

شرح ال IP4 بالتفصيل الممل

مع الأمثلة

المقدمة

بسم الله والصلاة والسلام على رسول الله محمد وعلى آله وصحبه وسلم أما بعد

أن موضوع الأيبي أدريس هو من أهم المواضيع التي يجب على كل طالب في علوم الحاسبات معرفتها وذلك لما له أهمية عظيمة في بناء شبكات الكمبيوتر والأنترنت التي أصبحت لاغنى عنها في وقتنا الحاضر . ونظرة لفة المحتوى العربي من كتب تفصل وتأصل هذا الموضوع فقد قمت بإنشاء هذا الكتيب البسيط لتوضيح وتبسيط موضوع الأيبي الأصدار الرابع وقمت بالتعمق به وشرحه بالتفصيل الممل المدعوم بعدة أمثلة الى حد الأسهاب وذلك لكي تترسخ الفكرة وكيف تتم عملية تقسيم الشبكات الفرعية ومن منطلق " أن خير الكلام ما قل ودل " لا أريد أن أطيل عليكم في الكلام المنمق والمزخرف لكي لا يحصل لك ملل أيها القارئ الكريم.

وأخيراً أخي القارئ الكريم أن هذا الكتاب قد لا يخلو من بعض الأخطاء سواء الأملائية أو المعنوية لذلك أرجو من كل من يقرأ هذا الكتاب ويجد فيه خطأ سواء كان هذا الخطأ أملائي أو معنوي (وخاصة المعنوي) أن يقوم بتنبيهي على البريد الإلكتروني

Email: abd_259@yahoo.com

عبدالله سامي محمود

٢٠١٨/٥/٢٧

المواضيع التي تم تفصيلها في الكتاب

- تعريف الانظمة العددية والتحويل بينها
- تعريف الايبي
- الايبي يتكون من جزئين هما جزء الشبكة وجزء الاجهاز
- الفئات IP Classes
- مراجعة المحاضرة الأولى
- Ip4 مقسم الى public و private لأنه قرب يخلص
- سبنت ماسك subnet mask
- Network id
- معرفة تفاصيل الشبكة من خلال network id
- التقسيم ذو الطول الثابت (Fixed Length Subnet Mask (FLSM))
- التقسيم ذو الطول المختلف (Variable Length Subnet Mask(VLSM))

الأنظمة العددية Number Systems : هناك عدة أنظمة عددية لايتسع المقام لذكرها كلها والتطرق لها بالتفصيل لكي لانخرج عن صلب الموضوع وهو IP4 . لذلك سنتطرق الى أول نظامين وهما العشري والثاني وكذلك طريقة التحويل بينهما

١- النظام العشري Decimal

٢- النظام العددي الثنائي Binary System

٣- النظام الثماني Octal System

٤- النظام السداسي عشر Hexadecimal

١- النظام العشري Decimal : هو النظام المستخدم في الحياة اليومية والأساس له ١٠

٩	٨	٠	٤	٣	الخانة
10^4	10^3	10^2	10^1	10^0	الوزن
(10000)	(1000)	(100)	(10)	(1)	

$$\begin{aligned}
 98043 &= 9 * 10^4 + 8 * 10^3 + 0 * 10^2 + 4 * 10^1 + 3 * 10^0 \\
 &= 9 * 10000 + 8 * 1000 + 0 * 100 + 4 * 10 + 3 * 1 \\
 &= 90000 + 8000 + 0 + 40 + 3 \\
 &= 98043
 \end{aligned}$$

٢- النظام العددي الثنائي Binary System

هو النظام المستخدم في الحاسب الآلي وهو يكون ٠ أو ١ والأساس له ٢

١	١	٠	١	٠	١	٠	الخانة
2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0	الوزن
(64)	(32)	(16)	(8)	(4)	(2)	(1)	

أولاً: التحويل من الثنائي الى العشري

$$\begin{aligned}1101010 &= 1*2^6 + 1*2^5 + 0*2^4 + 1*2^3 + 0*2^2 + 1*2^1 + 0*2^0 \\ &= 1*64 + 1*32 + 0*16 + 1*8 + 0*4 + 1*2 + 0*1 \\ &= 64 + 32 + 0 + 8 + 0 + 2 + 0 \\ &= 106\end{aligned}$$

أمثلة:

مثال ١: حول الرقم الثنائي ١٠١١٠ الى رقم عشري

$$\begin{aligned}10110 &= 1*2^4 + 0*2^3 + 1*2^2 + 1*2^1 + 0*2^0 \\ &= 1*16 + 0*8 + 1*4 + 1*2 + 0*1 \\ &= 16 + 0 + 4 + 2 + 0 \\ &= 22\end{aligned}$$

مثال ٢: حول الرقم الثنائي ١١١١٠ الى رقم عشري

$$\begin{aligned}11110 &= 1*2^4 + 1*2^3 + 1*2^2 + 1*2^1 + 0*2^0 \\ &= 1*16 + 1*8 + 1*4 + 1*2 + 0*1 \\ &= 16 + 8 + 4 + 2 + 0 \\ &= 30\end{aligned}$$

ثانياً: التحويل من العشري الى الثنائي

مثال ١: حول الرقم العشري ٤٥ الى رقم ثنائي

2	45	1
2	22	0
2	11	1
2	5	1
2	2	0
2	1	1
2	0	

العدد الثنائي 101101 هو المكافئ للعدد العشري 45

مثال ٢: حول الرقم العشري 238 الى رقم ثنائي

2	238	0
2	119	1
2	59	1
2	29	1
2	14	0
2	7	1
2	3	1
2	1	1
2	0	

العدد الثنائي 11101110 هو المكافئ للعدد العشري 238

أرقام تحتاجها كثيراً

$$(0)_{10} = (0)_2$$

$$(1)_{10} = (1)_2$$

$$(128)_{10} = (10000000)_2$$

$$(192)_{10} = (11000000)_2$$

$$(224)_{10} = (11100000)_2$$

$$(240)_{10} = (11110000)_2$$

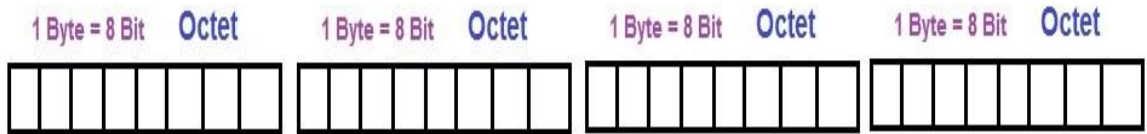
$$(248)_{10} = (11111000)_2$$

$$(252)_{10} = (11111100)_2$$

$$(255)_{10} = (11111111)_2$$

تعريف الأيبي (IP) :- هو عنوان طوله ٤ بايت أي ما يعادل ٣٢ بت يعطى للكمبيوترات TCP/IP والتجهيزات الأخرى (مثل الطابعات والراوتر حيث كل بورت في الراوتر عند وصل جهاز به يأخذ ايبي معين) على الشبكة وهو يميز تلك الأجهزة بشكل فريد على تلك الشبكة .

يكون المجموع الكلي ٤ بايت أي ما يعادل ٣٢ بت ، كل جزء (بايت) يسمى Octet



ملاحظات /

- ١- يجب أن لا يتكرر (مثل رقم جواز السفر) أي هو بمثابة رقم دولي وحيد في العالم .
- ٢- يمكن التعبير عنه بطريقتين .

أ- بالطريقة الثنائية وتسمى (Dotted Binary Notation) مثال

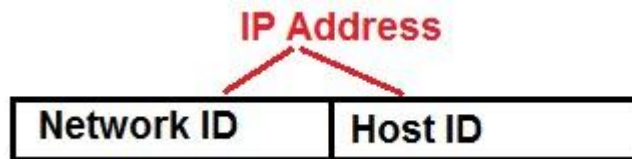
11000000.10101000.00000001.00000001

ب- أو بالطريقة العشرية (Dotted Decimal Notation) مثال

192.168.1.1

**** بشكل موجز نستطيع أن نقول أن الايبي مكون من اربع أرقام مفصولة بنقطة وتكون قيمة كل رقم من هذه الأرقام محصورة بين ال 0 الى 255**

٣- يتكون من جزئين جزء يميز الشبكة (Network ID) وجزء يميز الجهاز على الشبكة (Host ID) وعن طريق هذه النقطة نقسم الى الفئات (IP Classes)



وعن طريق هذه الخاصية نستطيع ان نقسم الشبكات ونقسم الى الفئات (IP Classes) عن طريق التلاعب بالجزء الذي يميز الشبكة فتارة نجعل جزء الشبكة الاوكتيت الأول (First Octet) والباقي الثلاثة اوكتيتات

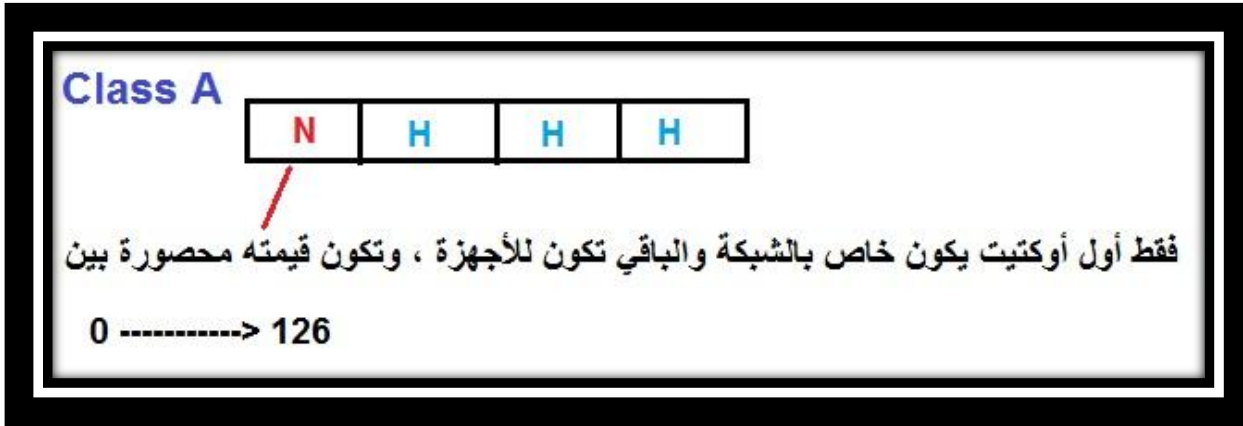
(3 Octet) للأجهزة فيصبح لدينا كلاس A .

