
Programming Without Coding Technology (PWCT)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

مقتبس من كتاب :

جوهرة تقنية البرمجة بدون كود

إعداد وتقديم: معاذ مباركبي

E-mail :

mebarkimouaadh@gmail.com

مسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

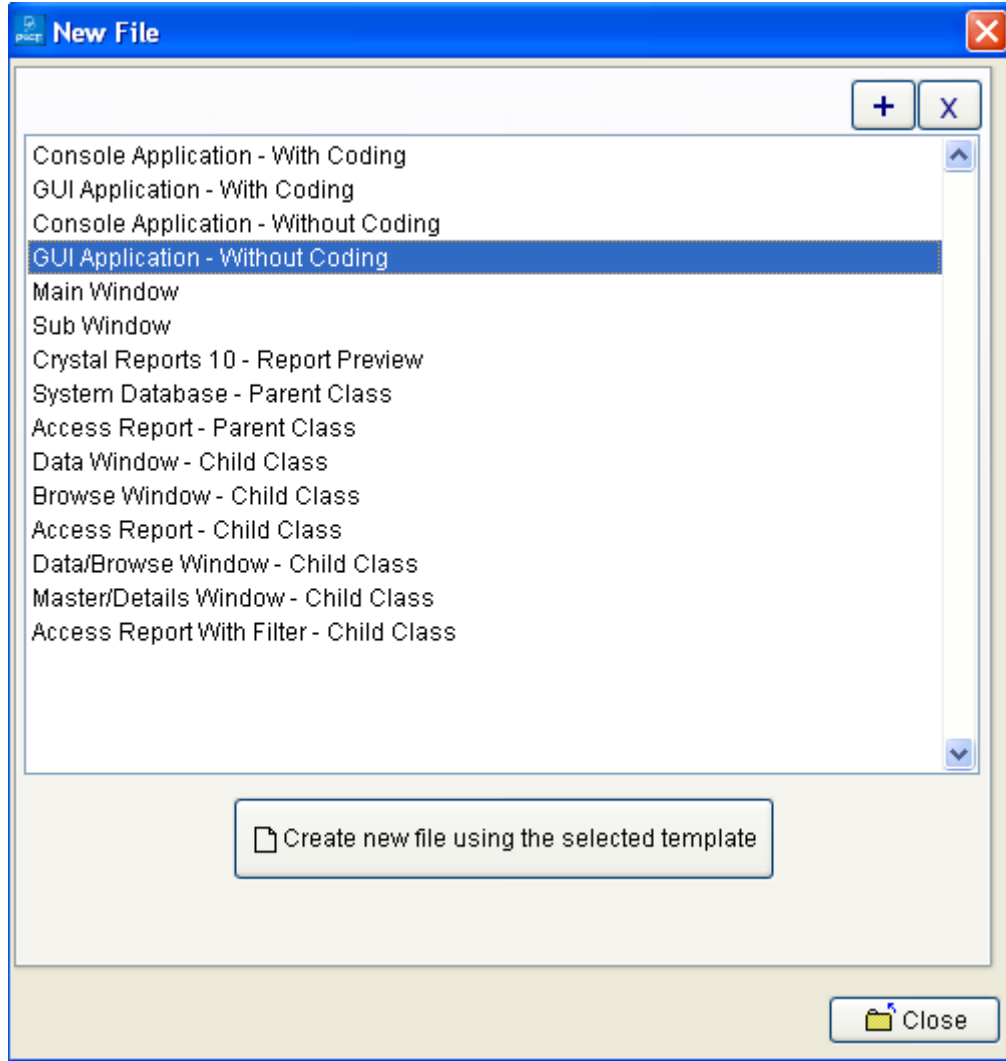
أهداف الدرس: نسوف نتعلم كيفية تحويل نوع البيانات من المتغيرات

ندخل إلى تقنية البرمجة بدون كود ثم نذهب إلى العنصر **New File** من شريط الادوات أو من أو من شريط القوائم على **File** او من خلال لوحة المفاتيح بالضغط على **CTRL+N**

سوف تظهر لنا النافذة التالية:

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



خلال هذا التطبيق يكفي ان نختار من **New File Window**

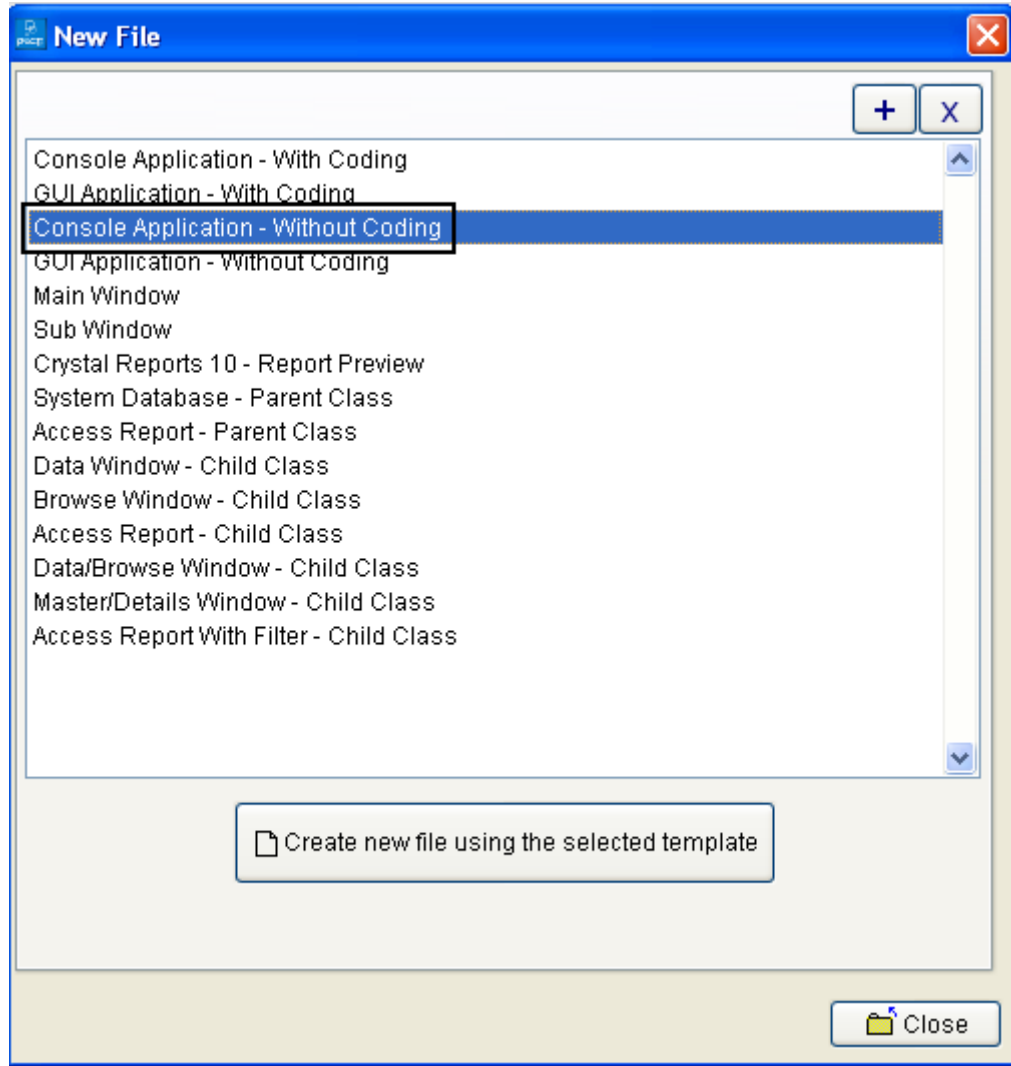
Console Application-Without Coding

كما هو موضح في الصورة

ملزمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

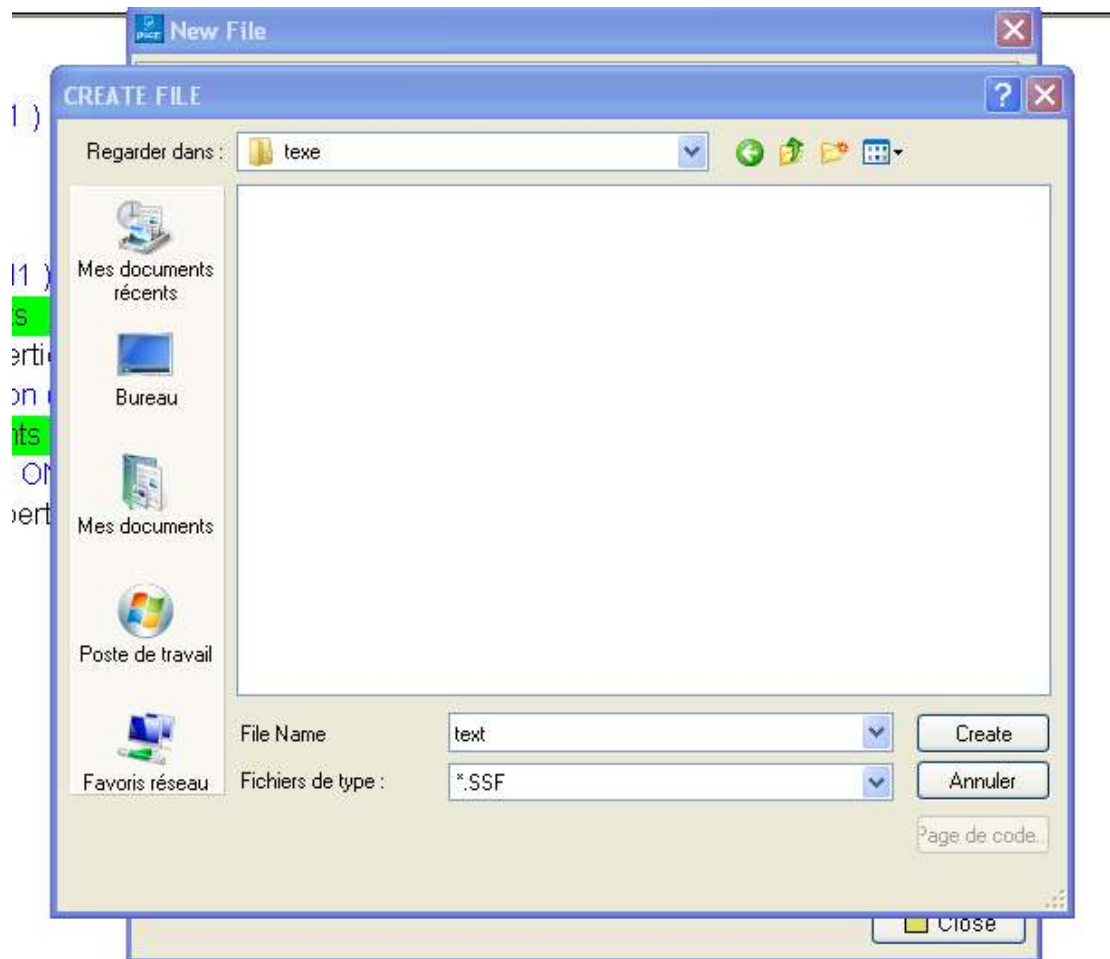
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بحفظ التطبيق على مجلد كما في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

