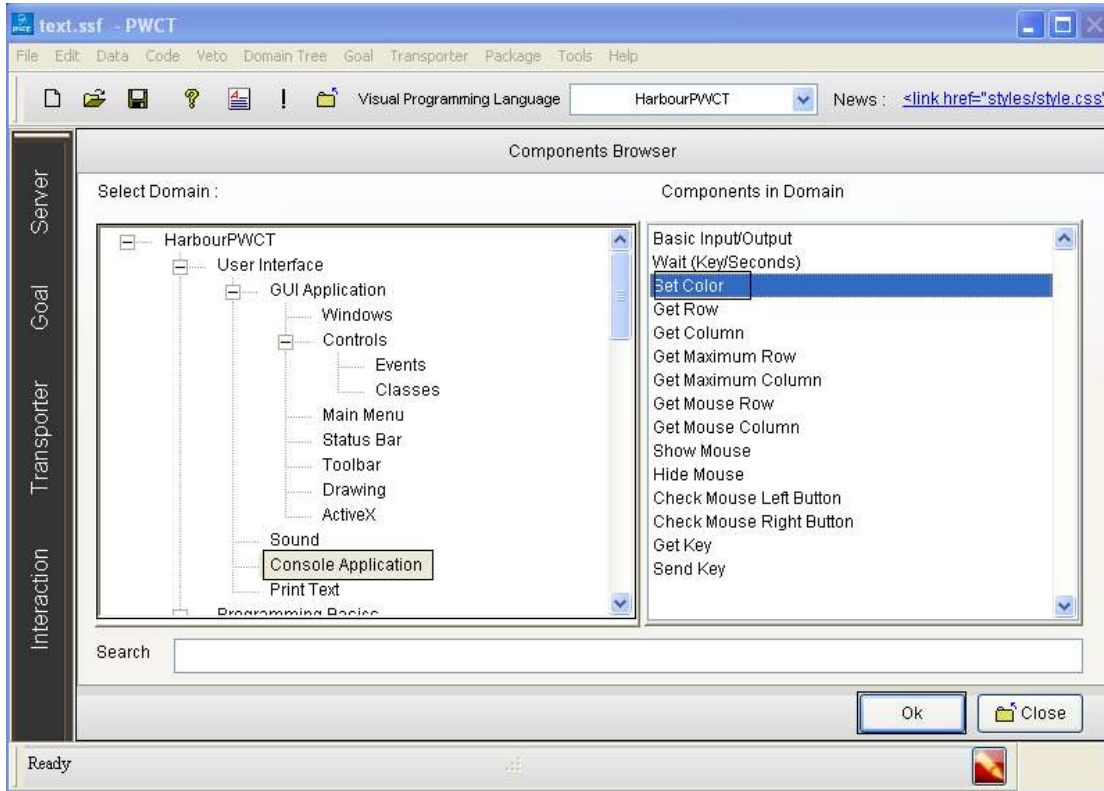
2 - حدد المجال (Console Application)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

3 - حدد العنصر (Set Color)

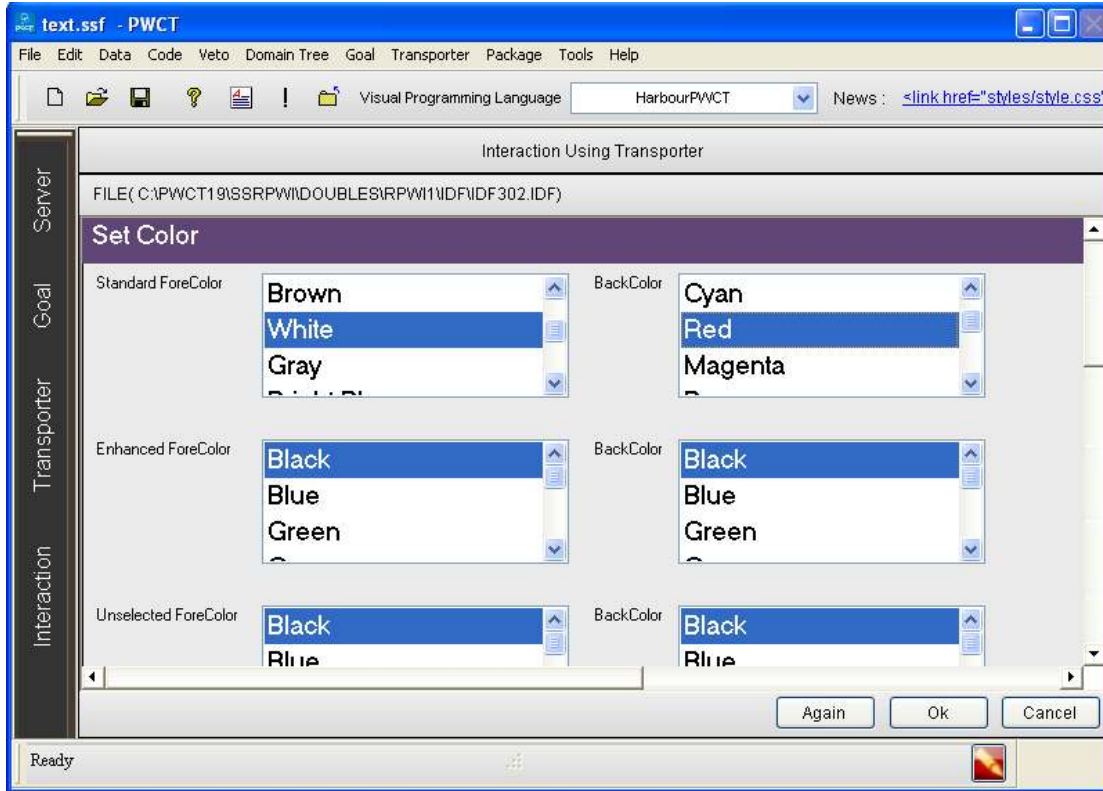


ثم نقوم بالضغط على الزر ok

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة التالية:

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (Console Applicatio)

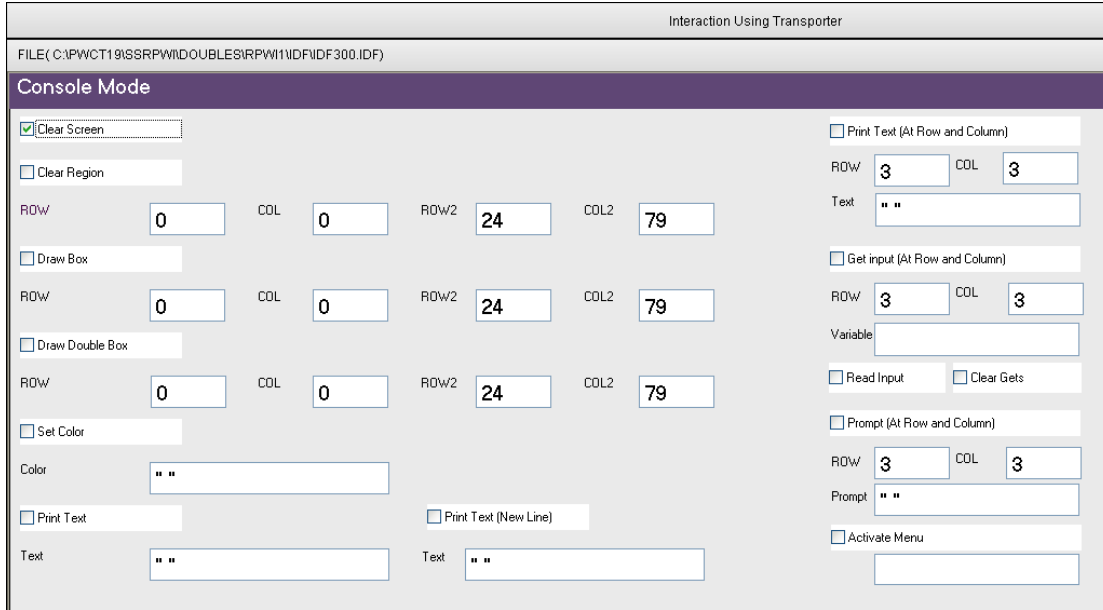
3 - حدد العنصر (Basic Input/Output)

ثم نقوم بالضغط على الزر **Ok**

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالتعليم كما هو مبين في الصورة السابقة

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (**Print Text**)

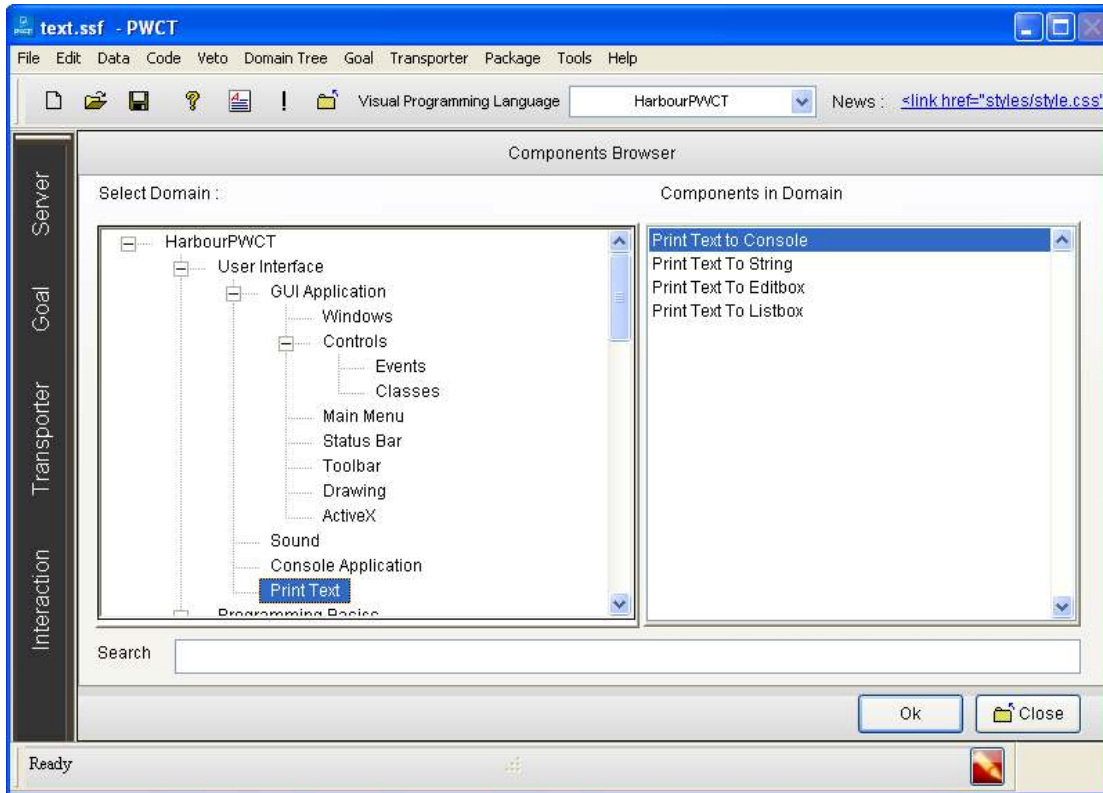
3 - حدد العنصر (**Print Text To Console**)