وتارة أخرى نتلاعب بجزء الشبكة أيضا ونعطي مثلا الاوكتيت الأول والثاني للشبكة (2 Octet) والباقي الاوكتيت الثالث والرابع (2 Octet) للأجهزة فيصبح كلاس B وهكذا

الفئات IP Classes

تم عمل الفئات (الكلاسات) لكي نستطيع أن نخدم على شبكات مختلفة الأحجام.

١- كلاس A (Class A) / ويتكون من جزء واحد للشبكة وثلاثة أجزاء الباقية للأجهزة ويمكن معرفته من خلال النظر الى أول أوكتيت (First Octet) حيث يكون الرقم الأول من الأبي محصور بين 0 وال 126



مثال / 10.1.1.1

من خلال النظر لهذا العنوان (الأبي) مباشرة نستنتج أنه من فئة (كلاس) A وذلك لأن الرقم الخاص بالأوكتيت الأول يساوي 10 وهو محصور بين الرقمين 0 و 126 .

٢- **كلاس B (Class B)** / ويتكون من جزئين للشبكة أي يأخذ أول أوكيتين (2 Octet) للشبكة والباقي للأجهزة ويمكن معرفته من خلال النظر الى أول أوكيتيت (First Octet) حيث يكون الرقم الأول محصور بين 128 و 191 .



مثال / 172.116.1.1

من خلال النظر الى هذا العنوان (الأيبي) نعرف أنه من فئة (كلاس) B وذلك لأن الرقم الخاص بالأوكيتيت الأول وهو 172 يكون محصور بين الرقمين 128 و 191 .

٣- **كلاس C (Class C)** / ويتكون من ثلاثة أجزاء للشبكة أي يأخذ أول ثلاثة أجزاء للشبكة (3 Octet) والباقي وهو جزء واحد فقط للأجهزة . ويمكن معرفته من خلال النظر الى أول أوكيتيت (First Octet) حيث تكون قيمة أول أوكيتيت محصورة بين 192 و 223 .



مثال / 192.168.1.1

كالعادة اول شي يجب أن ننظر الى الاوكتيت الأول سنجده يساوي 192 مباشرة نعرف أنه هذه العنوان (الأيبي) من فئة C وذلك لأن قيمة أول اوكتيت 172 تكون محصورة بين الرقمين 192 و 223 .

مجموعة أمثلة وتمارين

مثال / لنفرض أن اديك هذه العناوين

10.1.1.1

10.2.2.2

11.3.3.3

11.4.4.4

الجواب / أول شي يجب النظر اليه كما ذكرنا سابقاً هو الأوكتيت الأول سنجد

10.1.1.1

الرقم الأول 10 للعنوانين الأول والثاني

10.2.2.2

11.3.3.3

والرقم 11 للعنوانين الثالث والرابع

11.4.4.4

وبما ان الفئة (كلاس) A تكون قيمة اول اوكتيت خاص بها محصور بين الرقمين 0 و 126 أذا نستنتج أن جميع هذه العناوين الأربعة من الفئة (كلاس) A .

N	H	H	H
---	---	---	---

وبما أن كلاس A يتكون من اوكتيت واحد للشبكة والباقي ثلاثة أجزاء للأجهزة

نستنتج مما سبق يعني لدينا شبكتين مختلفتين لنفرض تسميتها مجازاً

شبكة رقم 10

شبكة رقم 11

مثال آخر /

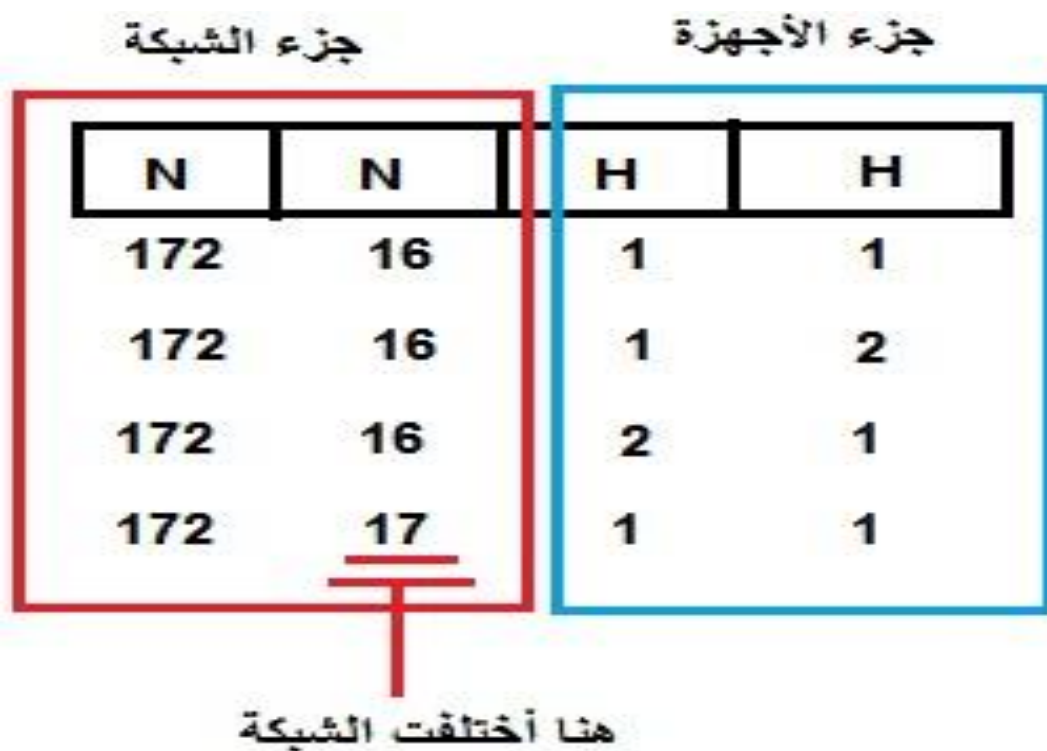
172.16.1.1

172.16.1.2

172.16.2.2

172.17.3.1

الجواب / جميع هذه العناوين (الأيبي) تقع ضمن الفئة (كلاس B) لأن الرقم الأول (الأوكتيت الأول) هو 172 وهو محصور بين القيمتين 128 و 191 وبما أن الكلاس B يتكون من جزئين (الأوكتيت الأول والثاني) للشبكة والباقي للأجهزة ففي العنوان الأخير أختلف الرقم 16 الى 17 وهو يقع في الأوكتيت الثاني الخاص بالشبكة فيكون لدينا شبكتين العناوين الثلاثة الأولى تقع على شبكة لنفترض تسميتها مجازاً 172.16 بينما العنوان الرابع يقع على شبكة أخرى لنفترض تسميتها مجازاً 172.17



مثال أخير /

192.168.1.1

192.168.2.2

192.168.3.3

192.168.4.4

الجواب /

جميع هذه العناوين تقع ضمن الفئة (كلاس) C لأن الرقم الأول (الأوكتيت الأول) يساوي 192 وهو محصور بين القيمتين 192 و 223 وبما أن الكلاس C يتكون من ثلاثة اوكتيتات لرمز الشبكة والأوكتيت الرابع للأجهزة فهذه العناوين تقع على أربعة شبكات مختلفة لأن الأرقام الثلاثة الأولى (الخاصة برمز الشبكة) مختلفة

جزء الشبكة			جزء الأجهزة
N	N	N	H
192	168	1	1
192	168	2	2
192	168	3	3
192	168	4	4

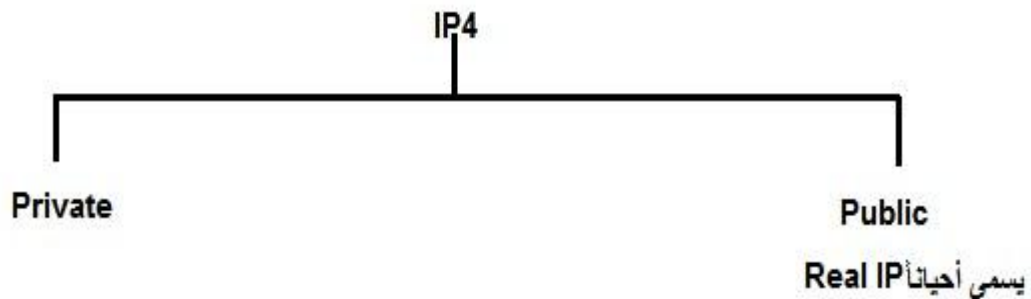
هنا الاختلاف في الجزء الخاص بالشبكة مما يدل على أنها على أربعة شبكات

ال IP4 أصبح لا يغطي عدد الأجهزة المستخدمة في الشبكة فحدثت مشكلة نفاذ العناوين IP4 فقامو بايجاد حلول لهذه المشكلة وهما حلين

الأول حل مؤقت وهو عمل سببيت ماسك (Subnet Mask) وذلك بتقسيم ال ip4 الى قسمين عام (Public) وخاص (Private) .

الحل الثاني وهو الحل الجذري وهو قامو باختراع IP6 حيث لو لو أن كل سنتيمتر في الكرة الأرضية أعطي ip6 لاينفذ وذلك لسعته بحيث يتكون 16 اوكتيت أي مايعادل 128 بت للعنوان الواحد .

مثال / لنفرض لدينا أربع شركات **منفصلة** عن بعض وأريد منك أن تركز على كلمة **منفصلة** . فلو استخدمت الشركة رقم واحد عناوين ال IP4 الموجودة في الشركة رقم اثنين وكذلك الشركة الثالثة والرابعة سوف لا تحصل أي مشكلة وذلك لأن هذه الشركات كما قلنا في بداية المثال **منفصلة** ومن خلال هذه الفكرة تولدت فكرة الحل المؤقت كما اسلفنا والتي هي خاص Private وعام Public . الفكرة نجعل جميع الأجهزة داخل الشبكة تستخدم نفس العناوين (الأيبي) .



توضيح أكثر من خلال الكلاسات

١- كلاس A :-

A: 10.0.0.0 10.255.255.255

عدد الشبكات في كلاس A هو 126 شبكة نحن هنا أخذنا شبكة واحدة فقط وهي الشبكة 10 . أما الباقي العناوين مثلا 11 و 12 و 9 و 20 الخ ... هذه عناوين لانستطيع استخدامها بل يجب شرائها لأنها أصبحت (Real IP) .