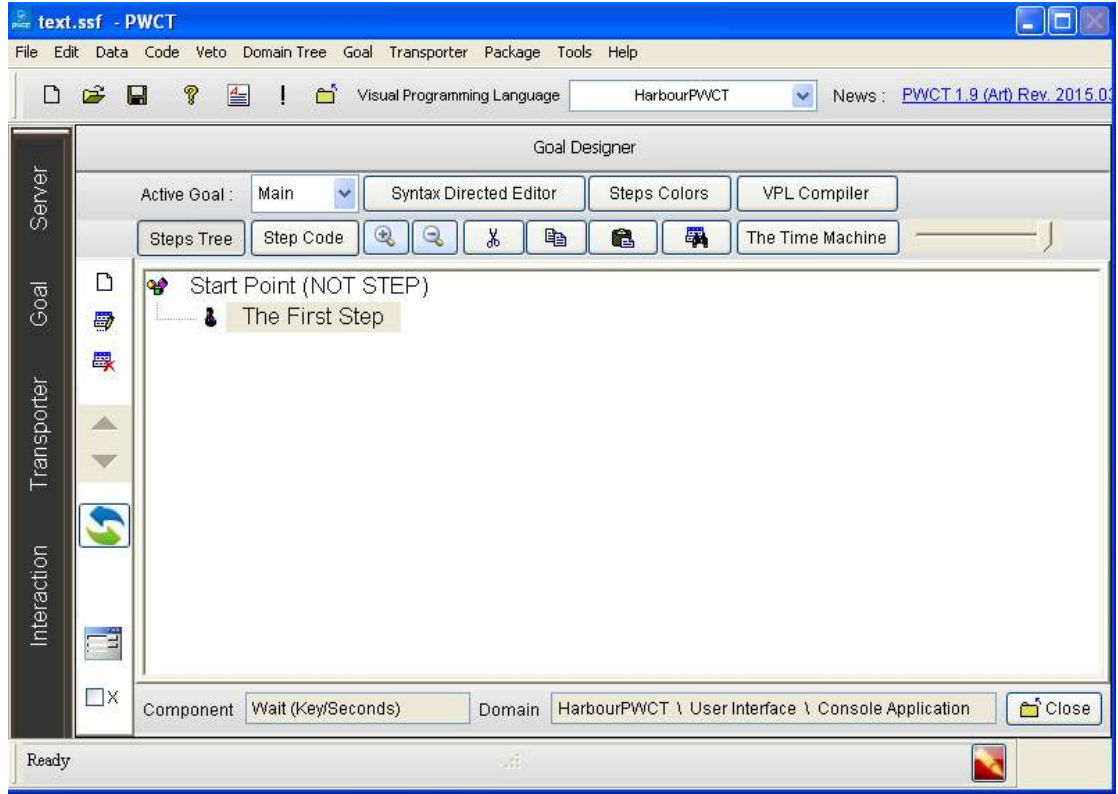


يكون التطبيق بصيغة **SSF*** و يحمل عنوان **text**

بعد حفظ الملف نحصل على واجهة (**Pwct**) ، كما هو مبين في الصورة
التالية

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



نقوم بالضغط على الأيقونة التالية:

Interact with components to generate/add new steps to steps tree



او من خلال لوحة المفاتيح بالضغط على الزر **Ctrl+T**

وسوف تجد في هذا الكتاب جميع اختصارات تقنية البرمجة بدون كود من لوحة المفاتيح في درس من الدروس

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة السابقة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

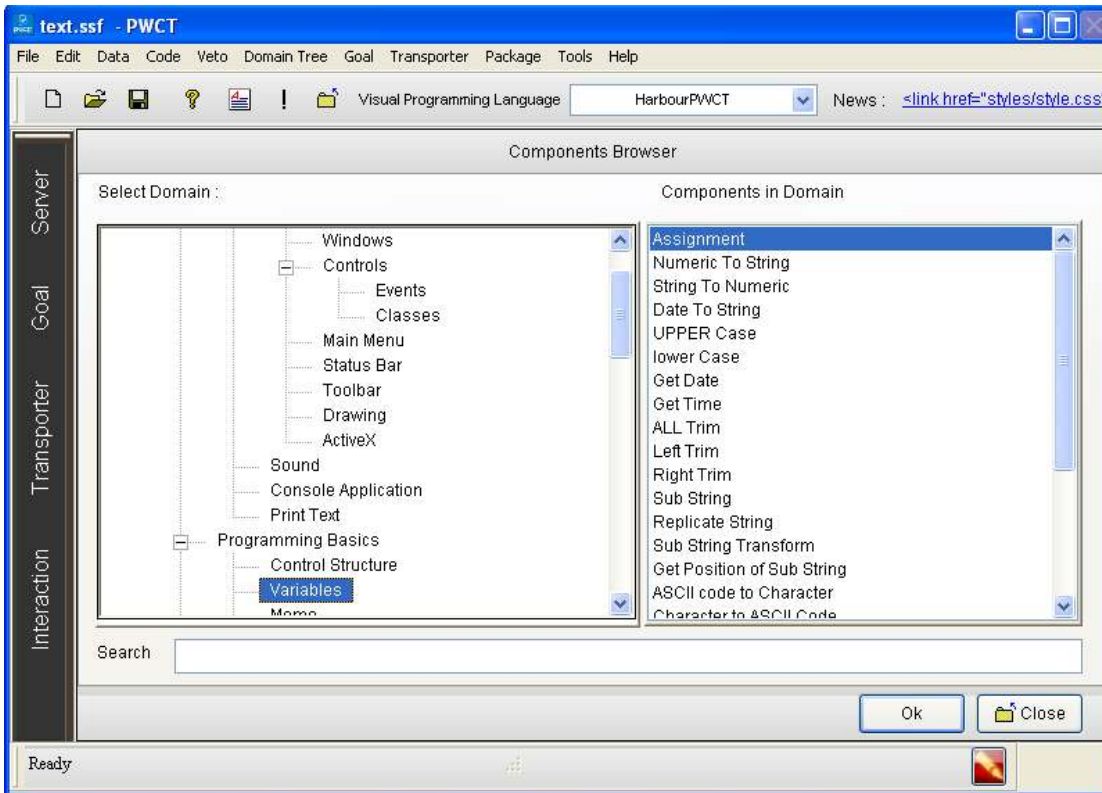
سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

2 - حدد المجال ((Variables))

3 - حدد العنصر (Assignment)

كم هو مبين في الصورة التالية:

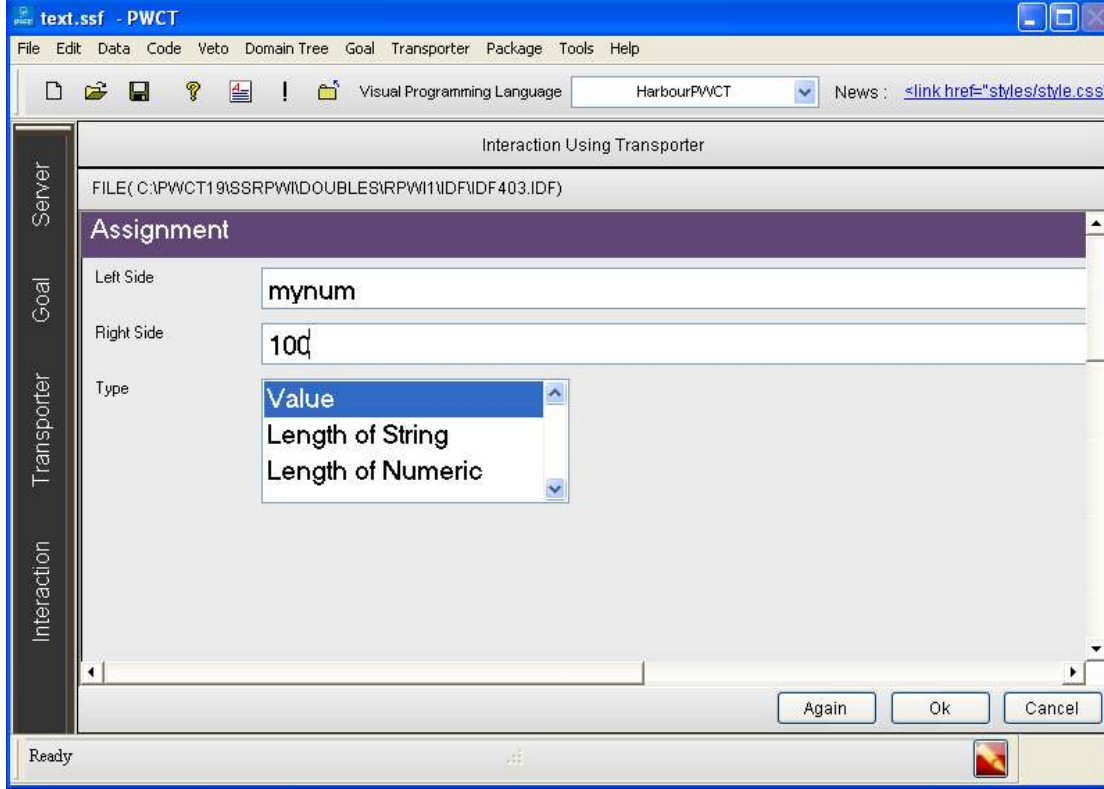


مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقوم بالنقر على زر موافق ok

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة التالية:



ثم نقوم بالنقر على زر موافق ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

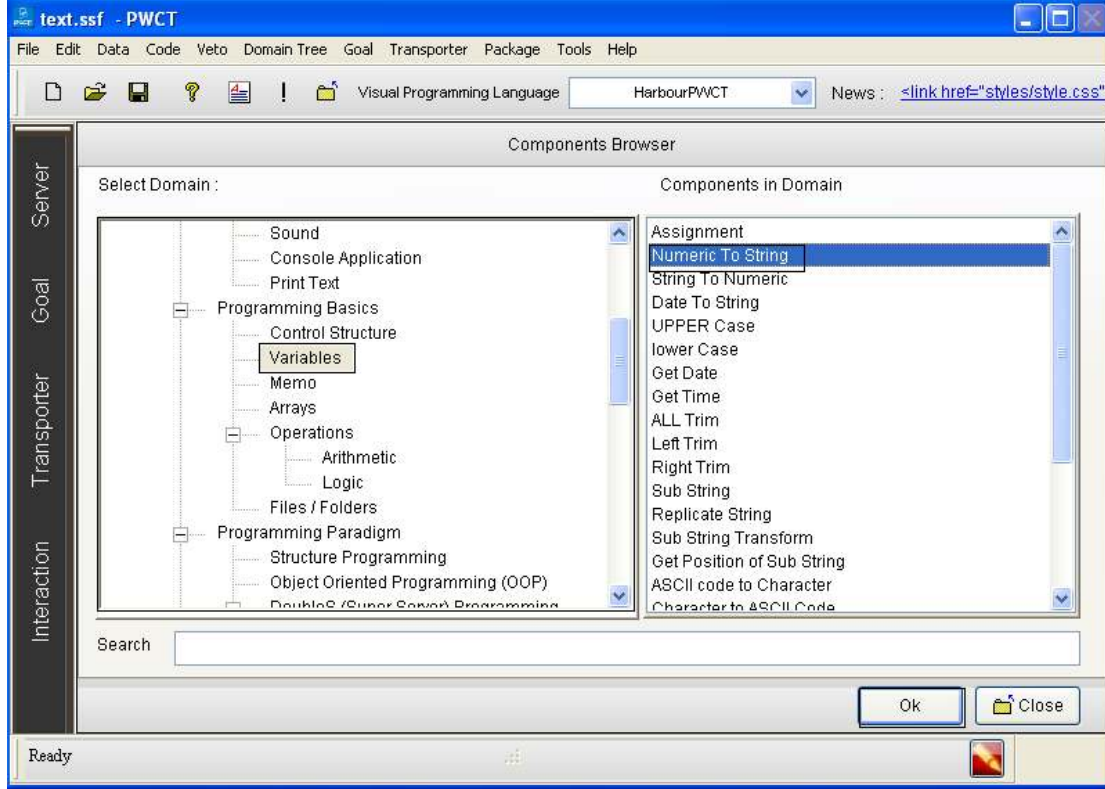
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