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

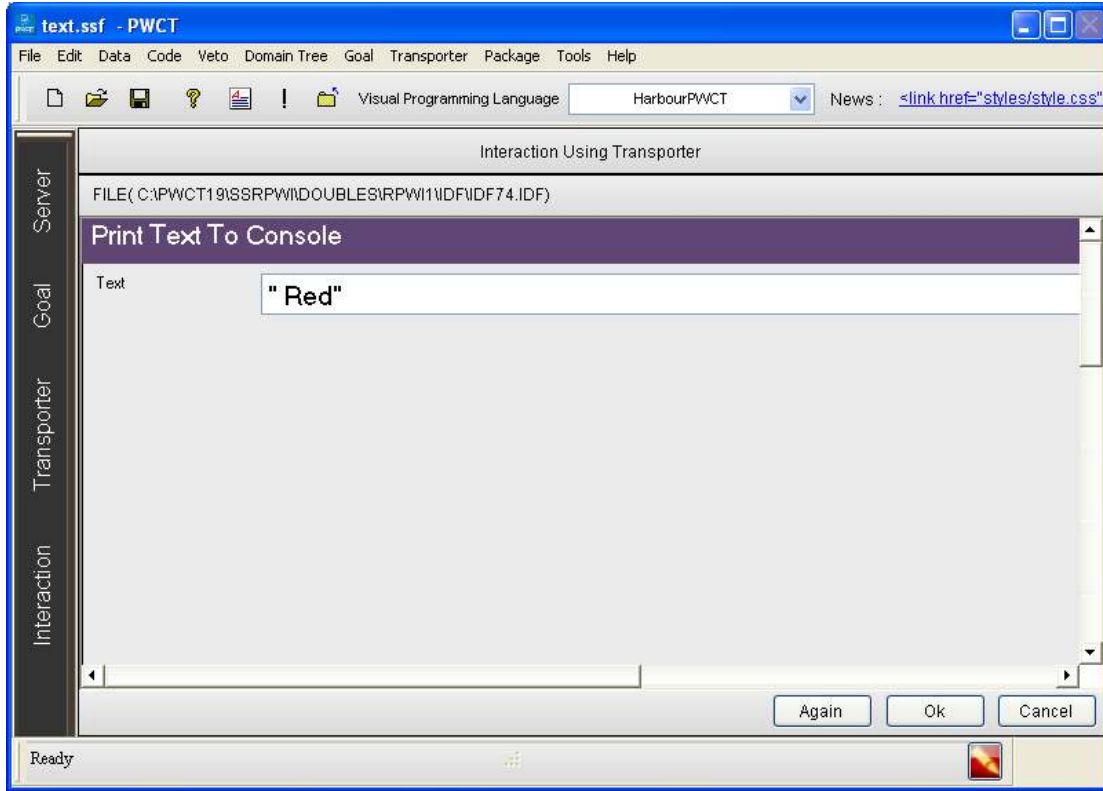


ثن نقوم بالضغط على زر موافق ok

تعيين خصائص و أدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبداً عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبداً عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (Console Application)

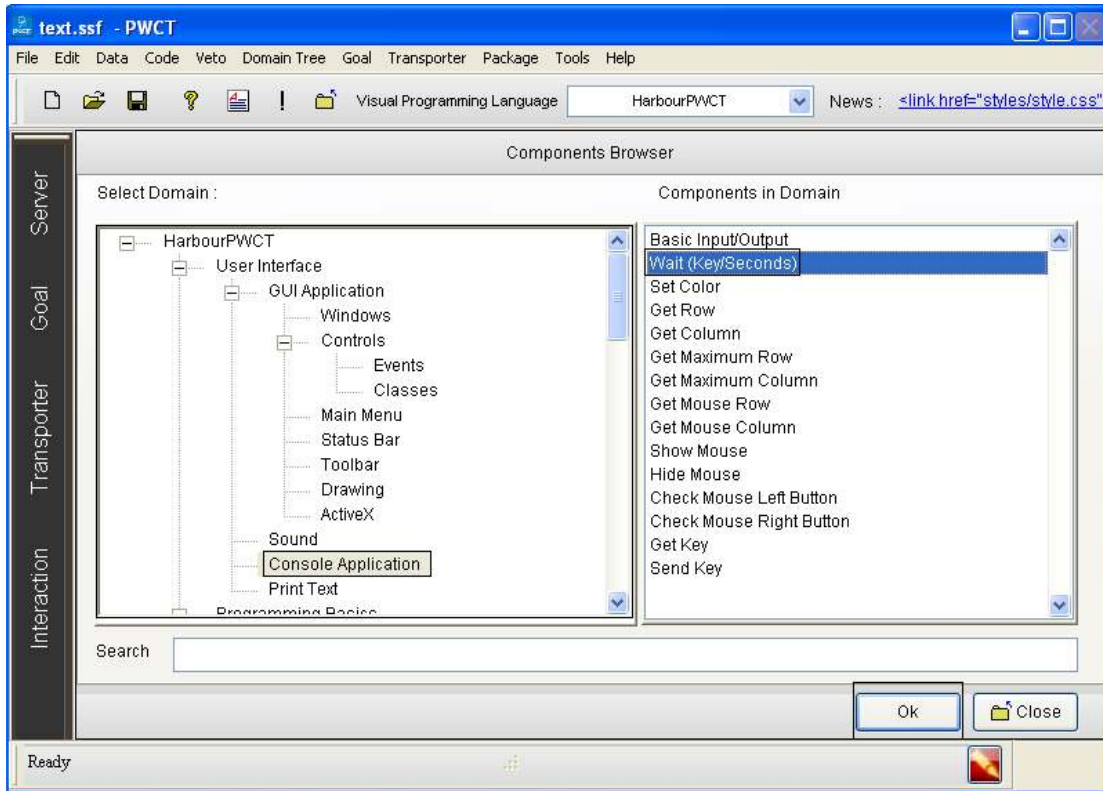
3 - حدد العنصر (Wait (Key/Seconds))