٢- كلاس B :-

B: 172.16.0.0 172.31.255.255

عدد الشبكات هنا 16 (من 172.16 ال 172.31) شبكة تستطيع استخدامها داخلياً أما البقية أصبحت (Real IP) يجب شرائها .

٣- كلاس C :-

C:192.168.0.0 192.168.255.255

عدد الشبكات هنا (Private) هو 256 شبكة تستطيع استخدامها داخلياً أما البقية أصبحت (Real IP) يجب شرائها .

مثال / لو كان لدينا شركتين الأولى Net1 والثانية Net2 ونفرض أن الشركتين كانتا تستخدم نفس العناوين وهو (10.0.0.0) كما في الصورة



هذه العناوين (10.0.0.0) تكون خاصة (Private) داخلية لاتصلح للإنترنت عند الخروج الى العام (Public) ستحدث مشكلة ولحل هذه المشكلة قامو باستخدام ال (Network Address Translation (NAT) .

ربما يتبادر الى ذهنك الآن ما هو ال NAT دعني أجيبك ال NAT هو مختصر لكلمة (Network Address Translation) مهمته يقوم باخذ العناوين الداخلية الخاصة (Private) ويستخدم عناوين عامة حتى لاتحدث مشكلة لأن العنوان الذي يكون خاص (Private) يستخدم في الشبكة الداخلية فقط ولايصلح للاتصال بالانترنت .

سؤال / من أين يقوم ال NAT بجلب عناوين عامة (Public , Real) ويقوم باستخدامها ؟
الجواب / يقوم بجلبها من المنظمة العالمية (أيانا IANA) الجهة المانحة لعناوين IP العامة في العالم تقوم هذه المنظمة بمنح جهة معينة في كل بلد مثلاً (وزارة الاتصالات الخ...) تأخذ هذه الجهة عناوين Real من منظمة IANA وتقوم بتوزيعها على الناس والمؤسسات الحكومية .

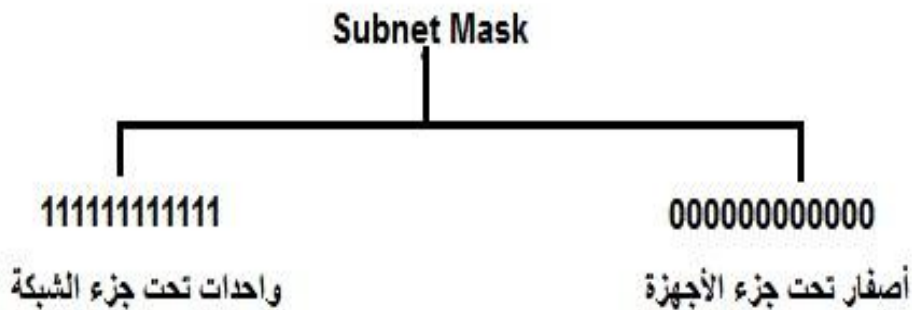
****** هيئة تعيين أرقام الأنترنت IANA (Internet Assigned Numbers Authority) ******

قناع الشبكة الفرعية (Subnet Mask) :- هو بارامتر لتكوين TCP/IP وظيفته يحدد أي البت في العنوان IP هو مميز للشبكة وأيها هو مميز للمضيف .
دعنا نعرفه بالعامية كي تصل المعلومة بطريقة أسهل وأسرع (هو الحاجة التي عن طريقها أستطيع معرفة أي جزء خاص بالشبكة وأي جزء خاص بالأجهزة) .

الحالة الافتراضية	قناع الشبكة الفرعية Subnet Mask				
<p>0 -----> 126</p> <p>Class A</p> <table border="1"> <tr> <td>N</td> <td>H</td> <td>H</td> <td>H</td> </tr> </table>	N	H	H	H	<p>واحدات خاصة بالشبكة</p> <p>أصفار خاصة بالأجهزة</p> <p>255 . 0 . 0 . 0</p>
N	H	H	H		
<p>128 ----> 191</p> <p>Class B</p> <table border="1"> <tr> <td>N</td> <td>N</td> <td>H</td> <td>H</td> </tr> </table>	N	N	H	H	<p>واحدات خاصة بالشبكة</p> <p>أصفار خاصة بالأجهزة</p> <p>255 . 255 . 0 . 0</p>
N	N	H	H		
<p>192 -----> 223</p> <p>Class C</p> <table border="1"> <tr> <td>N</td> <td>N</td> <td>N</td> <td>H</td> </tr> </table>	N	N	N	H	<p>واحدات خاصة بالشبكة</p> <p>أصفار خاصة بالأجهزة</p> <p>255 . 255 . 255 . 0</p>
N	N	N	H		

سؤال / هل تستطيع التلاعب بالكلاسات مثلاً كلاس A نعمل له ثلاثة أوكتييت بدل أوكتييت واحد للأجهزة مثل كلاس C

الجواب / نعم نستطيع وذلك عن طريق التلاعب ب قناع الشبكة الفرعية Subnet Mask .



الحالات الافتراضية للكلاسات وهي كالتالي

١- كلاس A

IP / 10.1.1.1

Subnet Mask / 255 . 0 . 0 . 0

٢- كلاس B

IP / 172.16.1.1

Subnet Mask / 255 . 255 . 0 . 0

٣- كلاس C

IP / 192.168.1.1

Subnet Mask / 255 . 255 . 255 . 0

ما هو Network ID : - هو عنوان آيبي لا يصلح أن يستخدمه أي جهاز لأنه محجوز للشبكة ويكون أول

عنوان آيبي ويمكن معرفته من خلال معرفته كل من

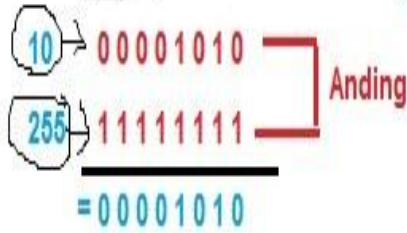
١- عنوان الآيبي للجهاز IP .

٢- قناع الشبكة الفرعية Subnet Mask

مثال / نستطيع معرفة Network ID (N.ID) من خلال معرفة IP للجهاز وكذلك من خلال قناع الشبكة

الفرعية Subnet Mask وذلك عن طريق عملية حسابية تسمى **Anding** .

ما هو ال **Anding** ؟ وهي عملية حسابية بين الأرقام الثنائية عن طريقة بوابة ال AND أو ما يسمى بالضرب



القاعدة الأولى / أي عملية Anding مع الرقم 255 تعطي نفس الرقم مما يدل على أنها سلبية التأثير مع الرقم 255

القاعدة الثانية / أي عملية Anding مع الرقم 0 كامل التأثير أي يقوم بتصفيره

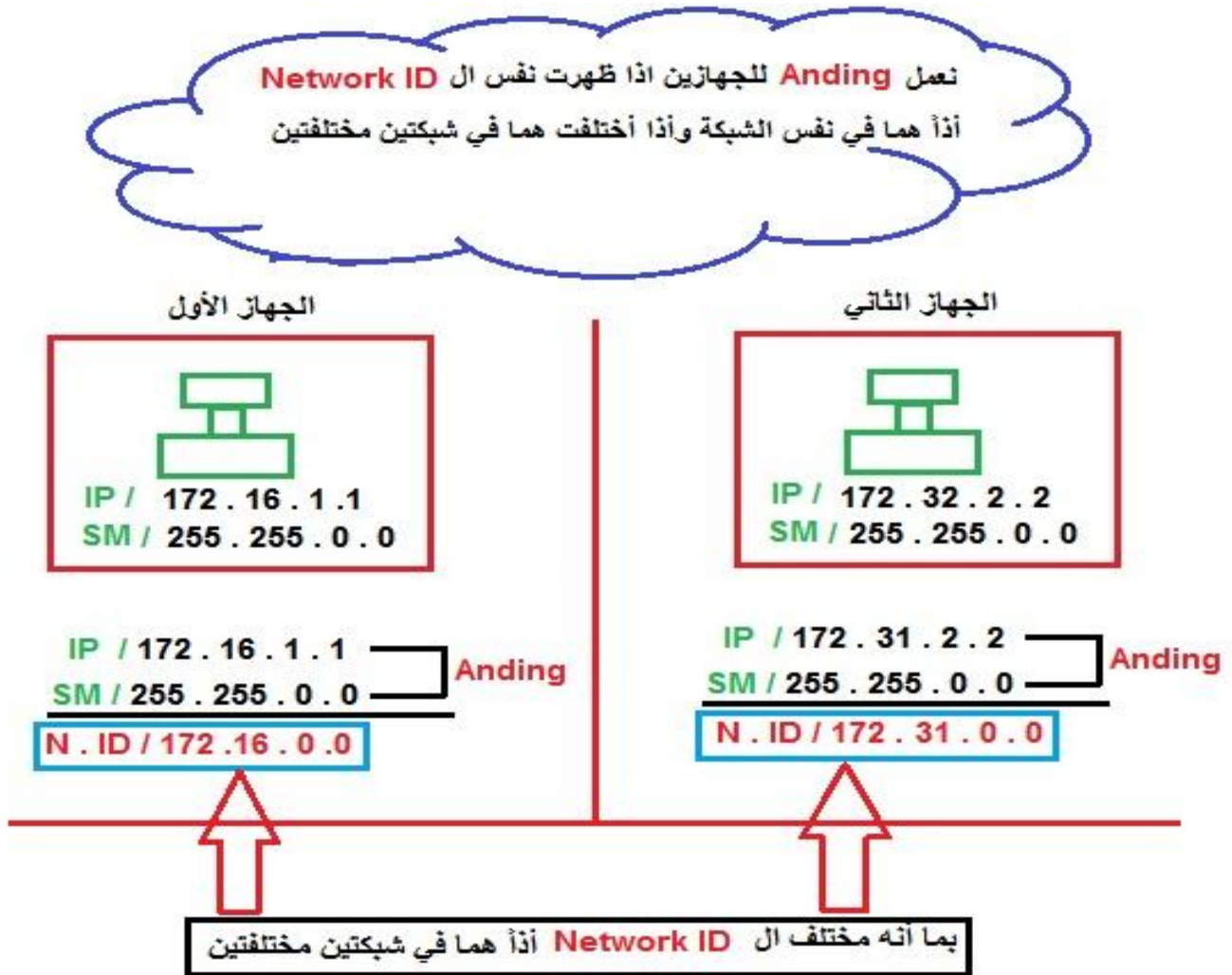
N . ID



من خلال هذه القاعدتين فإنه بعد إجراء عملية ال Anding فإن ال Network ID هو

هذا يعتبر محجوز كأسم للشبكة Network ID ولايستطيع أي جهاز أن يستخدمه

مثال آخر/ لنفرض لدينا جهازين كومبيوتر ولديهما هذه العناوين (الأيبي) هل الجهازين على نفس الشبكة