2 - حدد المجال (Variables)

3 - حدد العنصر (Numeric To String)

كم هو مبين في الصورة التالي

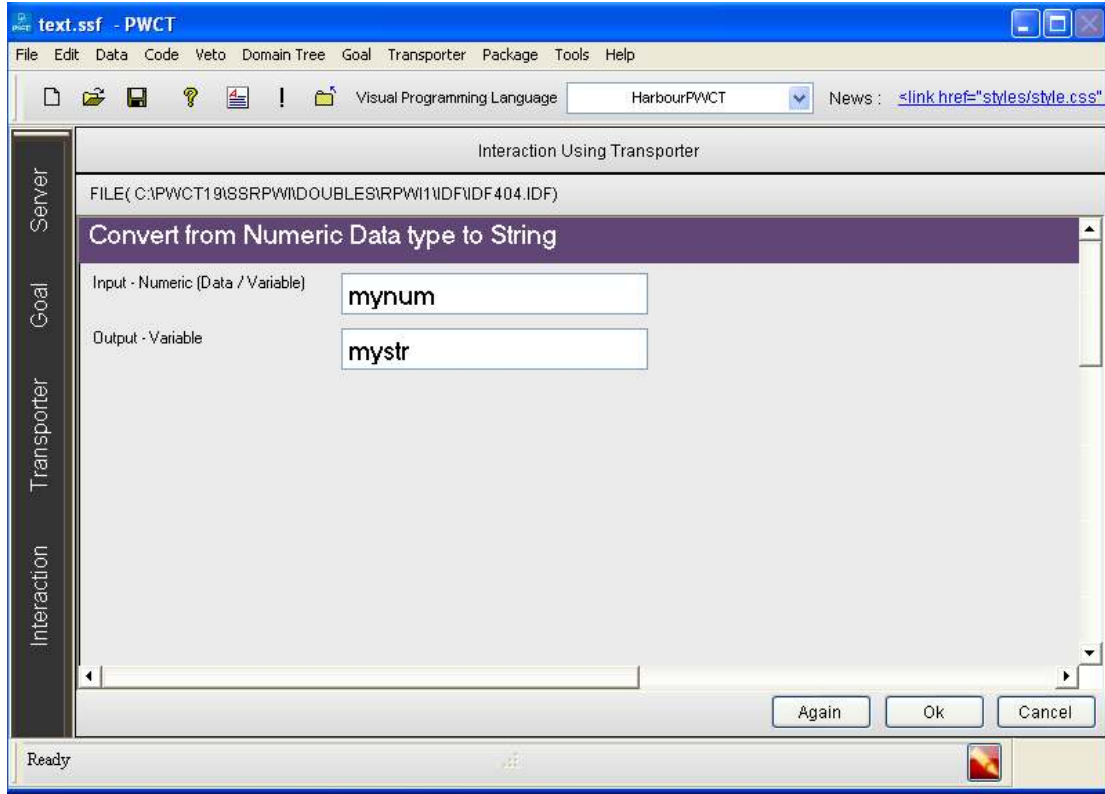


ثم نقوم بالنقر على زر موافق ok

نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالنقر على زر موافق ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

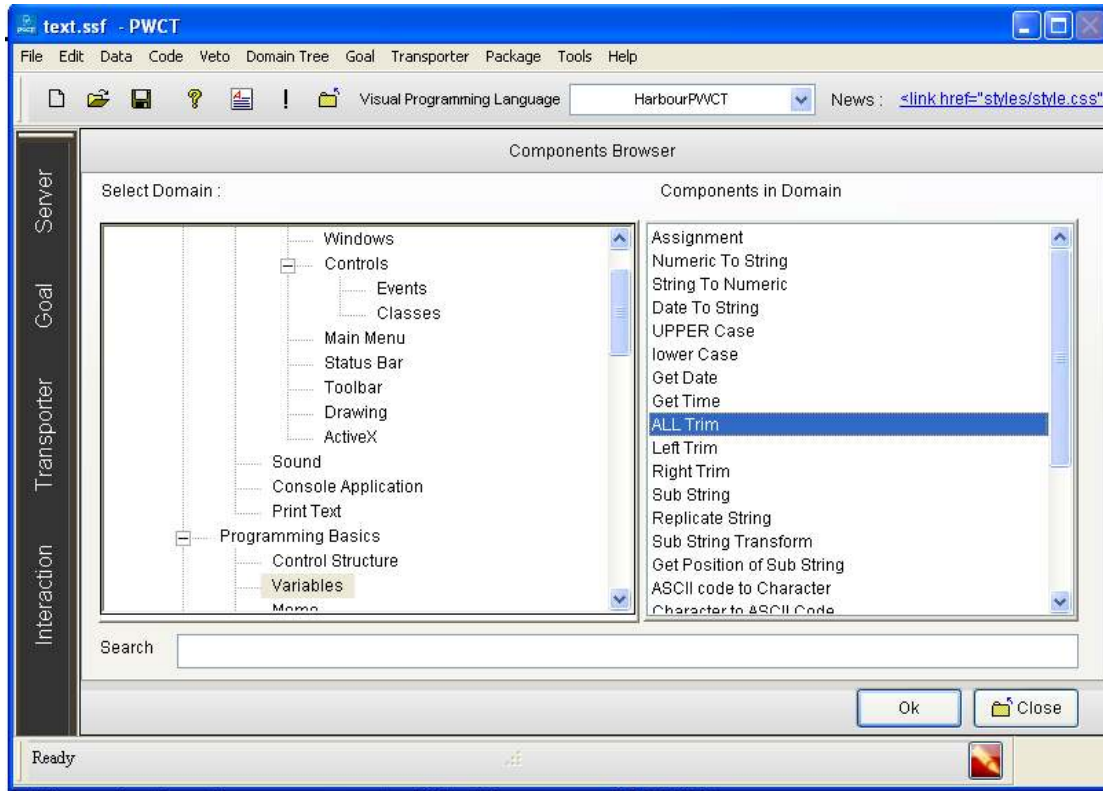
1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

2 - حدد المجال (Variables)

3 - حدد العنصر (ALL Trim)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

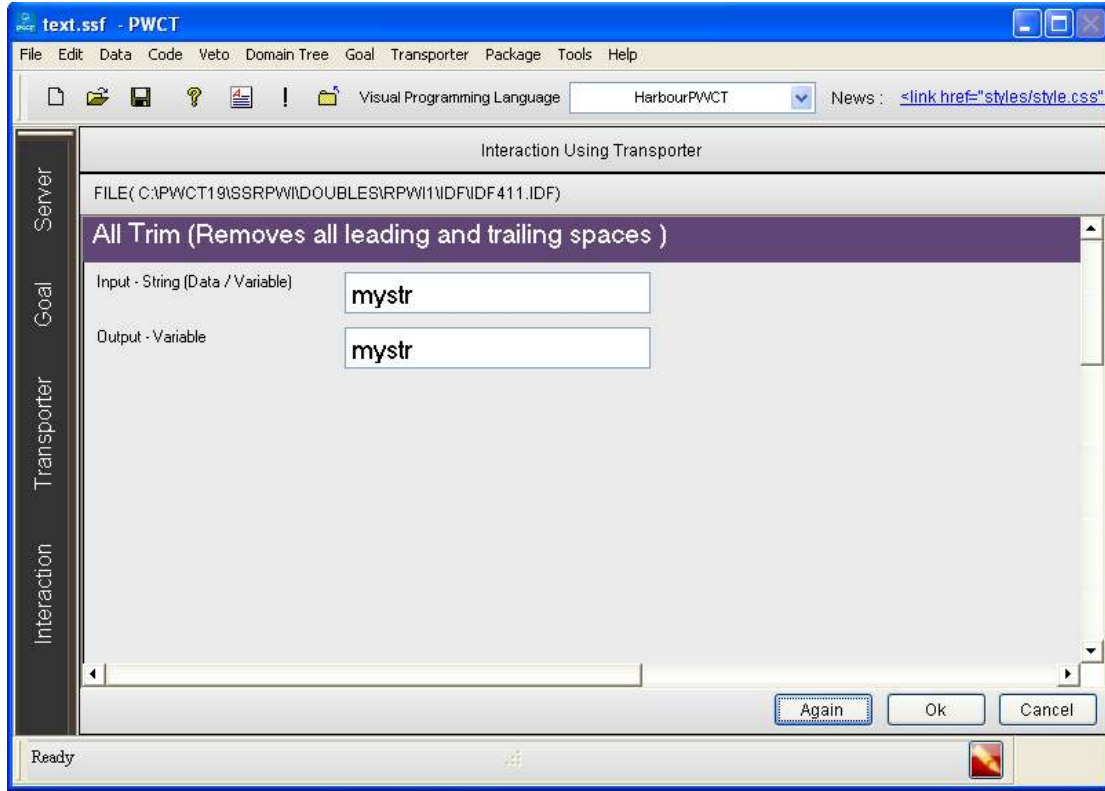


ثم نقوم بالضغط على زر موافق ok

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (**Print Text**)

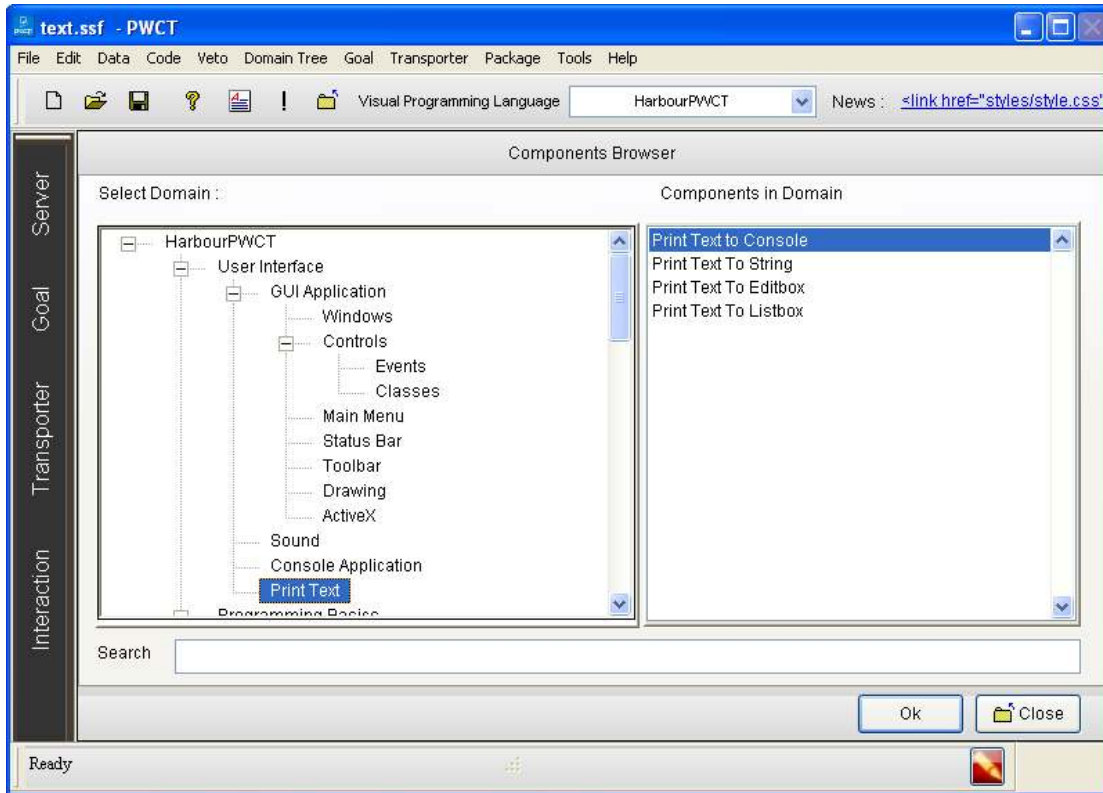
3 - حدد العنصر (**Print Text To Console**)