كما هو مبين في الصورة:

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

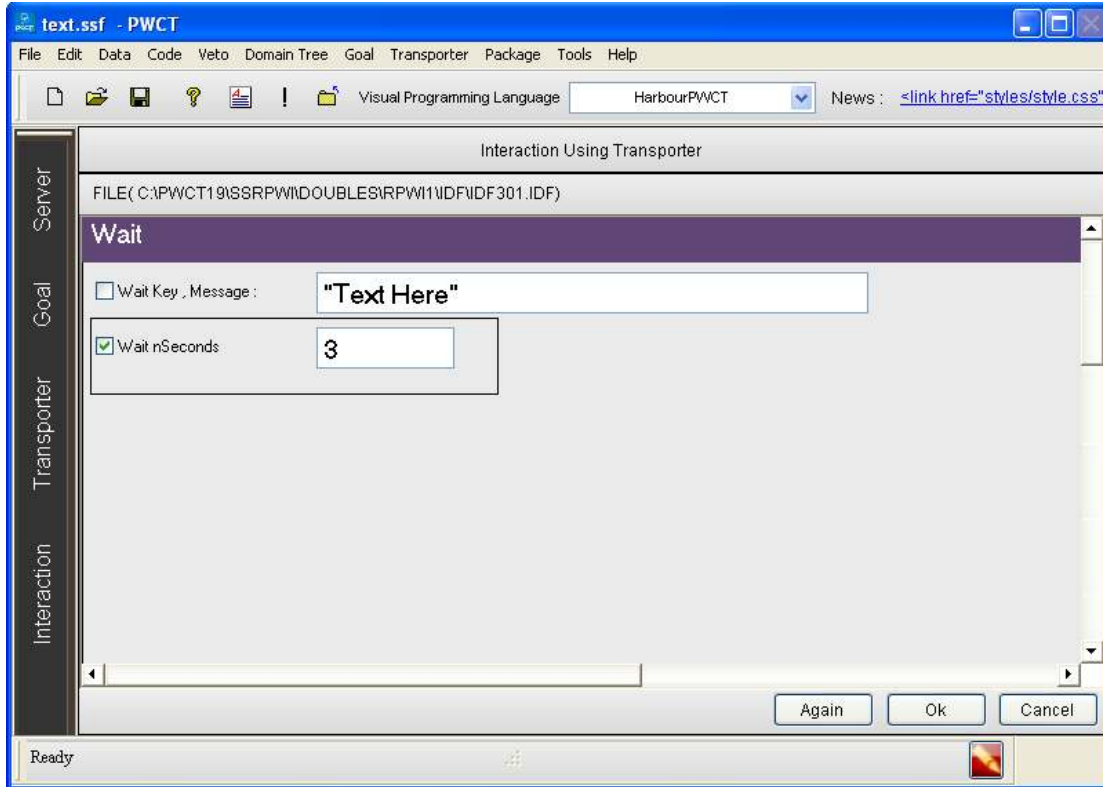
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالضغط على زر **Ok** أو بالنقر على لوحة المفاتيح على **Entre**
ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة السابقة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



والآن سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

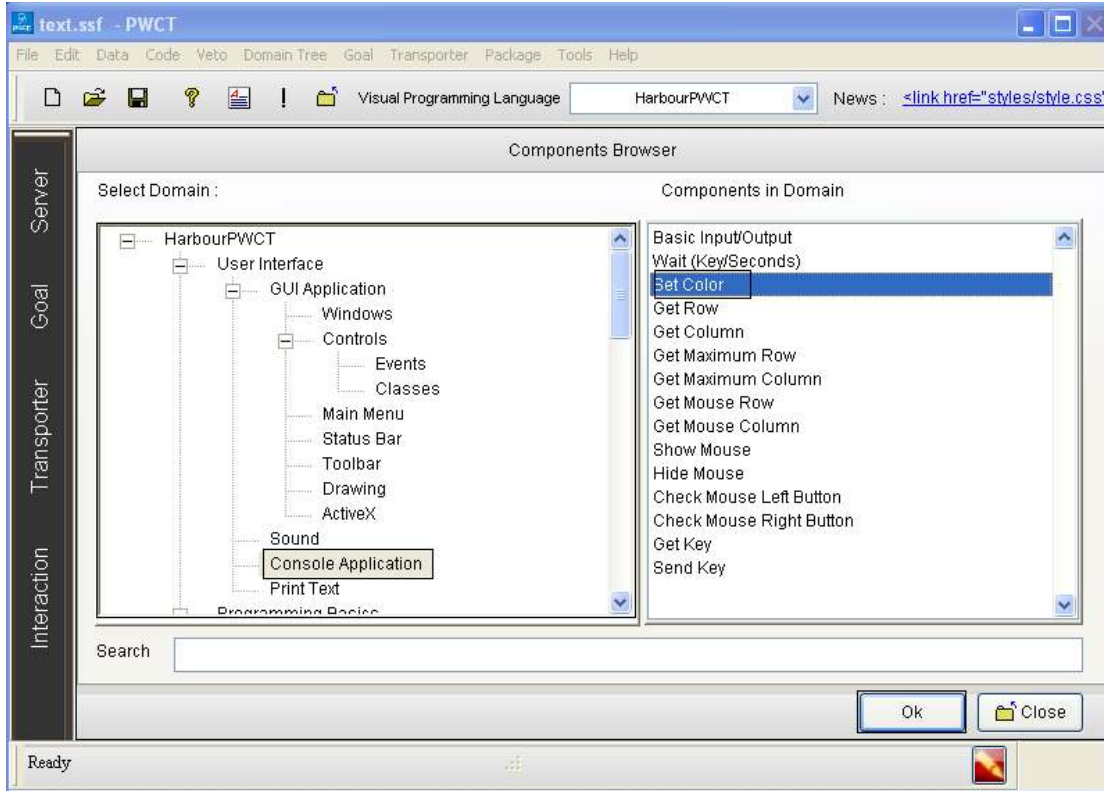
1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (**Console Application**)