تمارين مهمة جداً

مثال / لديك جهاز كومبيوتر ال IP له (10 . 1 . 1 . 1) أكتب تفاصيل الشبكة عن هذا العنوان (الأيبي)
مثلاً عنوان الشبكة (Network ID) ؟ وعدد الأجهزة ؟ ومن أين يبدأ أول عنوان أيبي ؟ وأين آخر
عنوان أيبي؟ علماً أن الوضع هو الافتراضي Default ؟

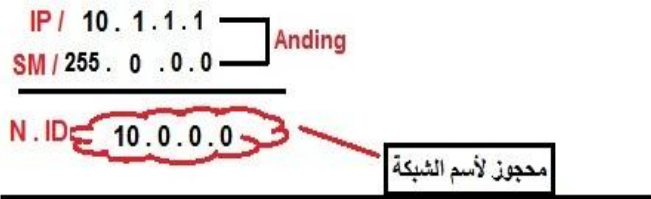
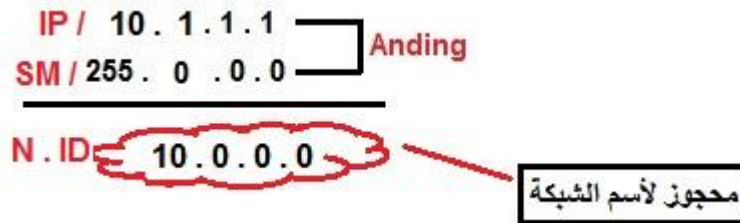
الجواب /

1- هذا العنوان IP هو من ضمن كلاس A وذلك من خلال First Octet كما تعلمنا سابقاً إذا كنت تذكر
حيث يكون 10 وهو محصور بين (0 و 126) وبما أنه من كلاس A سيكون بهذا الشكل



وسيكون قناع الشبكة الفرعية ال (Subnet Mask) هو 255 . 0 . 0 . 0

2- نعمل Anding لمعرفة ال Network ID



هذا هو أول عنوان أيبي نستطيع استخدامه مثلاً نعطيه لجهاز حاسوب أو طابعة وغالباً ما يعطى أو عنوان للسيرفر

10 . 0 . 0 . 1
10 . 0 . 0 . 2
10 . 0 . 0 . 3

وهكذا للبقية تبعاً

10 . 255 . 255 . 254

هذا هو آخر عنوان أيبي ممكن استخدامه

10 . 255 . 255 . 255

هذا آخر عنوان محجوز لا يمكن استخدامه يسمى ب Broad Cast

وبما أنه الأول محجوز لأسم الشبكة N.ID
والأخير محجوز للبرودكاست Broadcast
فإن عدد العناوين التي ممكن للأجهزة
استخدامها هو

$$2^n - 2$$

حسناً ربما تتساءل ما هو ال Broadcast كي نحجز له آخر عنوان آيبي ؟ دعني أجيبك

مثلاً أنت تريد إرسال معلومة (رسالة الخ...) من جهاز مرسل الى آخر مستلم فهنا كما ذكرنا في كتاب تبسيط ال OSI يجب أن ترسل مع الرسالة العنوان آيبي للمرسل وللمستلم فما بالك لو أردنا رسالة رسة الى جميع الأجهزة المتصلة بالشبكة والتي قد تكون بالمئات فعندها يجب كتابة جميع عناوين الآيبي وهذا الشي شبه مستحيل وكذلك يؤثر على حجم الرسالة فقامو بحجز آخر عنوان آيبي يكون Broad Cast اي يرسل للكل جميع الأجهزة المتصلة بالشبكة .

مثال / لنفرض لديك العنوان (آيبي) التالي 1 . 1 . 16 . 172 أكتب تفاصيل الشبكة علماً بأن الوضع افتراضي Default ؟

١- هذا العنوان IP هو من ضمن كلاس B وذلك من خلال First Octet كما تعلمنا سابقاً إذا كنت تذكر حيث يكون 172 وهو محصور بين (128 و 191) وبما أنه من كلاس B سيكون بهذا الشكل

N	N	H	H
---	---	---	---

وسيكون قناع الشبكة الفرعية ال (Subnet Mask) هو 255 . 255 . 0 . 0

IP /172 . 16 . 1 . 1
SM / 255 . 255 . 0 . 0 } Anding

N . ID = 172 . 16 . 0 . 0
محجوز لأسم الشبكة

172 . 16 . 0 . 1 ← هذا هو أول عنوان أيبي نستطيع استخدامه مثلاً نعطيه لجهاز حاسوب أو طابعة وغالباً ما يعطى أو عنوان للسيرفر

172 . 16 . 0 . 2
172 . 16 . 0 . 3
وهكذا للبقية تبعاً

172 . 16 . 255 . 254 ← هذا هو آخر عنوان أيبي ممكن استخدامه

172 . 16 . 255 . 255 ← هذا آخر عنوان محجوز لا يمكن استخدامه يسمى ب Broad Cast

وبما أنه الأول محجوز لأسم الشبكة N.ID
والآخر محجوز للبرودكاست Broadcast
فإن عدد العناوين التي ممكن للأجهزة
استخدامها هو
 $n - 2$

وبما أنه من كلاس B فإن أول أوكتيتين سيكونان للشبكة والبقية للأجهزة وبما أن كل أوكتيت هو 8 بت
فإن 2 أوكتيت يساوي 16 بت

Number Of Hosts = $2^n - 2$
= $2^{16} - 2$
= $65536 - 2$
= 65534

First IP For Network ID
Last IP For Broad Cast

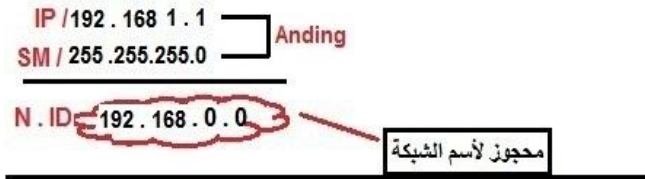
مثال / أعطي تفاصيل الشبكة من خلال هذا العنوان الآيبي 192 . 168 . 1 . 1 علماً أن الوضع أفتراضي؟

ج /

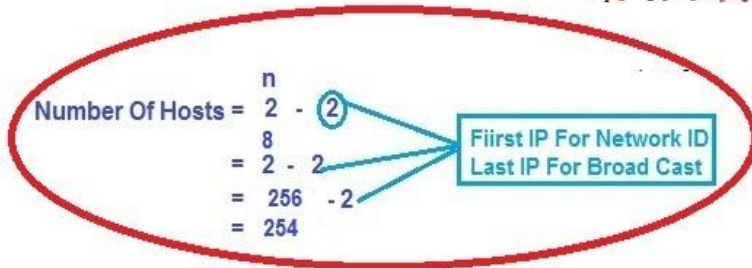
١- هذا العنوان IP هو من ضمن كلاس C وذلك من خلال First Octet كما تعلمنا سابقاً إذا كنت تذكر حيث يكون 172 وهو محصور بين (192 و 223) وبما أنه من كلاس C سيكون بهذا الشكل



وسيكون قناع الشبكة الفرعية ال (Subnet Mask) هو 255 . 255 . 255 . 0



وبما أنه من كلاس C فإن أول 3 أوكيتات سيكونان للشبكة والبقية للأجهزة وبما أن كل أوكيت هو 8 بت فإن 1 أوكيت يساوي 8 بت



م / Fixed Length Subnet Mask (FLSM) الأطوال الثابتة لقناع الشبكة الفرعية

IP / 192.168.1.1

SM / 255.255.255.0

192.168.1.0 N.ID

192.168.1.1 First IP

No.Of Hosts = $2^n - 2 = 254$ Last IP

192.168.1.255 Broad Cast

لو كان لدينا مختبر Lab وفيه 10 أجهزة ففي هذه الحالة كما في هذا المثال نقوم بأعطاء ال IP تبتداء من 192.168.1.1 ثم 2 ثم 3 وهكذا الى 10 أما باقي ال 254 تهدر لأنني لأقوم باستعمالها وإنما لدي فقط 10 أجهزة وأعطيتها العناوين (الآبييات) ولا نستطيع إعطاء الباقي لغير شبكة لأن النيتورك أيدي (Network ID) غير الأول مختلف في مختبر Lab آخر . ولحل هذه المشكلة

نقوم بتقسيم الشبكة لعدة شبكات . كل قسم على عدد الأجهزة المستعملة مثلا شبكة فيها 6 أجهزة نقوم بأعطائها 6 عناوين آبيي .