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

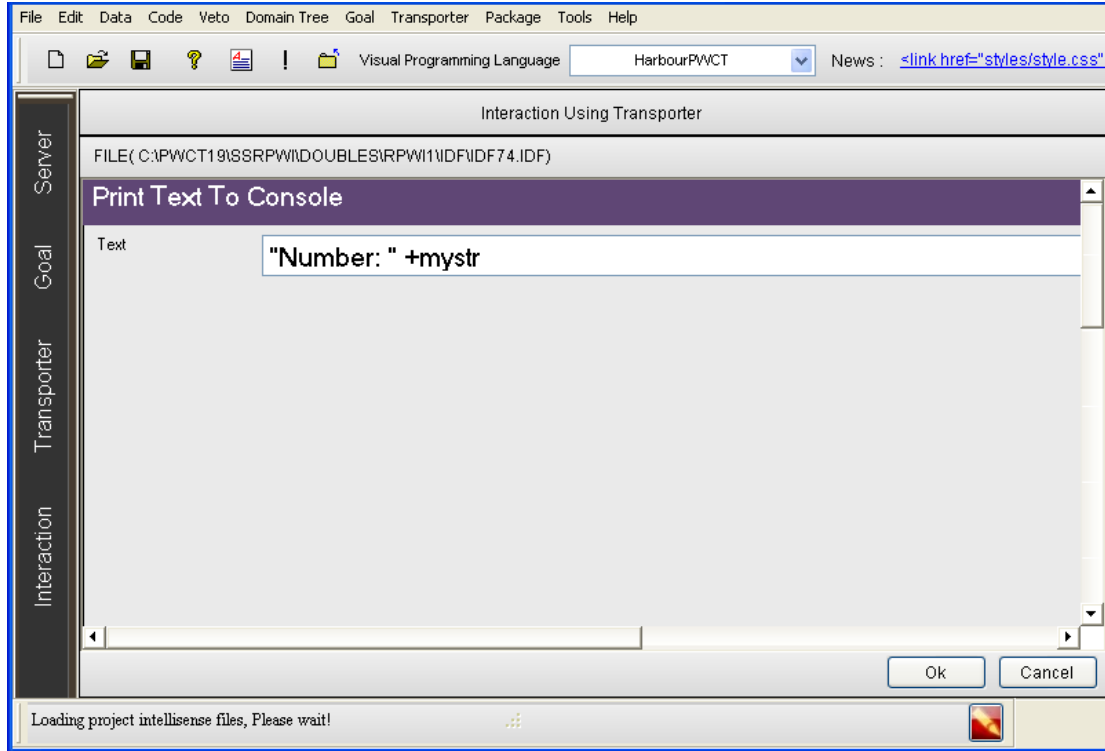


ثم نقوم بالضغط على زر موافق ok

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

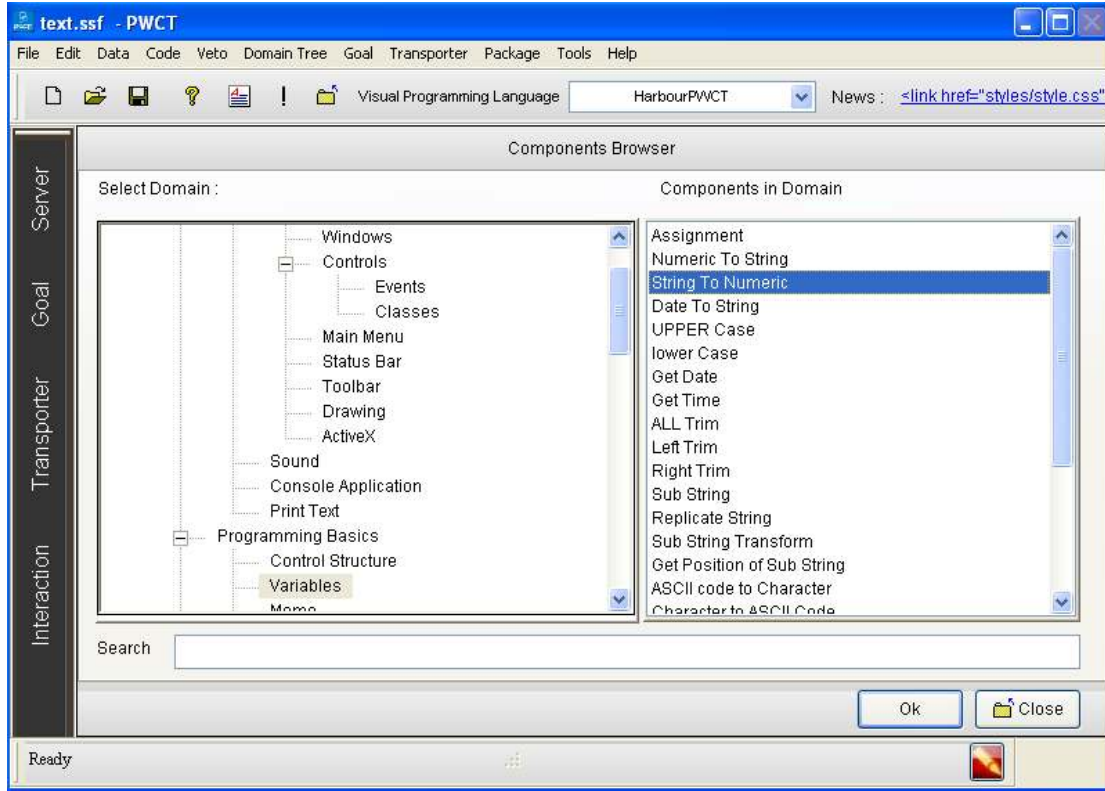
2 - حدد المجال ((Variables))

3 - حدد العنصر (String To Numeric)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

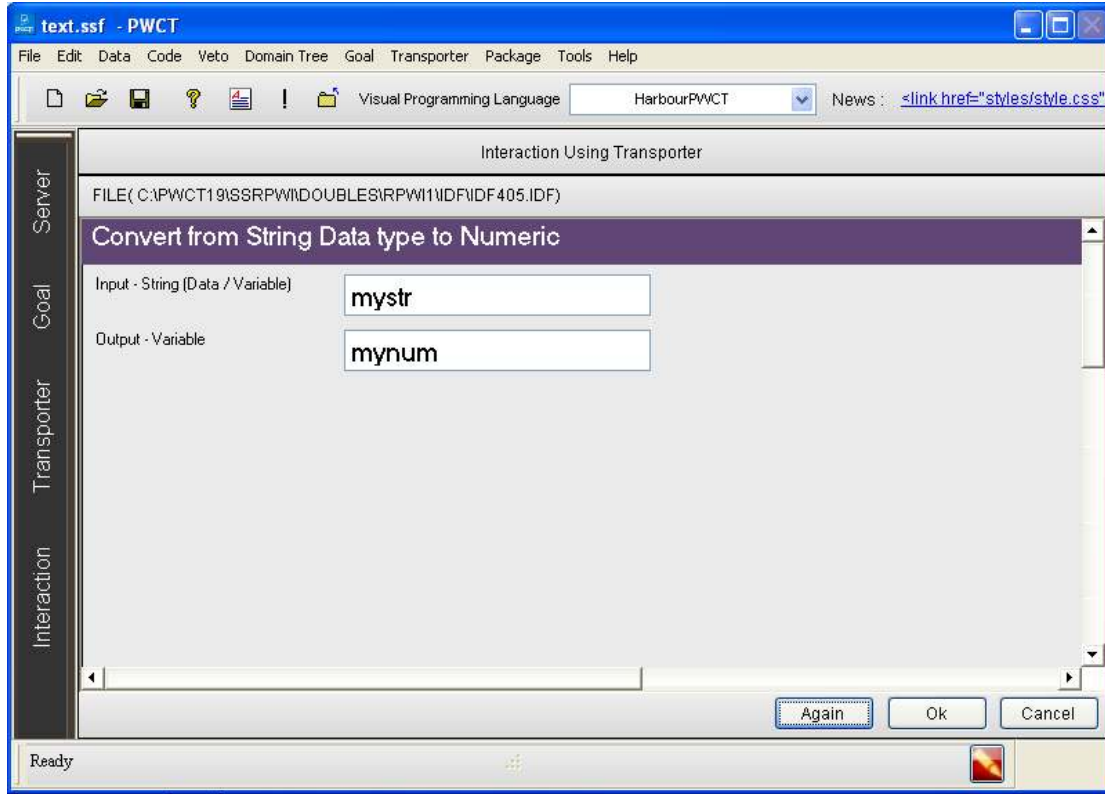
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالنقر على زر موافق ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

2 - حدد المجال (Print Text)

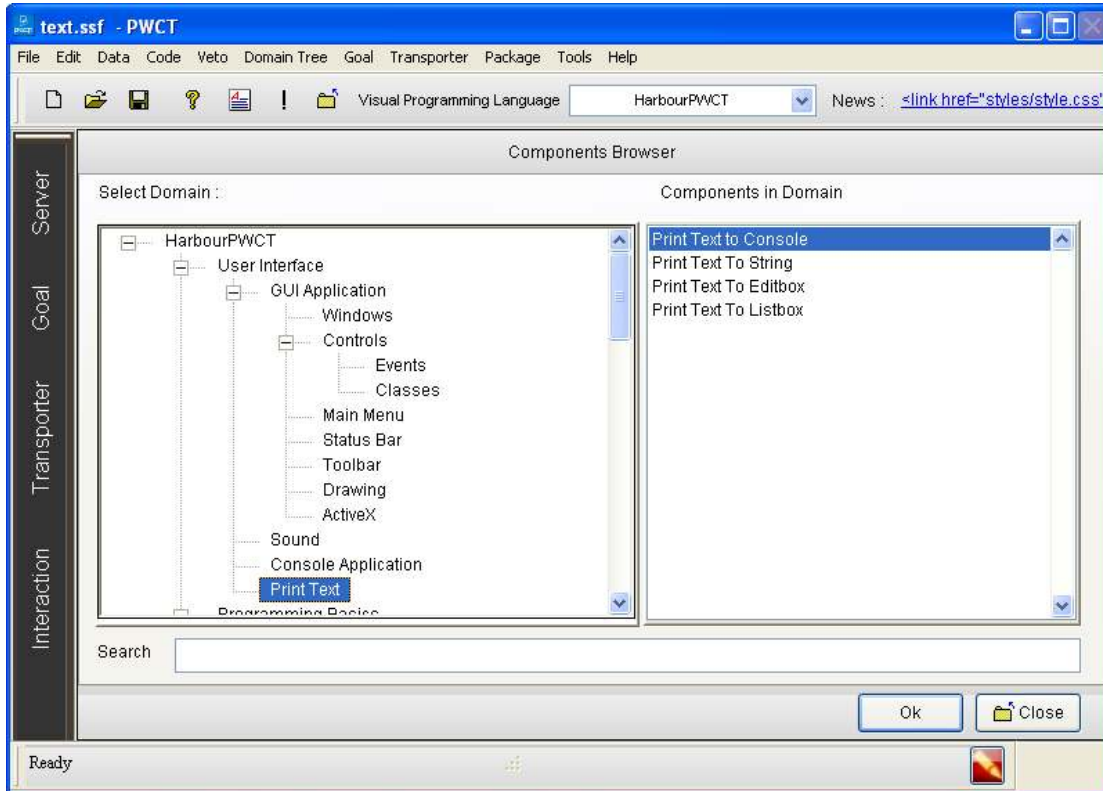
3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