3 - حدد العنصر (**Set Color**)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

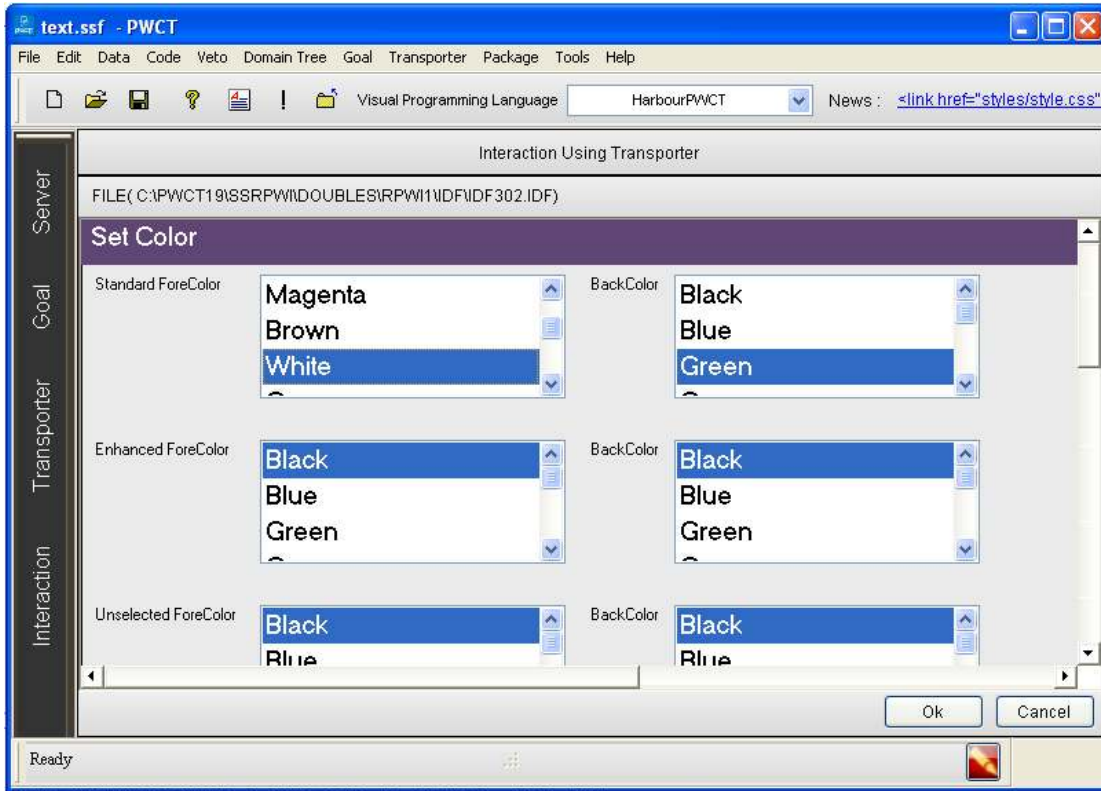


ثم نقوم بالضغط على الزر ok

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة التالية

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (Console Applicatio)

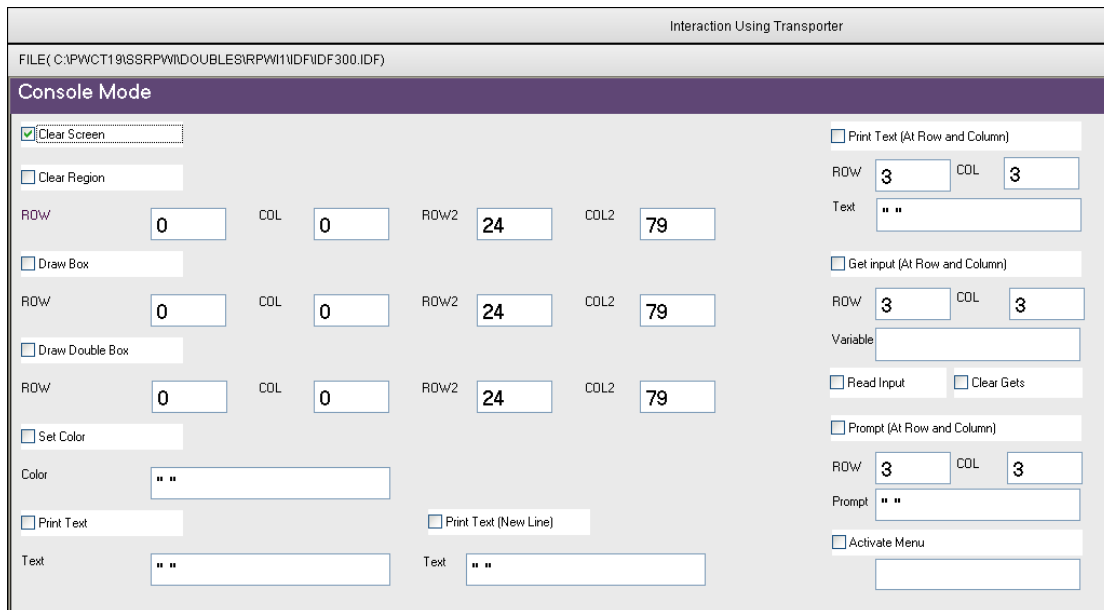
3 - حدد العنصر (Basic Input/Output)