سؤال / أوجد الشكل الجديد للسبنت ماسك (SubnetMask) في كلاس بحيث يكون في كل شبكة ٣٠ جهاز ؟

<p>192 . 168 . 1 . 0 255 . 255 . 255 . 0</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">254</p> <p style="text-align: center;">n</p> <p>No.OF Hosts = 2ⁿ - 2</p>	<p>No.OF Hosts = 2ⁿ - 2</p> <p>30 = 2ⁿ - 2</p> <p>30+2 = 2ⁿ</p> <p>32 = 2ⁿ</p> <p>5 = n</p> <p>2 = 2</p> <p>n = 5</p>	<p>فيصبح قناع الشبكة الفرعية Subnetmask بهذا الشكل</p> <p>255 . 255 . 255 . 224</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">11100000</p> <p style="text-align: center;">5 أصفار</p>
--	---	---



192 . 168 . 1 . 0 Anding 0

255 . 255 . 255 . 224 224

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0



192 . 168 . 1 . 0		N.ID
192 . 168 . 1 . 1		First IP
No . OF Hosts = 2 ⁿ - 2		
= 2 ⁵ - 2		
= 32 - 2		
= 30		
192 . 168 . 1 . 30		Last IP
192 . 168 . 1 . 31		Broad Cast

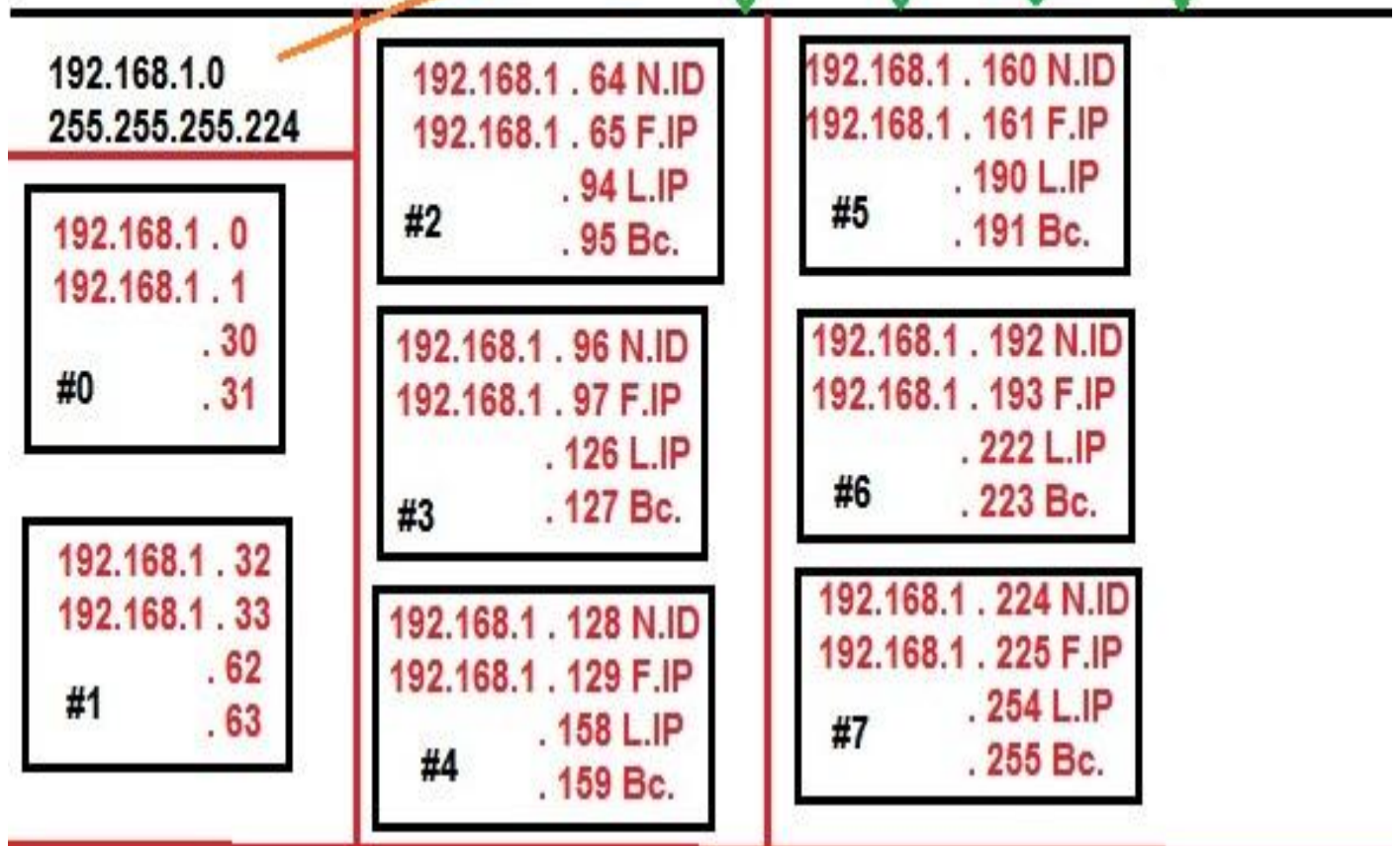
عدد الشبكات نوجدتها بواسطة هذا القانون

$$\text{No. Of Subnet} = 2^m$$

حيث m عدد الواحدات Number Of Ones

$$2^3 = 8$$

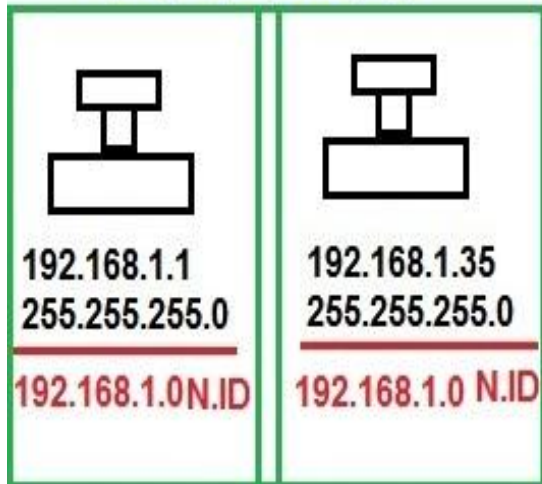
هذه هي الشبكات الثمانية لهذا العنوان وال Subnetmask



N.ID = Network ID
F.IP = First IP
L.IP = Last IP
Bc. = Broad Cast

علماً أن الاختصارات هذه للتوضيح

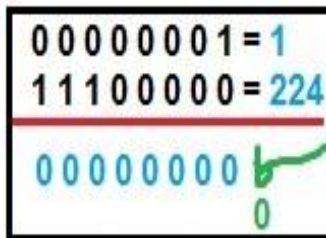
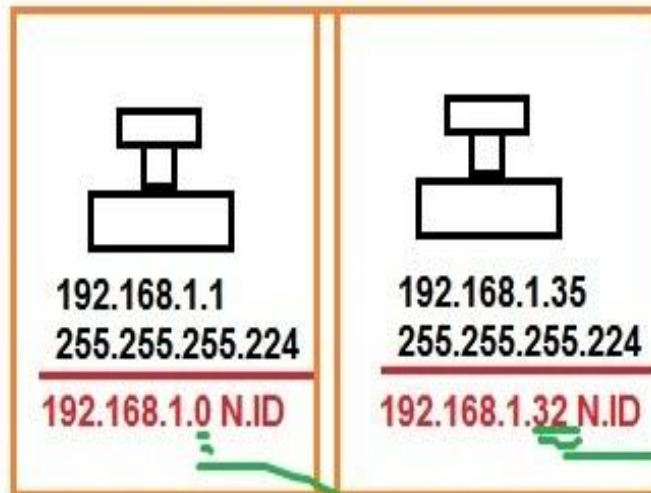
س/ هل هما في نفس الشبكة أم لا؟



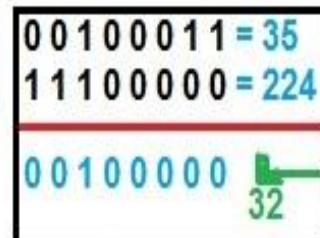
بما أنه نفس النيتورك أيدي إذا هما في نفس الشبكة

بعد عمل ال Anding

س/ هل هما في نفس الشبكة أم لا؟



Anding



Anding

بما أنه مختلف النيتورك أيدي إذا هما في شبكتين مختلفتين

بعد عمل ال Anding

IP /192.168.1.1
SM / 255.255.255.192

س / أسرد الشبكات الفرعية كلها وكذلك جميع التفاصيل ؟

192 . 168 . 1 . 1
255 . 255 . 255 . 192

Anding

0 0 0 0 0 0 0 1
1 1 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0

192 . 168 . 1 . 0 Network ID
192 . 168 . 1 . 1 First IP

n هو عدد الأصفار في Subnetmask
حيث سيكون 6 لأن 192 = 11000000

n
No. Of Hosts = $2^n - 2$
= $2^6 - 2 = 64 - 2 = 62$

m هو عدد الأصفار في Subnetmask
حيث سيكون 2 لأن 192 = 11000000

m
No.Of Subnet = 2^m
= $2^2 = 4$

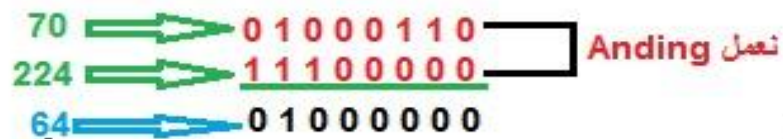
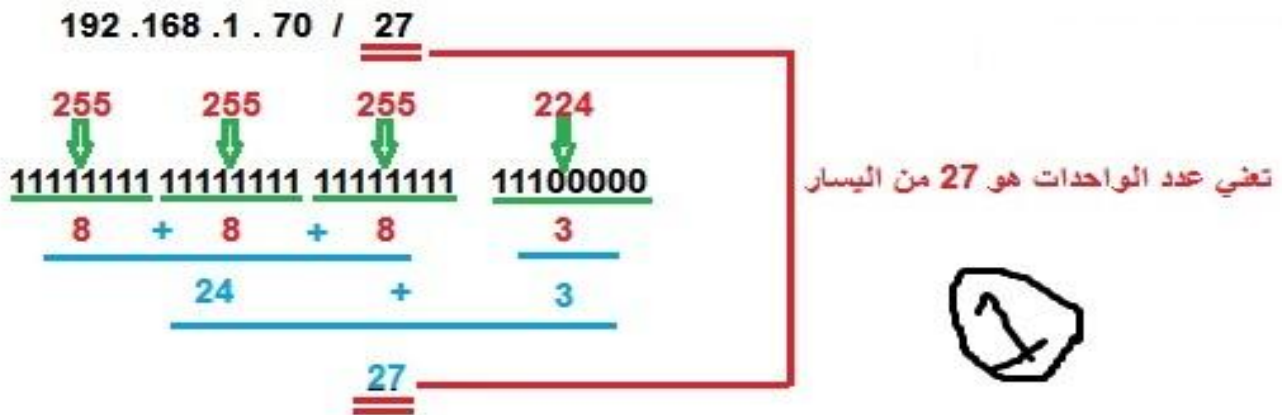
#0
192.168.1.0 Network ID
192.168.1.1 First IP
192.168.1.62 Last IP
192.168.1.63 Broadcast

#2
192.168.1.128 Network ID
192.168.1.129 First IP
192.168.1.190 Last IP
192.168.1.191 Broadcast