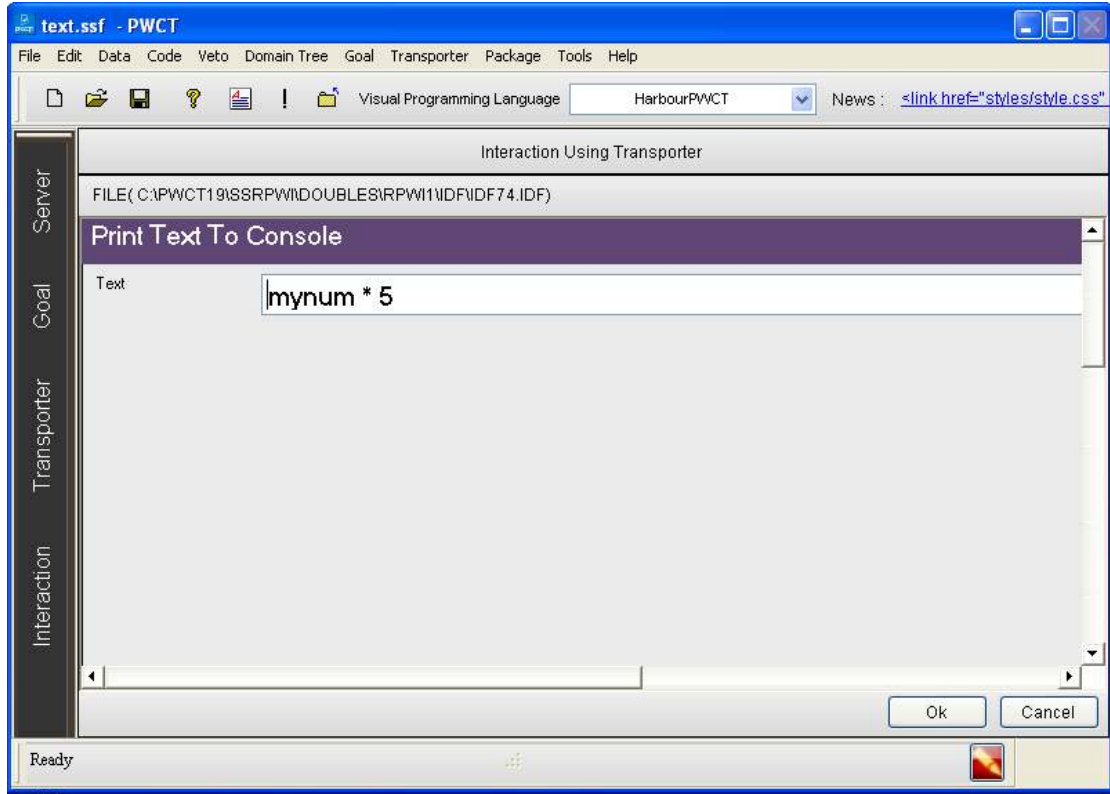


ثم نقوم بالضغط على زر موافق ok

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالنقر على زر موافق ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل (Interact) ل فتح components

browser

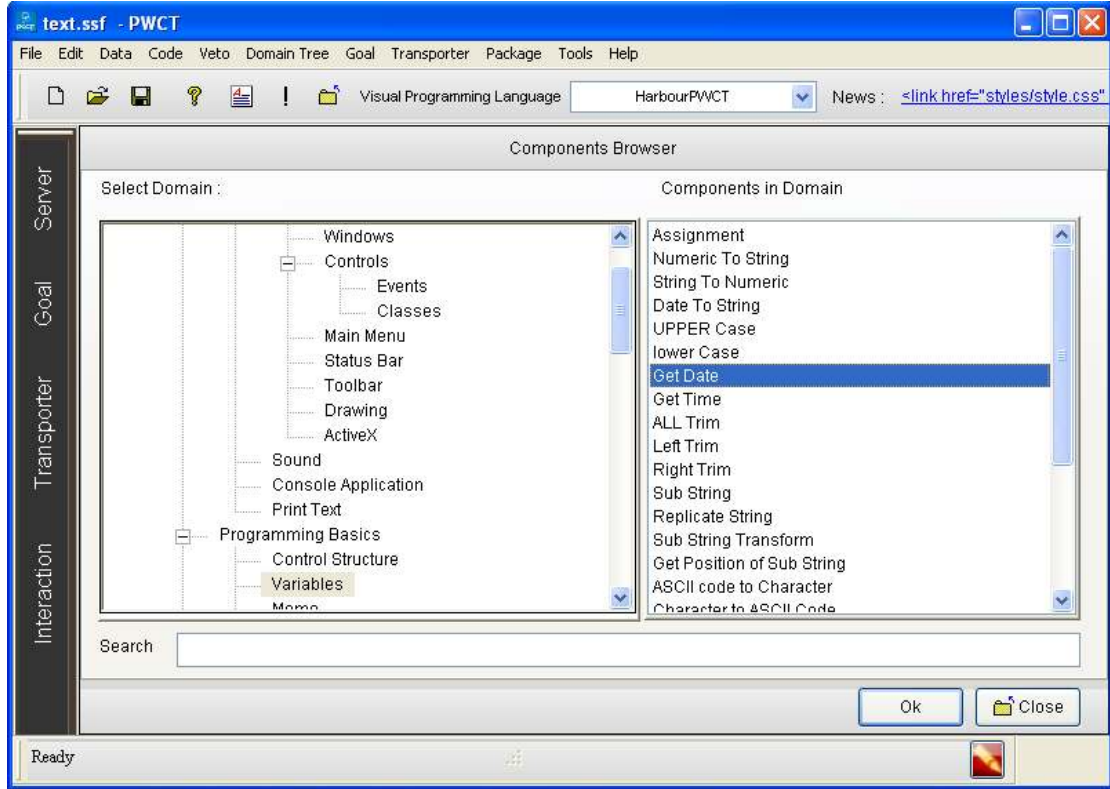
2 - حدد المجال (Variables)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

3 - حدد العنصر (Get Date)

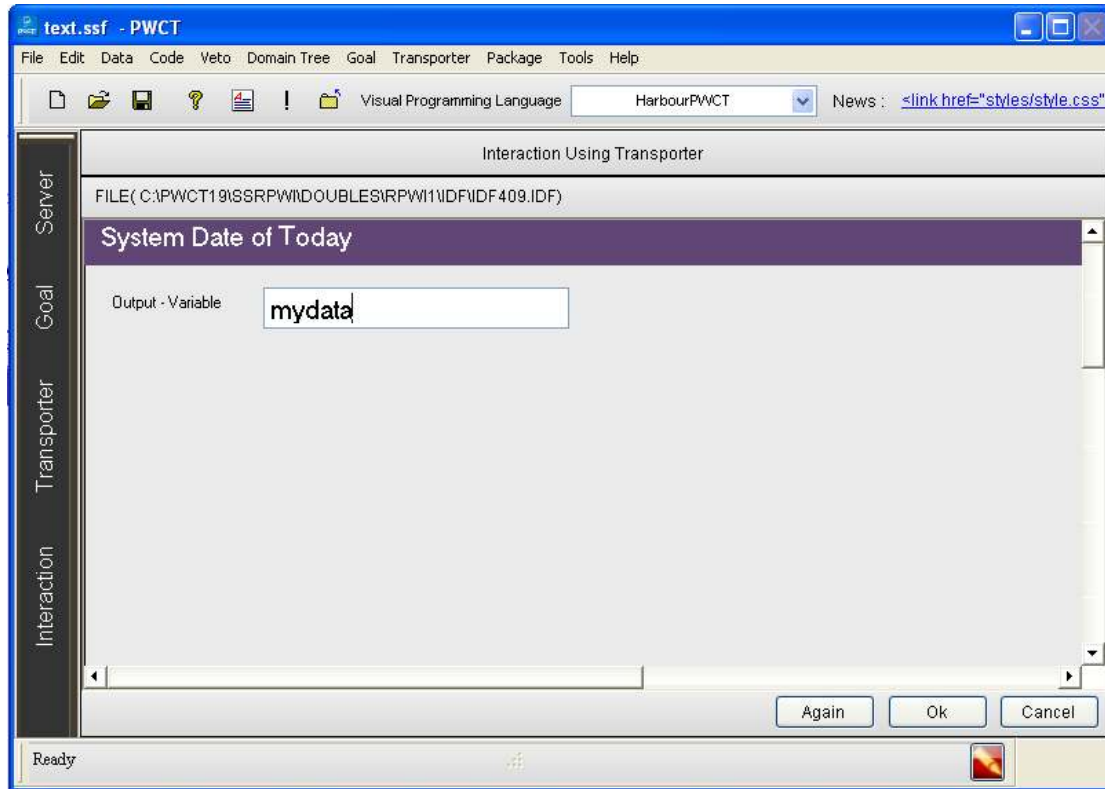


ثم نقوم بالنقر على زر Ok

ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

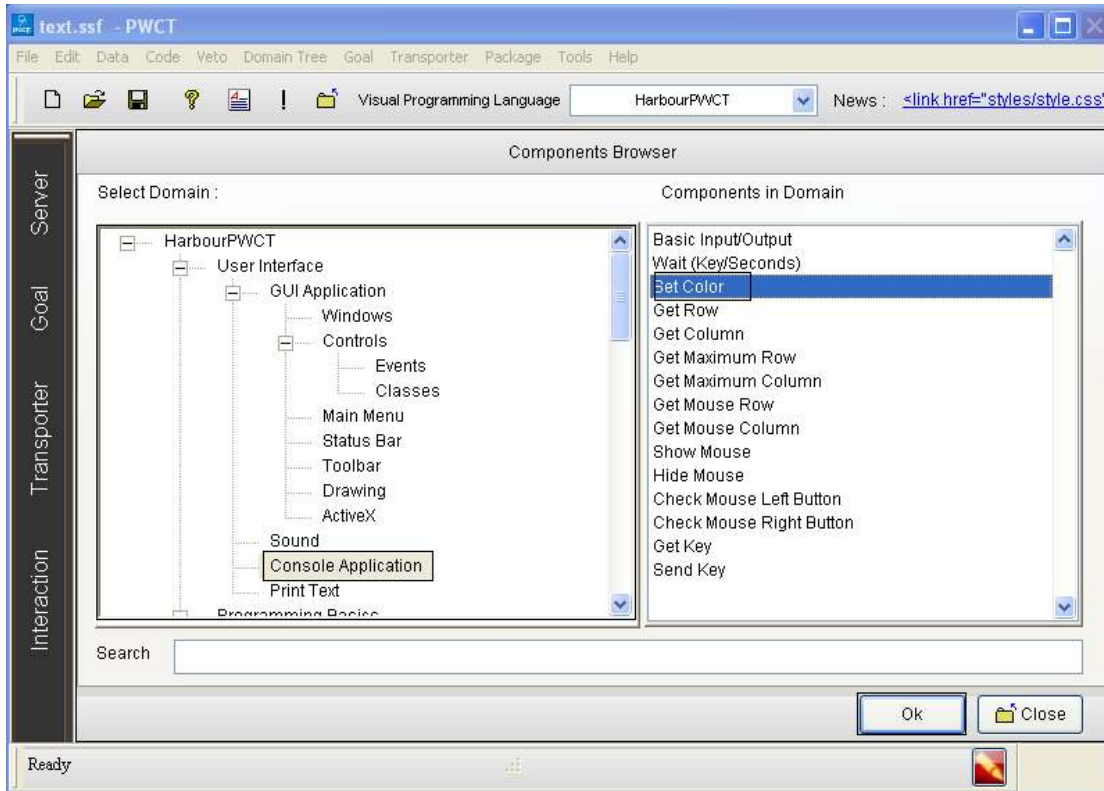
2 - حدد المجال (Console Application)