ثم نقوم بالضغط على الزر **Ok**

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالتعليم كما هو مبين في الصورة السابقة

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (**Print Text**)

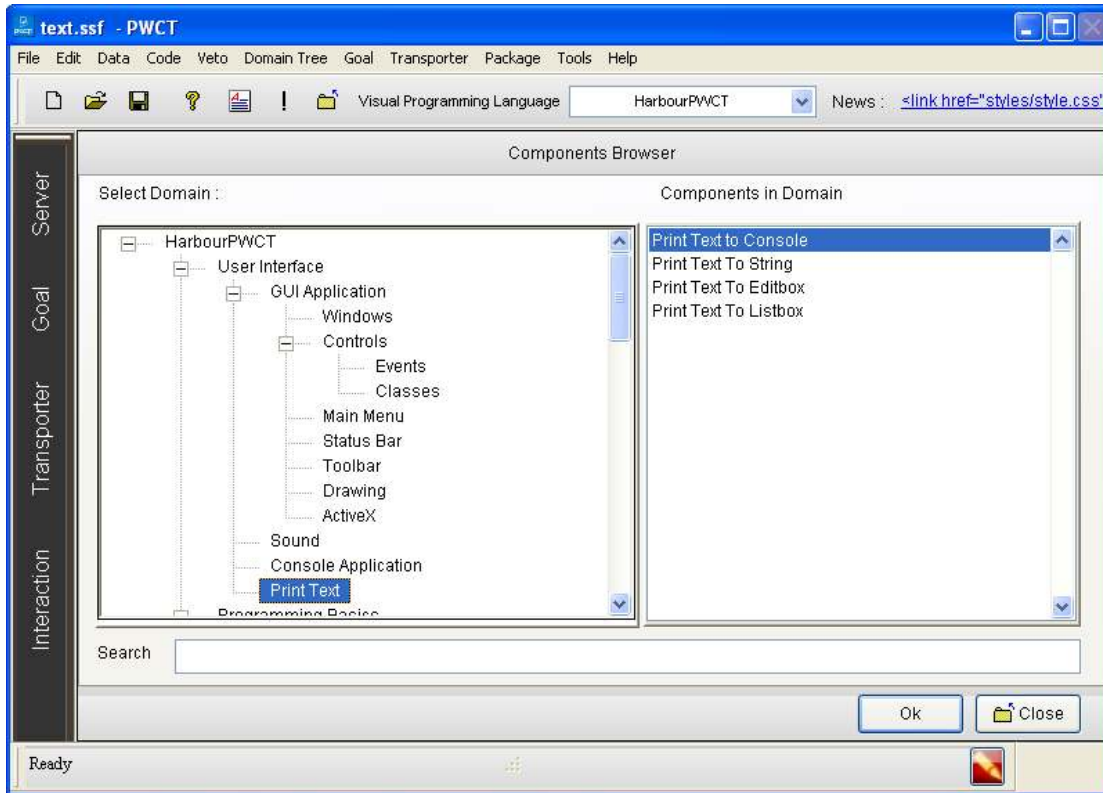
3 - حدد العنصر (**Print Text To Console**)