#1
192.168.1.64 Network ID
192.168.1.65 First IP
192.168.1.126 Last IP
192.168.1.127 Broadcast

#3
192.168.1.192 Network ID
192.168.1.193 First IP
192.168.1.254 Last IP
192.168.1.255 Broadcast

مثال آخر بطريقة أخرى ممكن أن يكتب قناع الشبكة الفرعية بهذه الطريق / وبعده الرقم مثلا هكذا **127** وتعني عدد الواحدات من اليسار هو **27 واحد**



192 . 168 . 1 . 64 Network ID

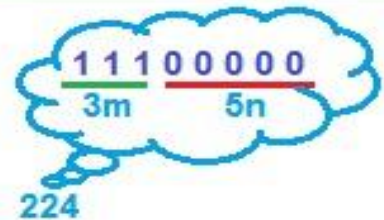
255 . 255 . 255 . 11100000

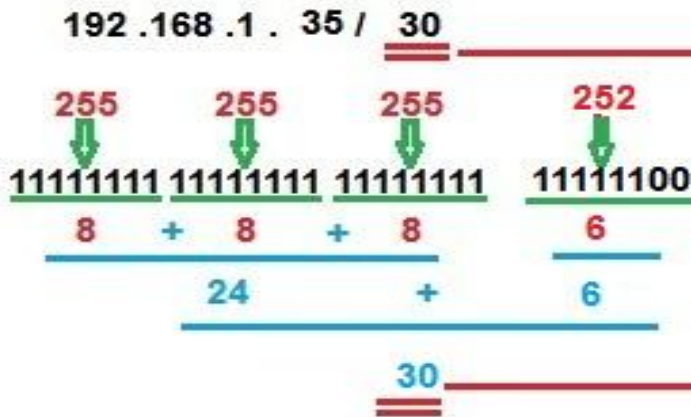
$$\text{No. Of Subnet} = 2^m = 2^3 = 8$$

$$\text{No. Of Hosts} = 2^n - 2 = 2^5 - 2 = 32 - 2 = 30$$

m هو عدد الواحدات كما قلنا سابقاً

n هو عدد الاصفار كما قلنا سابقاً





تعني عدد الواحدات هو 30 من اليسار



192 . 168 . 1 . 32

 Network ID

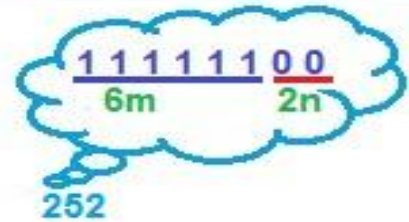

255 . 255 . 255 . 11111100

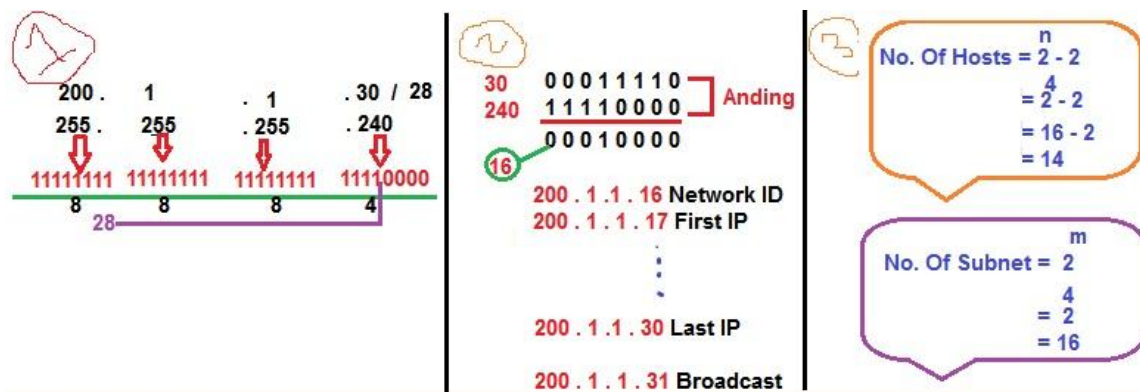
m هو عدد الواحدات كما قلنا سابقاً

$$\text{No. Of Subnet} = 2^m = 2^6 = 64$$

n هو عدد الاصفار كما قلنا سابقاً

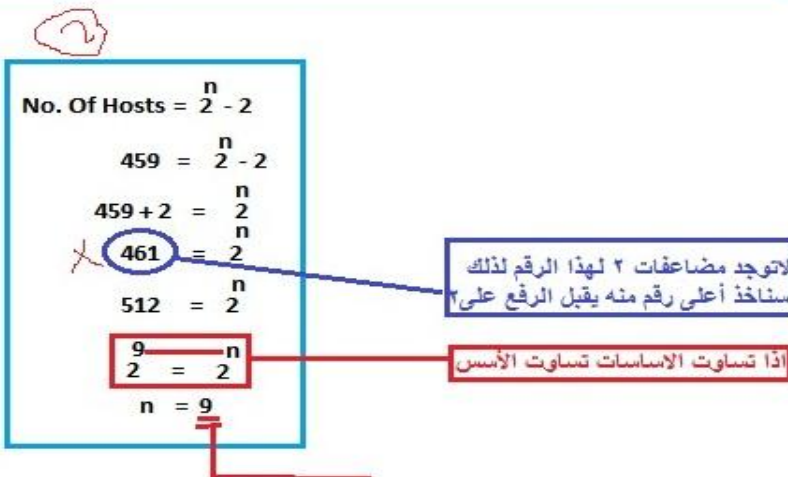
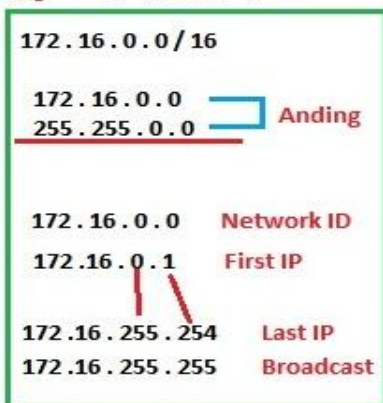
$$\text{No. Of Hosts} = 2^n - 2 = 2^2 - 2 = 4 - 2 = 2$$



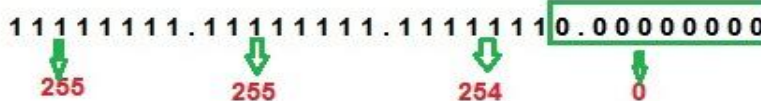


س/ أوجد قناع الشبكة الفرعية Subnetmask إذا طلب منك مديرك في العمل ولديك 459 جهاز ؟ 172.16.0.0/16

الحالة الافتراضية



9 تعني 9 أصفار في قناع الشبكة الفرعية Subnetmask يعني ستصبح بهذا الشكل



س/ أوجد قناع الشبكة الفرعية Subnetmask إذا طلب منك مديرك في العمل ولديك 1022 جهاز؟ 172.31.0.0

الحالة الافتراضية

172.31.0.0 / 16

172.31.0.0 **Anding**
 255.255.0.0

172.31.0.0 Network ID
 172.31.0.1 First IP
 172.31.255.254 Last IP
 172.31.255.255 Broadcast

No. Of Hosts = $2^n - 2$

1022 = $2^n - 2$

1022 + 2 = 2^n

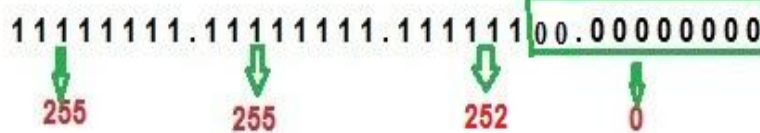
1024 = 2^n

10 = n
 2 = 2

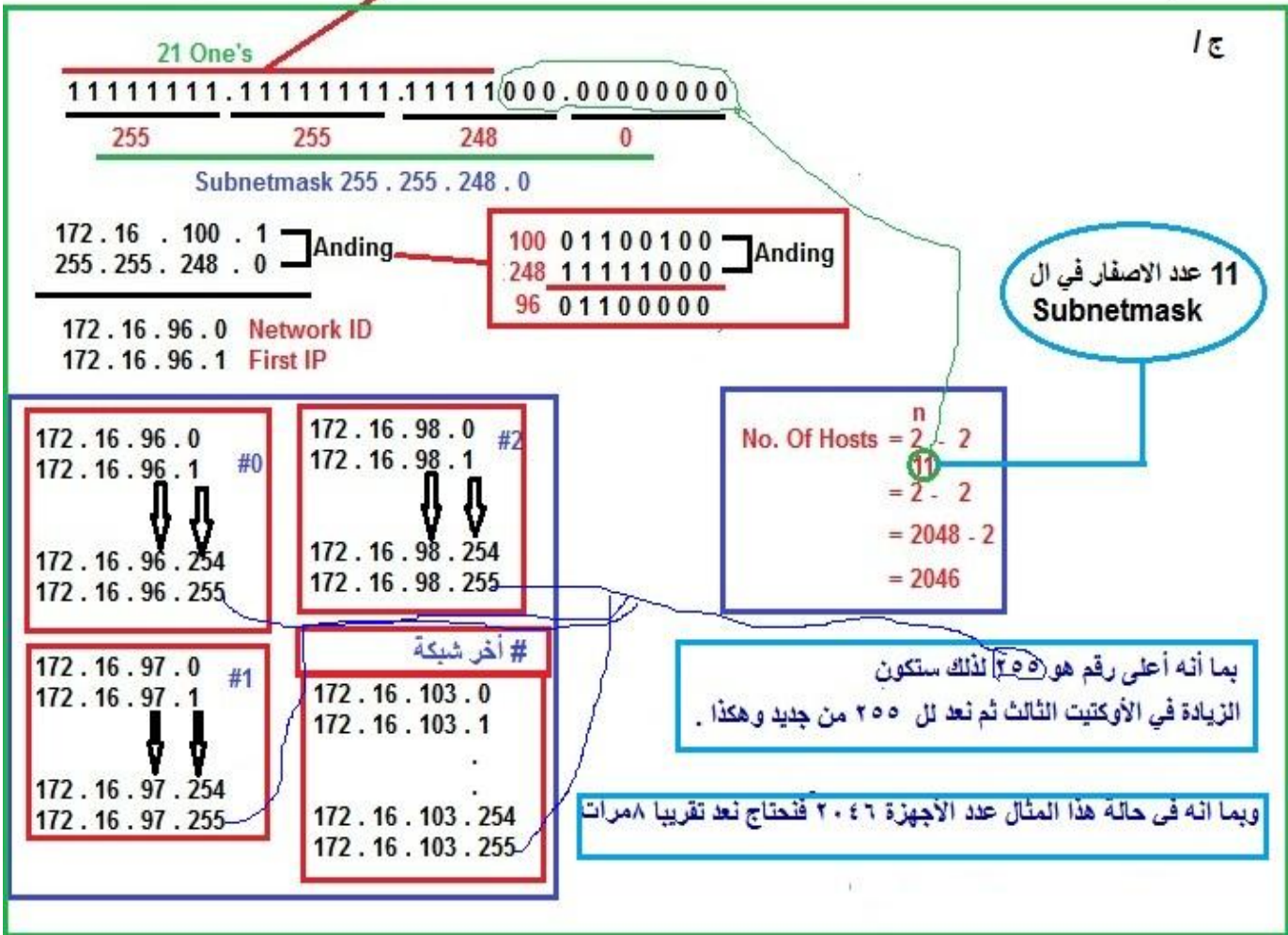
n = 10

إذا تساوت الاساسات تساوت الأسس

10 تعني 10 أصفار في قناع الشبكة الفرعية Subnetmask يعني ستصبح بهذا الشكل



س / أوجد ال Broadcast , Last IP , First IP , Network ID ؟ للعنوان التالي 172 . 168 . 100 . 1 / 21