3 - حدد العنصر (Set Color)

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة

بدون كود)

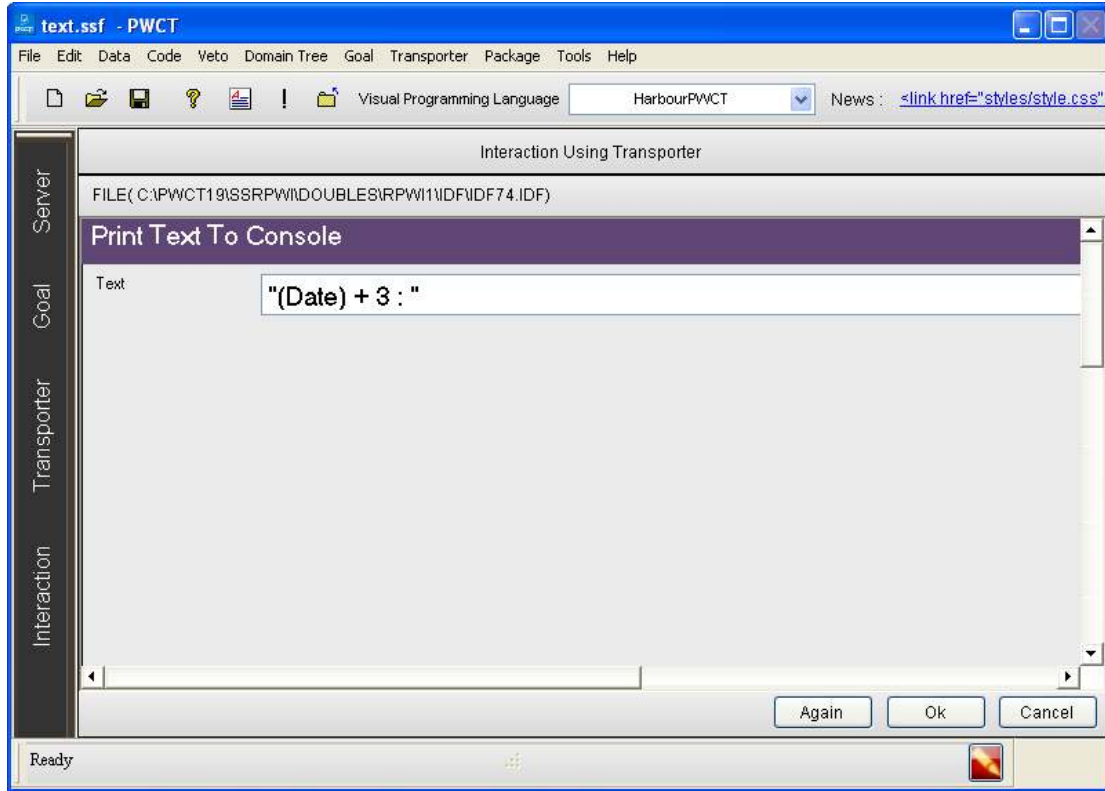
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالضغط على الزر ok

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

- تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

2 - حدد المجال (**Console Applicatio**)

3 - حدد العنصر (**Basic Input/Output**)

ثم نقوم بالضغط على الزر **Oki**

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

Interaction Using Transporter

FILE(C:\PWCT19\SRPW\IDOBLES\RPW1\IDF\IDF300.IDF)

Console Mode

Clear Screen

Clear Region

ROW COL ROW2 COL2

Draw Box

ROW COL ROW2 COL2

Draw Double Box

ROW COL ROW2 COL2

Set Color

Color

Print Text Print Text (New Line)

Text

Text

Print Text (At Row and Column)

ROW COL

Text

Get input (At Row and Column)

ROW COL

Variable

Read Input Clear Gets

Prompt (At Row and Column)

ROW COL

Prompt

Activate Menu

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية **Interact** الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح **components browser**

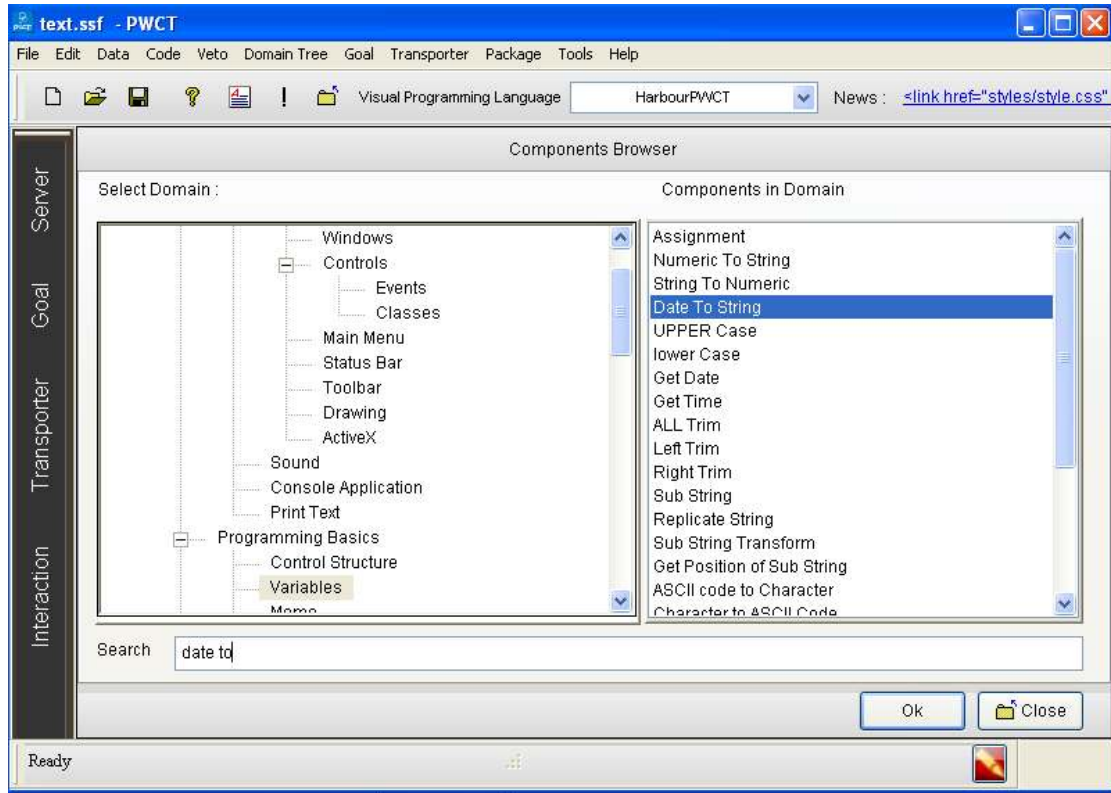
2 - حدد المجال ((Variables))

3 - حدد العنصر ((Date To String))

مسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

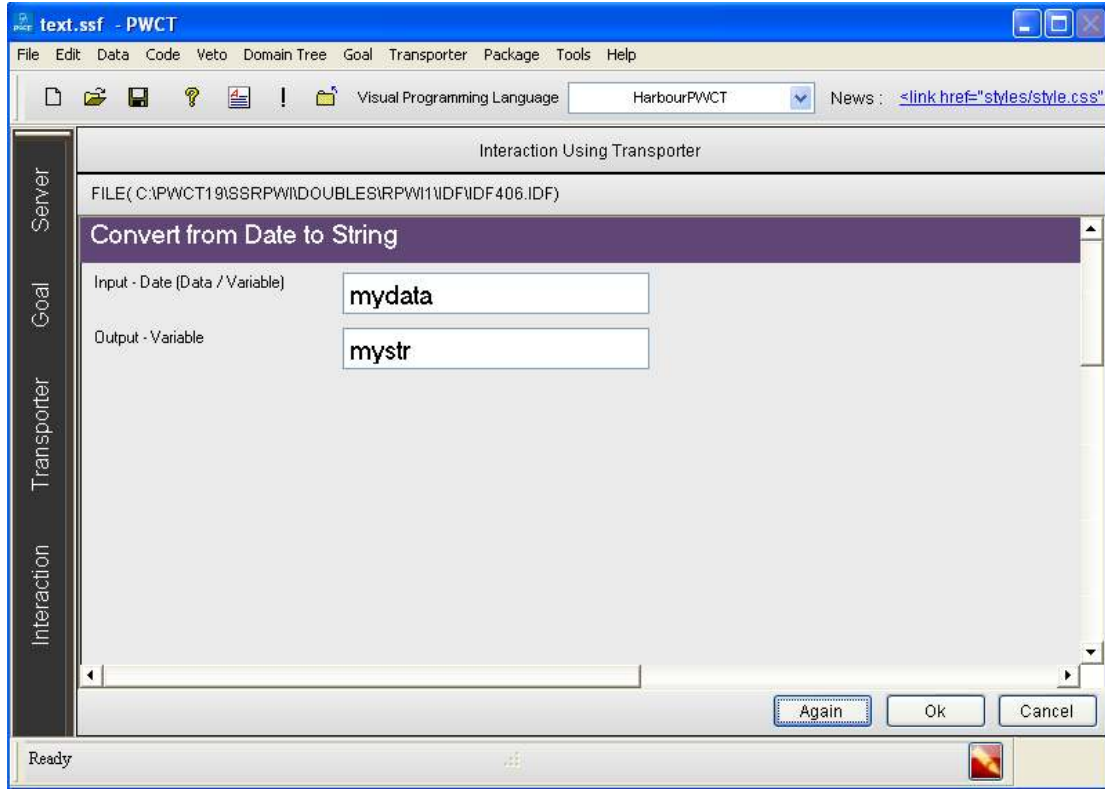
<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بتعيين خصائص وأدخل البيانات المطلوب كم في الصورة في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقر على الزر Ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