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

مسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

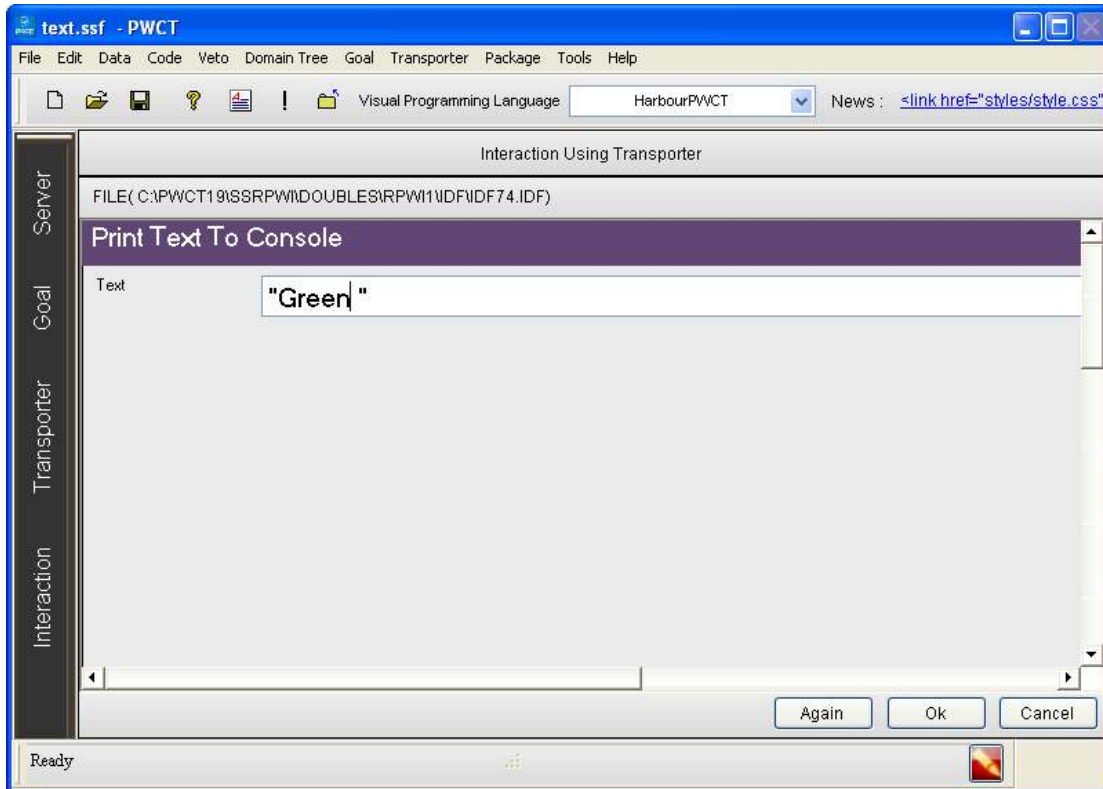


ثن نقوم بالضغط على زر موافق ok

تعيين خصائص و أدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالضغط على زر **Ok**

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (**The First Step**)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (**Console Application**)

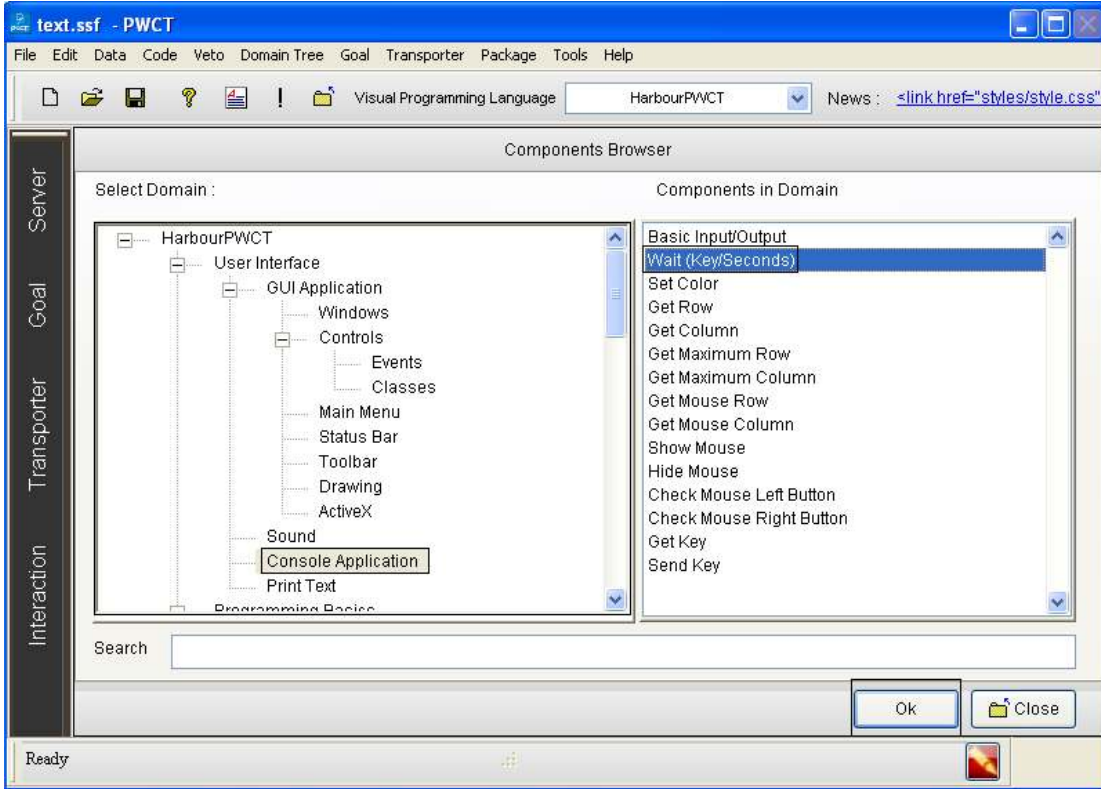
3 - حدد العنصر (**Wait (Key/Seconds)**)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

كما هو مبين في الصورة:



ثم نقوم بالضغط على زر Ok أو بالنقر على لوحة المفاتيح على **Entre**

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة السابقة

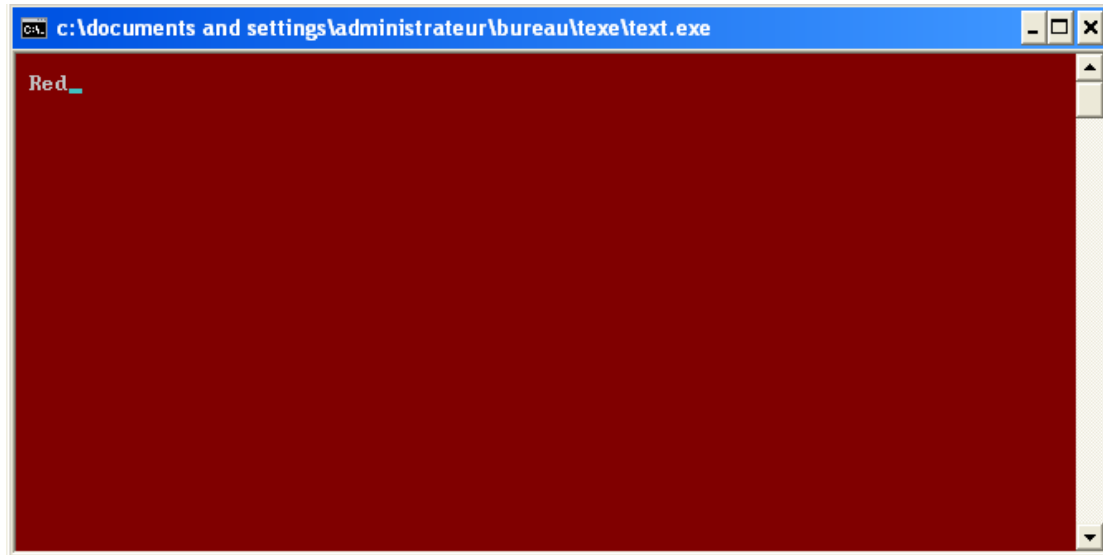
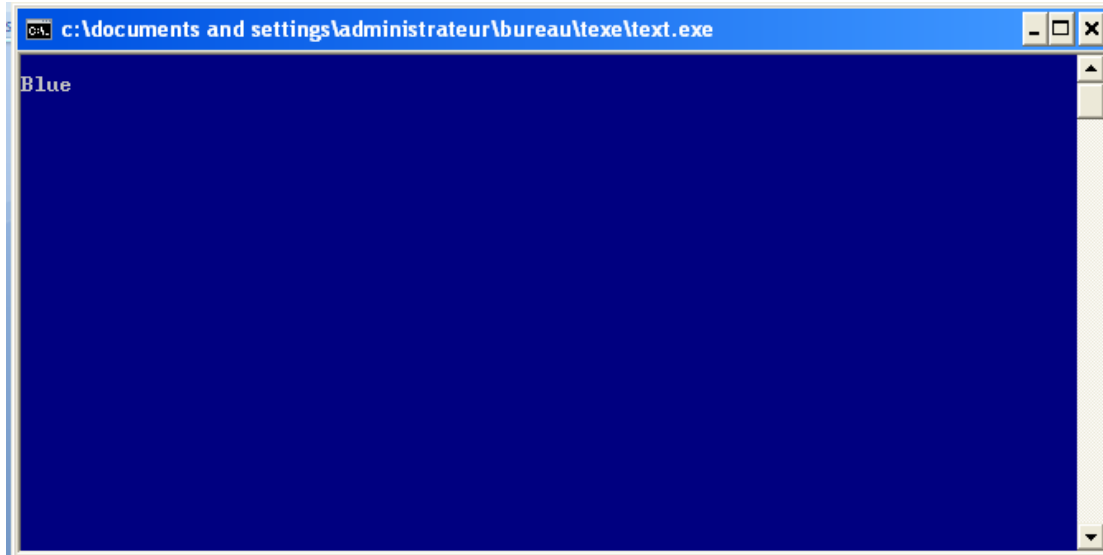
والآن نقم بالضغط على زر تطبيق **!** أو ترجمة

ونكون قد حصلنا على البرنامج كم هو مبين في الصورة

مسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

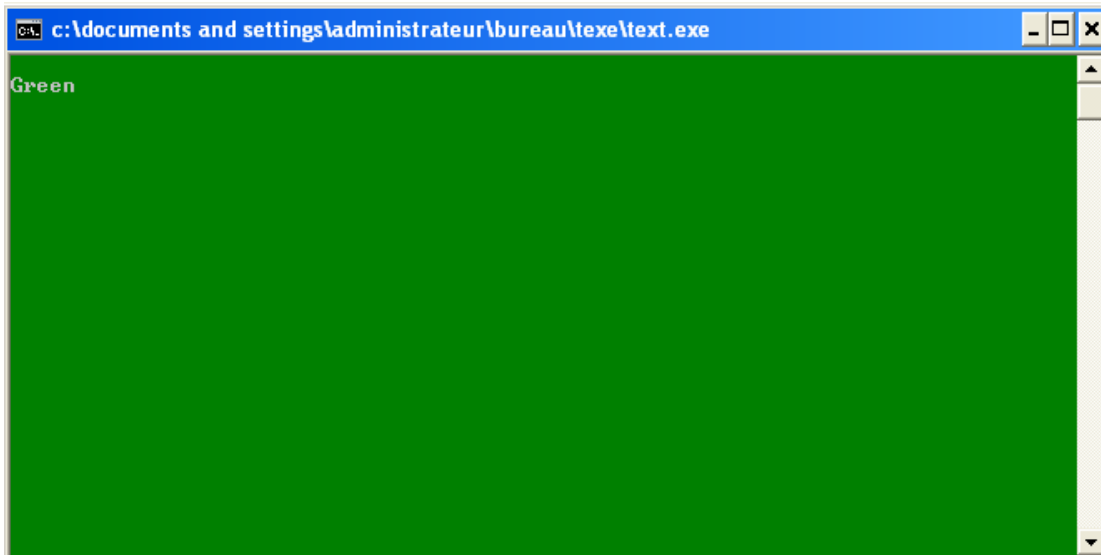
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تم بحمد الله.....

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>