هنا كان لدينا عدد الأجهزة 2046 ماذا نعمل لو كان لدينا عدد الأجهزة يساوي 5000؟؟؟

الجواب بكل سهولة توجد طريقة تسمى الطريقة السحرية **Magic Method** وهي لمعرفة آخر عنوان آيبي ممكن إعطاءه وكذلك البرودكاست وهي كالتالي

1-Magic Number = 256 – 3rd Octet in Subnetmask

2-3rd Octet in Last IP = 3rd Octet in Network ID + (Magic Number - 1)

نعود الآن لمثالنا في الأعلى وتطبق الطريقة السحرية Magic Method

Ex / 172 . 16 . 100 . 1 / 21

SM / 255 . 255 . 248 . 0

Network ID / 172 . 16 . 96 . 0

Solution /

1- Magic Number = 256 – 3rd Octet in Subnetmask

$$= 256 - 8$$

$$= 8$$

2- 3rd Octet in Last IP = 3rd Octet in Network ID + (Magic Number – 1)

$$= 96 + (8 - 1)$$

$$= 103$$

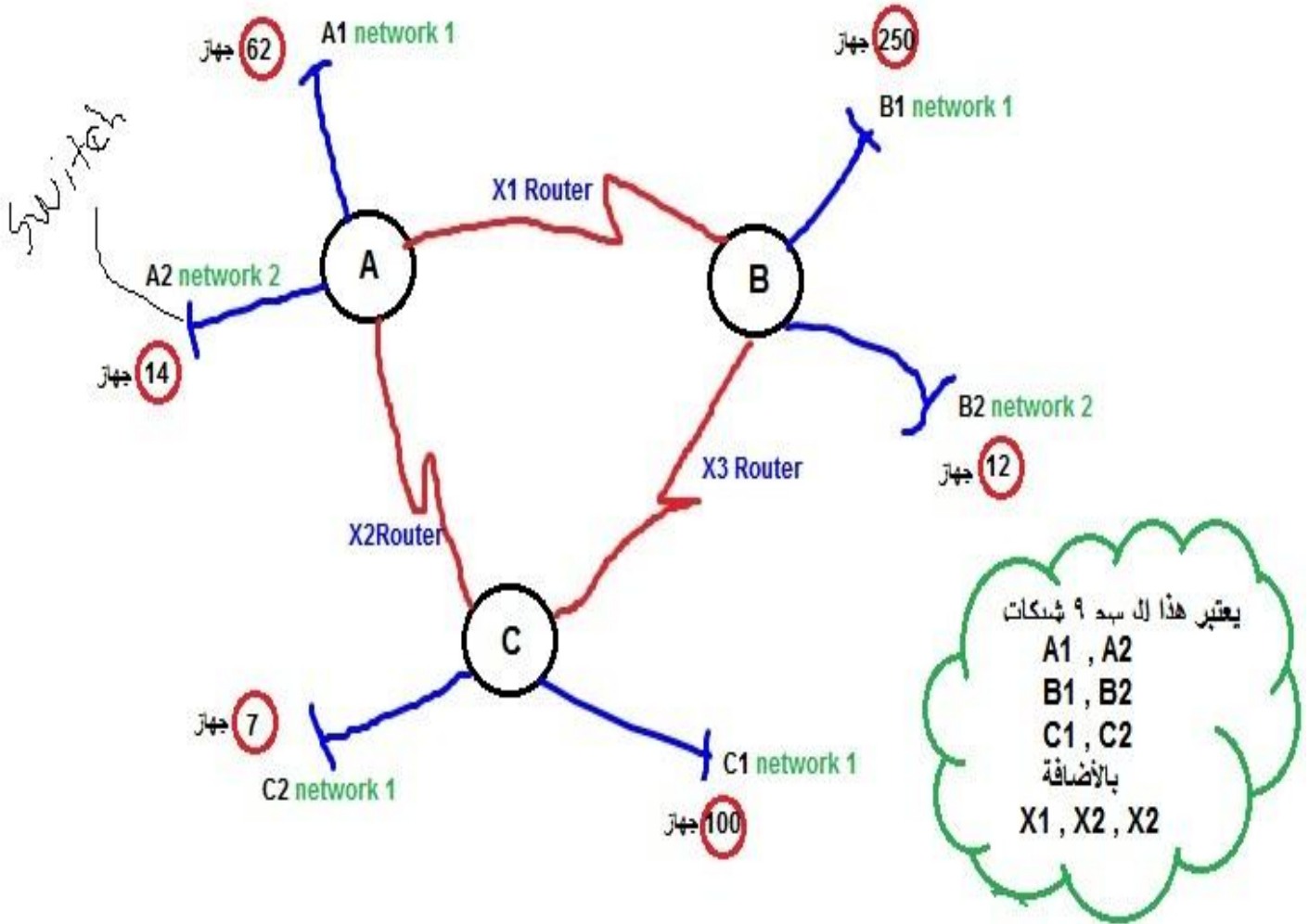
172 . 16 . 103 . 0 هذه آخر شبكة .

Variable Length Subnet Mask (VLSM)

****** عندما يكون لدي شبكة وأريد أن أقوم بتقطيعها الى عدة شبكات نعمل سبنييت ماسك Subnetmask ونعني به شبكات فرعية وتكون هذه الشبكات على حالين

- ١- الحالة الأولى ثابتة يعني عدد الأجهزة في كل شبكة مساوي لعدد الأجهزة في الشبكات الفرعية الأخرى وهذه الطريقة تسمى ((Fixed Length Subnet Mask (FLSM)) كما تطرقنا لعدة أمثلة سابقاً .
- ٢- الحالة الثانية متغيرة يعني عدد الأجهزة في كل شبكة فرعية ليس بالضرورة أن يكون مساو لعدد الأجهزة في الشبكات الفرعية الأخرى وتسمى هذه الطريقة (Variable Length Subnet Mask (VLSM)).

- VLSM هو عبارة عن مسائل FLSM متداخلة تحت بعض .
- FLSM تسمى Subnet Mask وتكون ذات أطوال ثابتة (Fixed Length)
- VLSM تسمى Super Subnet Mask وتكون ذات أطوال متغيرة (Variable Length)



س / لو أعطاك مديرك في العمل هذا العنوان أيبي $172.16.0.0/16$ وطلب منك أن توزع كما في هذا الرسم ماهي الطريقة التي تستخدمها للتوزيع دون أن يكون هناك هدر كبير للعناوين ؟

الجواب / هناك عدة حلول سنتطرق لها بالتفصيل بأذن الله

١- الحل الأول / من خلال النظر الى العنوان آيبي نجده من كلاس B ثم من خلال النظر الى الرسم نجد أن أكبر شبكة هي تحتوي على أجهزة عدد 250 جهاز أذاً نستنتج أنه نستطيع حلها بطريقة FLSM ونجعل لكل شبكة 250 عنوان آيبي . لكن في هذه الحالة سيكون هناك هدر كبير في العناوين آيبي وذلك لأن عدد الأجهزة في الشبكات الأخرى أقل من 250 جهاز مثلاً نجده في بعض الشبكات من خلال الرسم أعلاه مره 7 أجهزة ومره 12 جهاز ومره فيها جهازين فقط مثل الشبكات بين الراوترات أقصد هنا X1,X2 الخ

172 . 16 . 0 . 0 / 16
255 . 255 . 0 . 0 Anding

172 .16 . 0 . 0 Network ID
172 .16 . 0 . 1 First IP

172 . 16 . 255 . 254 Last IP
172 . 16 . 255 . 255 Broadcast

بما أنه ال Subnetmask يساوي 16 فهذا يعنى الحالة الافتراضية
وذلك يكون 16 (صفر) للأجهزة فيصبح ال Subnetmask هكذا

$$\begin{aligned} \text{No. Of Hosts} &= 2^n - 2 \\ &= 2^{16} - 2 \\ &= 65536 - 2 \\ &= 65534 \end{aligned}$$

٢- الحالة الثانية / من خلال النظر الى الرسم نجد أن أعلى عدد للأجهزة هو 250 جهاز نركز على هذا العدد ونعتبر ال ٩ شبكات الباقية كل شبكة فيها 250 جهاز طبعاً هذا الحل غير منطقي لأن نسبة الهدر في العناوين ستكون كبيرة جداً لكن من ناحية أخرى يفي بالغرض .