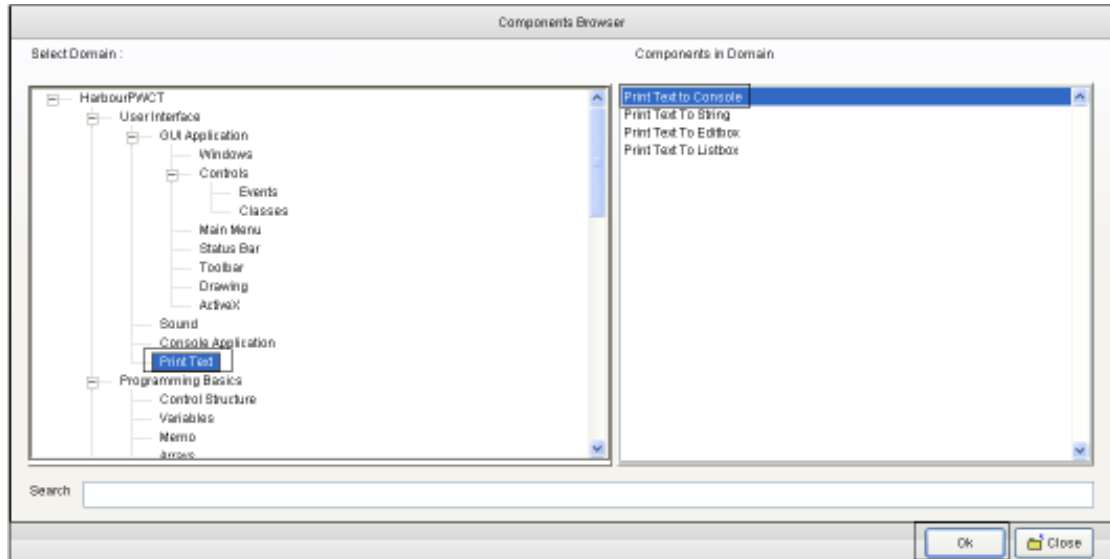
2 - حدد المجال (Print Text)

3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

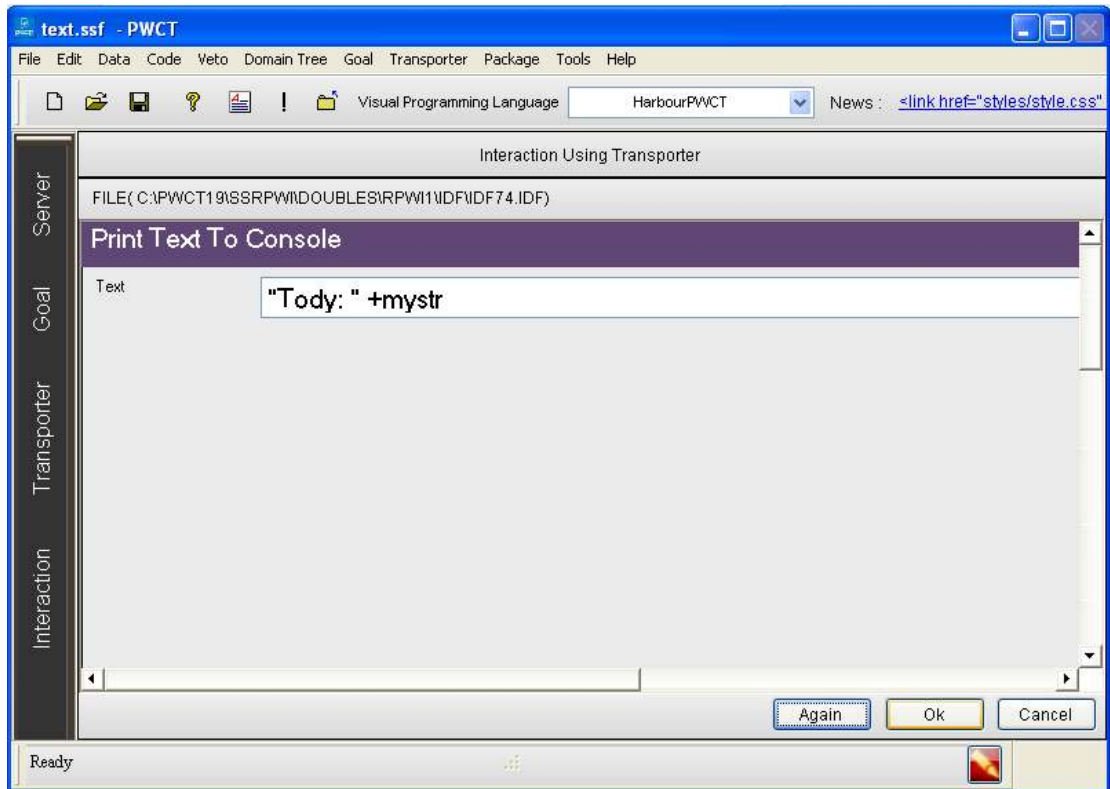
ثم نضغط على زر Ok

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخّل البيانات المطلوبة كما في الصورة



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

بعد تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة نقوم بالنقر على زر **ok**

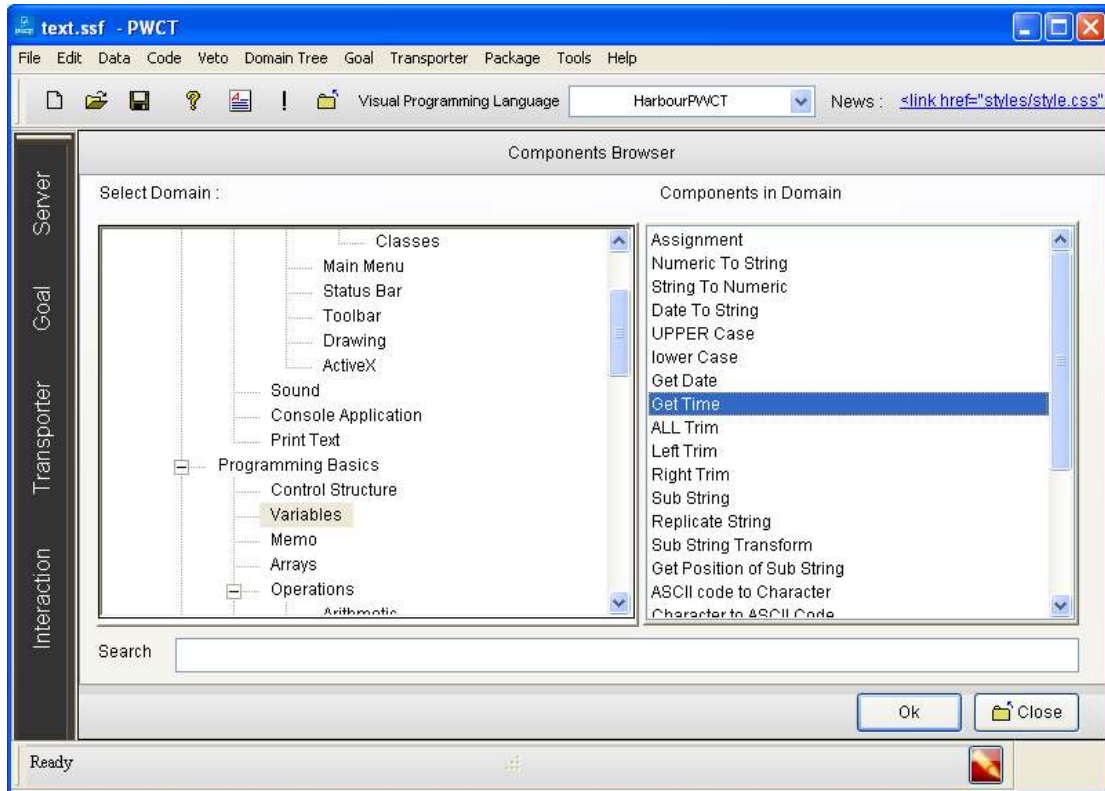
سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على **Interact** لفتح **Component Browser**

2 - حدد المجال (**Variables**)

3 - حدد العنصر (**Get Time**)

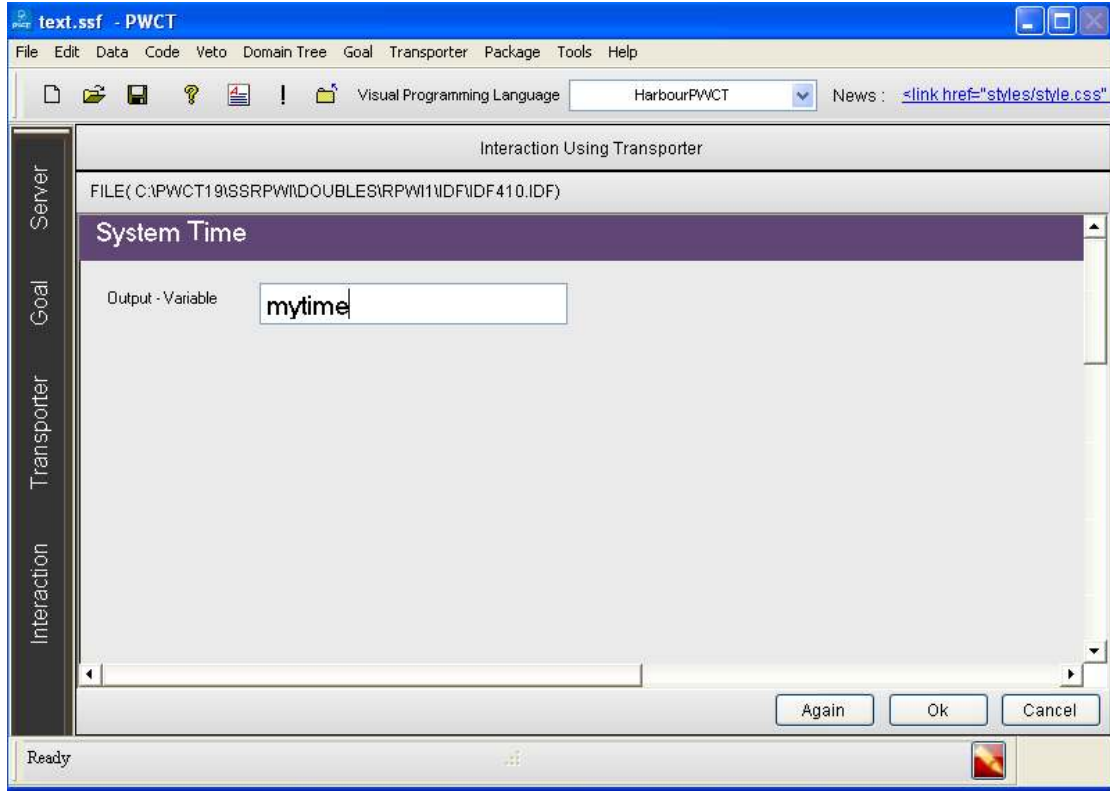
ثم نضغط على زر **Ok**



تعيين خصائص وتدخل البيانات المطلوبة كما في الصورة

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالنقر على زر Ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

1- اضغط على Interact لفتح Component Browser

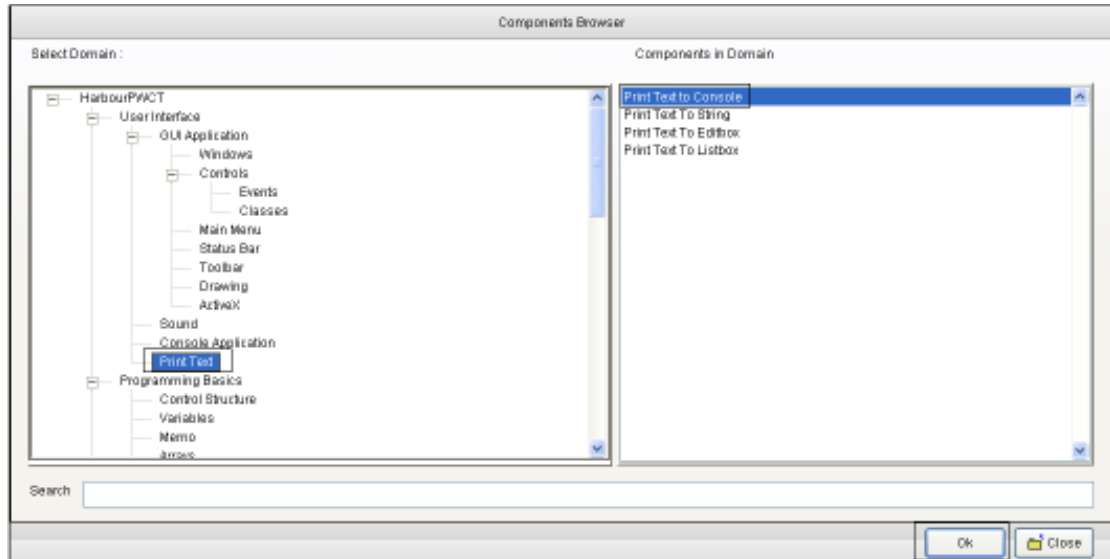
2 - حدد المجال (Print Text)

3 - حدد العنصر (Print Text To Console)

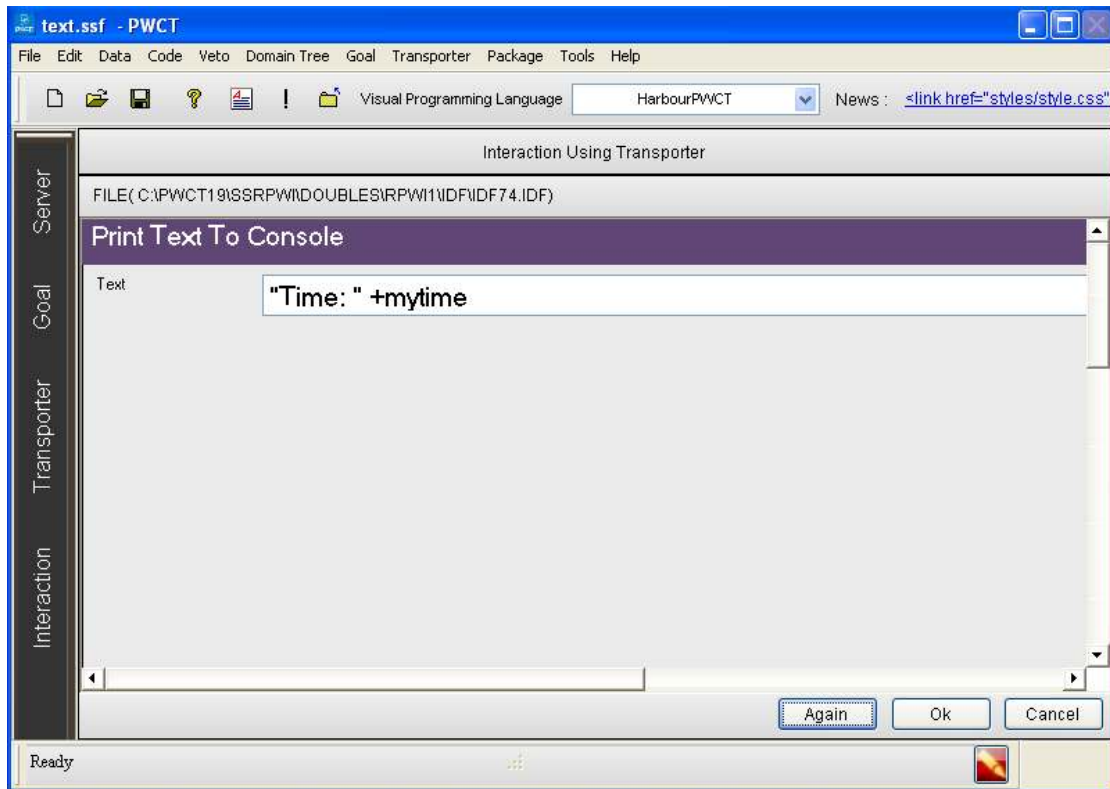
ثم نضغط على زر Ok

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوهر البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



تعيين خصائص وتدخّل البيانات المطلوبة كما في الصورة



مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

ثم نقوم بالنقر على زر Ok

سنبدأ عملية التفاعل الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة لشجرة خطواتنا

• تحديد الخطوة (The First Step)

سنبدأ عملية Interact الآن جديدة لتوليد خطوات جديدة ل شجرة خطواتنا .

1 - اضغط على التفاعل ل فتح components browser

2 - حدد المجال (Console Application)

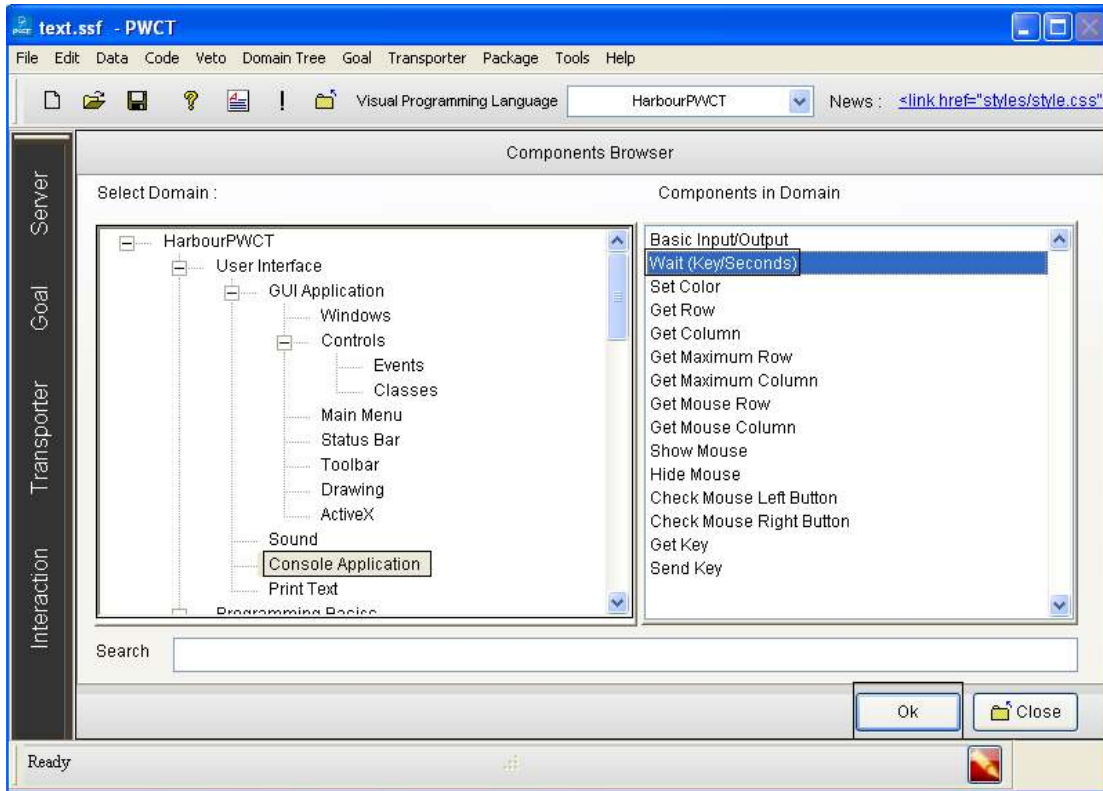
3 - حدد العنصر (Wait (Key/Seconds)

كما هو مبين في الصورة:

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة

بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>

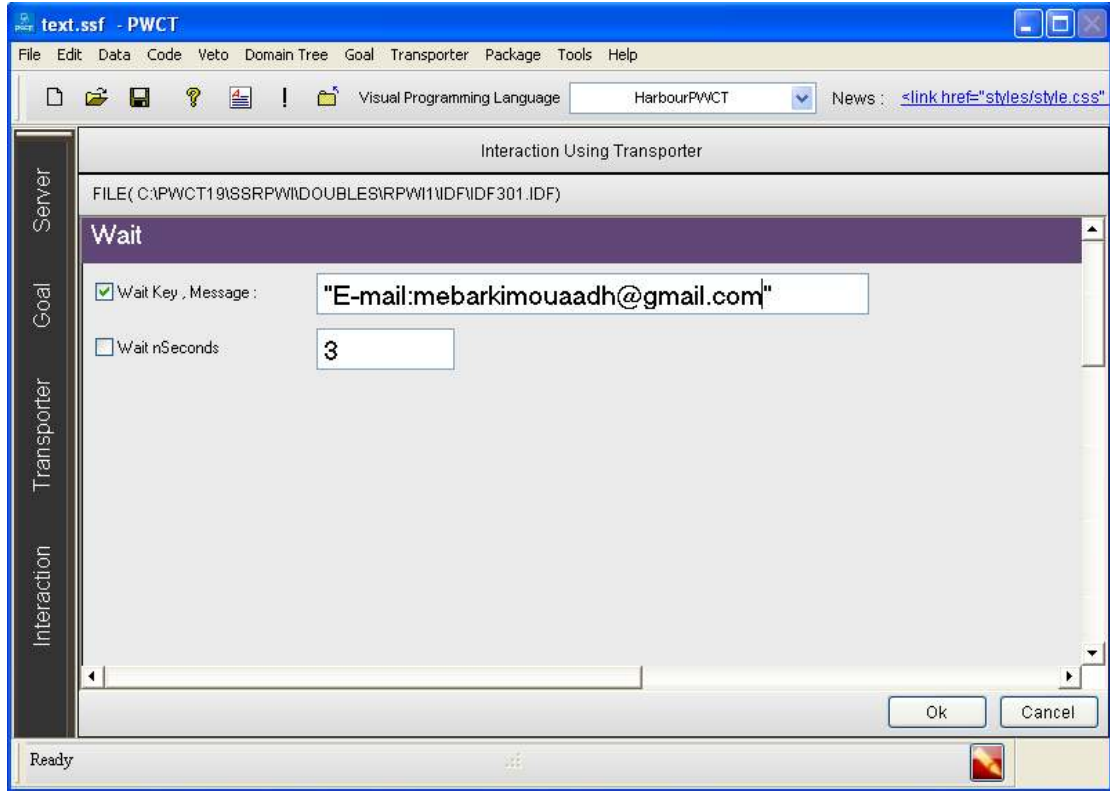


ثم نقوم بالضغط على زر **ok**

ثم نقوم بتعيين خصائص وتدخّل البيانات المطلوبة كما في الصورة

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>



ثم نقوم بالنقر على زر ok ثم نقوم بالنقر على زر الترجمة او التنفيذ !

وأخير نحصل على التطبيق بصيغة . exe

سلسلة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جوصرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>


```
c:\documents and settings\adminis\alou\Bureau\test.exe
Number: 100
100
      500
<Date> + 3 : mydate + 3
Today: 04/28/2015
Time: 00:03:28
E-mail:mebarkimouaadh@gmail.com
```

تم بحمد الله.....

مسلمة تعلم تقنية البرمجة بدون كود (مقتبس من كتاب جومرة البرمجة
بدون كود)

<http://doublesvsoop.sourceforge.net>