172.16.0.0/16

$$\begin{aligned} \text{No. Of Hosts} &= 2^n - 2 \\ 250 &= 2^n - 2 \\ 250 + 2 &= 2^n \\ 252 &= 2^n \\ 256 &= 2^n \\ 8 &= n \\ 2 &= 2 \\ n &= 8 \end{aligned}$$

يصبح
Subnetmask
هكذا

172.16.0.0 / 24
255.255.255.0 ^{Anding}
172.16.0.0 Network ID
172.16.0.1 First IP
No. Of Hosts = 2 - 2
= 2 - 2
= 256 - 2
= 254
172.16.0.254 Last IP
172.16.0.255 Broadcast

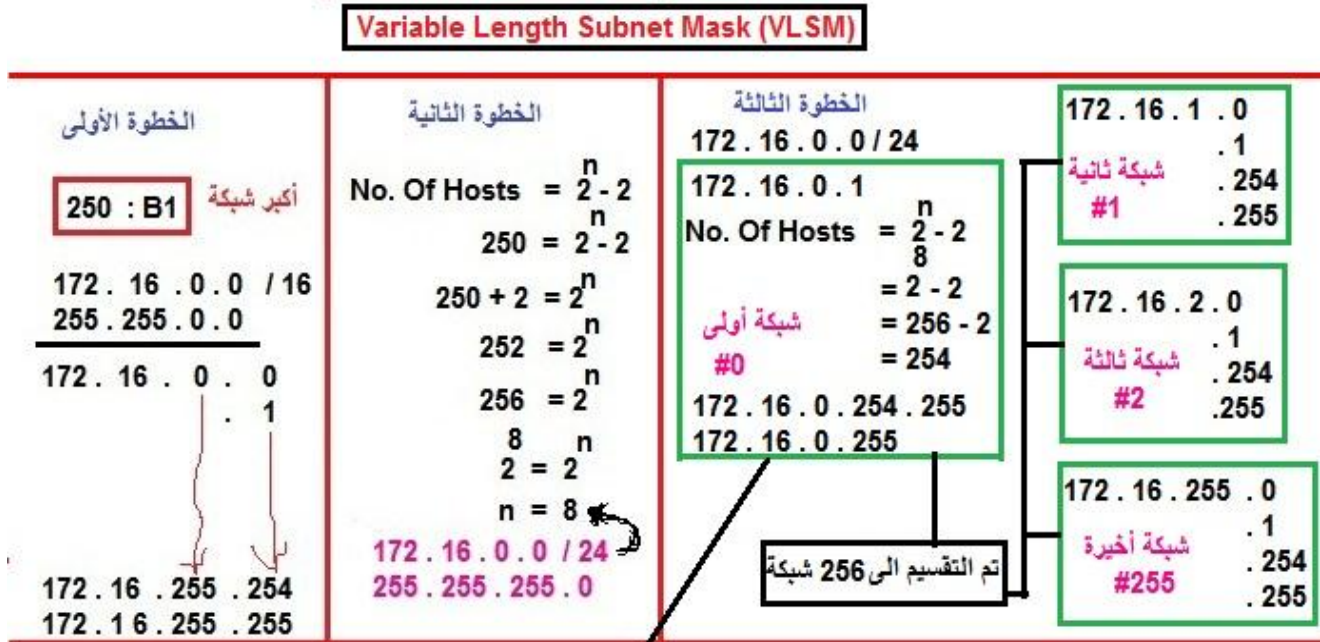
172.16.0.0 .1 .254 .255 #0	172.16.2.0 .1 .254 .255 #2
172.16.1.0 .1 .254 .255 #1	وهكذا بقية الشبكات الى آخر شبكة

تم تقطيعها الى 256 شبكة فرعية كل شبكة فيها 254 عنوان ابيي
لكن يوجد هدر كبير في العناوين ابيي يعني مثلاً إحدى الشبكات
فيها راوترين فقط يعني نحتاج الى عنوانين ابيي فقط ويبقى 252
عنوان غير مستخدم فيعتبر حل صحيح لكن غير محترف

نأتي الآن الى الحل بطريقة احترافية دون ضياع في عناوين الأيبي وذلك بطريقة ال VLSM

**** مفتاح الحل هو أكبر شبكة (Maximum Network)**

**** نكتب الشبكة الأصلية التي تتفرع منها**



نأخذ الشبكة الأولى ونعطيها الى B1

250 : B1
172 . 16 . 0 . 0 / 24

****** ثم نأخذ ثاني أكبر شبكة في الرسم وهي الشبكة **C2 : 100** تحتوي 100 جهاز

172 . 16 . 1 . 0 / 24
255 . 255 . 255 . 0 Anding

172 . 16 . 1 . 0
. 1

No.Of Hosts = $2^n - 2$
= $2^8 - 2$
= 254

172 . 16 . 1 . 254
172 . 16 . 1 . 255

No. Of Hosts = $2^n - 2$

$100 = 2^n - 2$

$100 + 2 = 2^n$

$102 = 2^n$

$128 = 2^n$

$7 = \log_2 128$

$n = 7$

255 . 255 . 255 . 1 0000000
255 . 255 . 255 . 128

172 . 16 . 1 . 0 / 25
255 . 255 . 255 . 128 Anding

172 . 16 . 1 . 0 N.ID
172 . 16 . 1 . 1 F.IP

No.Of Hosts = $2^n - 2$
= $2^7 - 2$
= 126

#10
172 . 16 . 1 . 126 L.IP
172 . 16 . 1 . 127 Bc

172 . 16 . 1 . 128
. 129
. 254
. 255

#11

No.Of Subnet = 2^m
= 2^1
= 2

$1 = m$ وذلك لأن Subnet كان هنا /24
قمنا بزيادته بواحد 1 فأصبح /25 فالفرق بينهم واحد

إذا نستنتج أن الشبكة 172.16.1.0 / 24
تم قطعها الى شبتين هما #10 , #11

ثلاثة خطوات رئيسية للحل وهي

- ١- من هي الشبكة التي تريد تقطيعها .
- ٢- نقطع على عدد الأجهزة .
- ٣- ماهي النتيجة التي وصلت لها .

****** في حالتنا الآن قمنا بتقطيع الشبكة (172.16.1.0 / 24) الناتجة من التقطيع الأول للشبكة (172.16.0.0 / 16) . تقطيع المقطع .

****** الشبكة التي فيها عنوانين آيبي يكون ال Subnetmask لها هو /30 وغالباً ماتكون بين راوترين .

****** ثم نأخذ ثالث أكبر شبكة كما في الرسم وهي الشبكة **A1 : 62** تحتوي على 62 عنوان آيبي للأجهزة .

172 . 16 . 1 . 128 / 25
 255 . 255 . 255 . 128 ^{Anding}

172 . 16 . 1 . 128
 . 129
 . 254
 . 255

No.Of Hosts = $2^n - 2$
 $62 = 2^n - 2$
 $62 + 2 = 2^n$
 $64 = 2^n$
 $2^6 = 2^n$
 $n = 6$

255 . 255 . 255 . 11000000
 255 . 255 . 255 . 192

172 . 16 . 1 . 128 / 26
 255 . 255 . 255 . 192

172 . 16 . 1 . 128 N.ID
 172 . 16 . 1 . 129 F.IP

No.Of Hosts = $2^n - 2$
 $= 2^6 - 2$
 $= 64 - 2$
 $= 62$

#110
 172 . 16 . 1 . 190 L.IP
 172 . 16 . 1 . 191 Bc.

172 . 16 . 1 . 192 N.ID
 . 193 F.IP
 #111
 . 254 L.IP
 . 255 Bc.

No.Of Subnet = 2^m
 $= 2^1$
 $= 2$

1 = m وذلك لأن Subnet كان هنا /25
 قمنا بزيادته بواحد 1 فأصبح /26 فالفرق بينهم واحد

إذا نستنتج أن الشبكة 172 . 16 . 1 . 128 / 25
 قمنا بتقطيعها إلى قطعتين هما #110 , #111

م/ كيفية عمل subnetmask بطريقة VLSM بطريقة سريعة على عدد الأجهزة المعطاة

- ١- نكتب الرسم
- ٢- نكتب جميع السبنت ماسك Subnetmask حسب عدد أكبر شبكة تحتوي أجهزة .
- ٣- نفوم بعملية التقطيع (التجزئة) .

الأيبي المعطى هو
172 . 16 . 0 . 0 / 16

أول شبكة هي ٢٥٠ جهاز
172 . 16 . 0 . 0 / 24

B1
. 1
. 254
. 255

قطعاها الى ٢٥٦ شبكة في ٢٥٤ جهاز

172 . 16 . 1 . 0 / 25

C2
. 1
. 126
. 127

قطعا أول شبكة بعد التقطيع الأول الى قطعتين في
قطعة ١٢٦ جهاز

172 . 16 . 1 . 128 / 26

A1
جهاز 62

<p>172 . 16 . 1 . 192 / 28</p> <p>جهاز 14 A2</p> <p>. 193 . 206 . 207</p> <p style="text-align: right;">255.255.255.240</p> <p style="text-align: right;">192 + 14 ----- 206</p>	<p>255 . 255 . 255 . 0</p> <p>No. Of Hosts = 254</p> <hr/> <p>255 . 255 . 255 . 128</p> <p>No. Of Hosts = 126</p> <hr/> <p>255 . 255 . 255 . 192</p> <p>No. Of Hosts = 62</p> <hr/> <p>255 . 255 . 255 . 224</p> <p>No. Of Hosts = 30</p> <hr/> <p>255 . 255 . 255 . 240</p> <p>No. Of Hosts = 14</p> <hr/> <p>255 . 255 . 255 . 248</p> <p>No. Of Hosts = 6</p> <hr/> <p>255 . 255 . 255 . 252</p> <p>No. Of Hosts = 2</p>
<p>172 . 16 . 1 . 208 / 28</p> <p>جهاز 12 B2</p> <p>. 209 . 222 . 223</p> <p style="text-align: right;">255.255.255.240</p> <p style="text-align: right;">208 + 14 ----- 222</p>	
<p>172 . 16 . 1 . 224 / 28</p> <p>أجهزة 17 C1</p> <p>. 225 . 238 . 239</p> <p style="text-align: right;">255.255.255.240</p> <p style="text-align: right;">224 + 14 ----- 238</p>	
<p>172 . 16 . 1 . 240 / 30</p> <p>جهاز 2 X1</p> <p>. 241 . 242 . 243</p> <p style="text-align: right;">255.255.255.252</p>	
<p>172 . 16 . 1 . 244 / 30</p> <p>جهاز 2 X2</p> <p>. 245 . 246 . 247</p> <p style="text-align: right;">255.255.255.252</p>	
<p>172 . 16 . 1 . 248 / 30</p> <p>جهاز 2 X3</p> <p>. 249 . 250 . 251</p> <p style="text-align: right;">255.255.255.252</p>	

تم بحمد الله