

دراسة حول ملفات النظام وأجزاء القرص الصلب System Files & Disk Partitions



System Files & Disk Partitions

ملفات النظام وأجزاء القرص الصلب

ملفات النظام وأجزاء القرص الصلب او " Disk Partitions " هي من اهم الاشياء التي يجب ان تعرفها في نظام التشغيل وسوف نتطرق الى ملفات النظام في بيئة Windows NT حيث انها في نفس التقنية المبني عليها (Windows XP و Windows 2000) وضع في اعتبارك ان هناك ملفات أخرة في (Windows 95 و Windows 3.11) إلا اننا سوف نركز على بيئة NT



تتكون ملفات النظام في بيئة NT من عدة ملفات كتالي :

Boot.ini

هذا الملف يحوي الاعدادات الافتراضية الخاصة بنظام التشغيل أو ، O S Defaults مثل مكان وجود النظام على القرص الصلب و اعدادات النظام و القوائم الخ...

BOOTSECT.DOS

يوفر هذا الملف خيار تحميل نظام تشغيل آخر غير نظام الويندوز على الكمبيوتر

NTDETECT.COM

يقوم هذا الملف بعمل تعقب او بحث عن الـ Hardware او ما يسمى Hardware Detect " "

NTLDR

هذا الملف يقوم بتحميل ملفات النظام باكملة

NTOSKRNL.EXE

الملف التنفيذي الخاص بالنظام

HAL.DLL

الملف السؤال عن الـ Hardware و التعامل معه أو (Hardware Abstraction Layer)

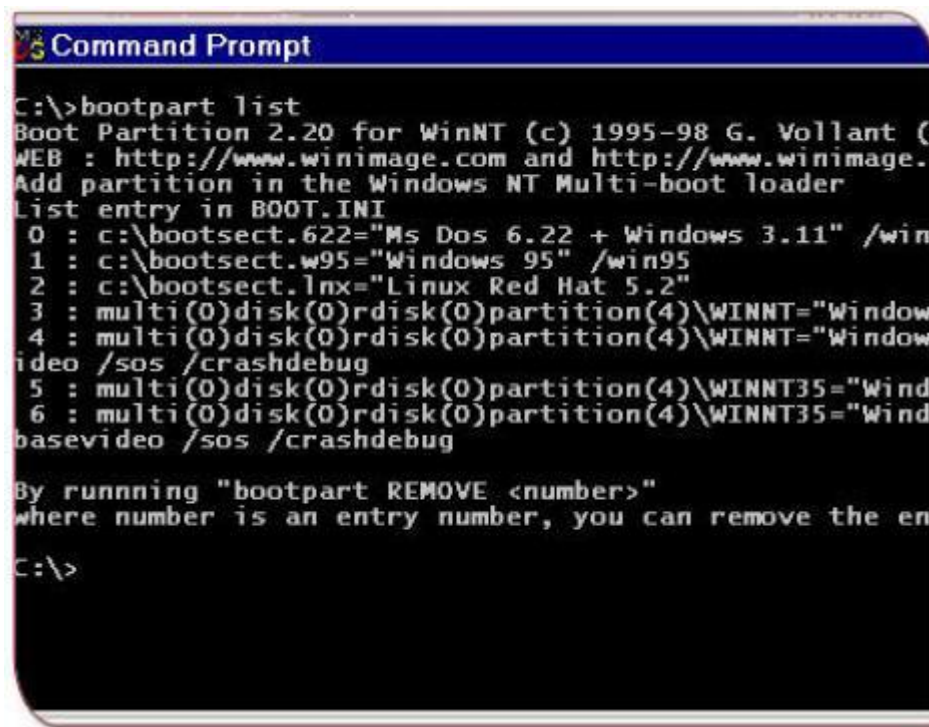
OSLOADER.EXE

ملف تحميل المعلومات التعامل مع النظام RISC أو (Reduce Instruction Set Computer)

و هي كما تعلم جميع الاجهزة المتوافقة مع IBM.

NTBOOTDD.EXE

هذا الملف مسؤل عن تحميل ملفات النظام إذا كان النظام على (Removable Media) أو SCSI

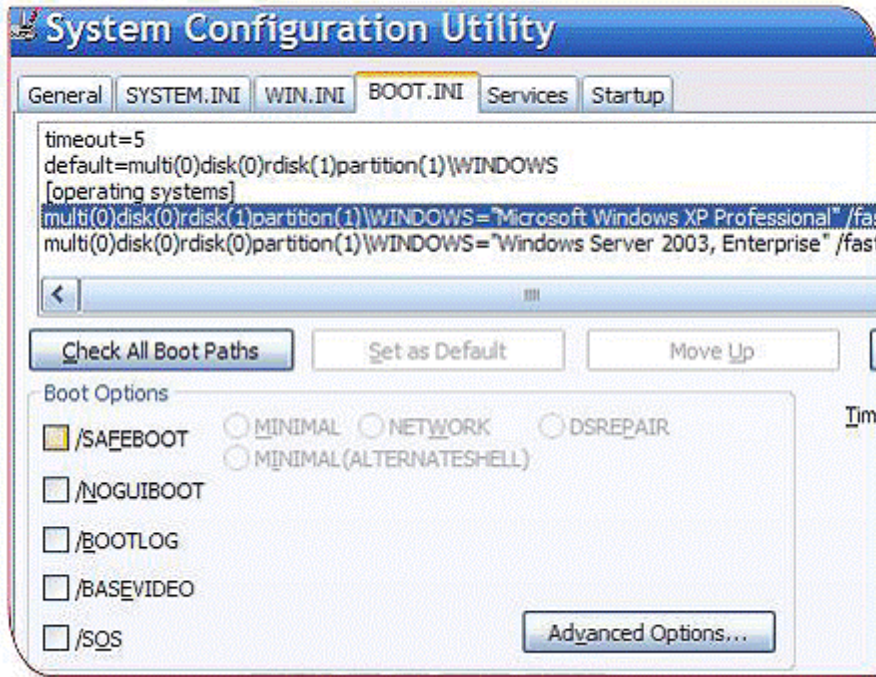


```
Command Prompt
C:\>bootpart list
Boot Partition 2.20 for WinNT (c) 1995-98 G. Vollant (
WEB : http://www.winimage.com and http://www.winimage.
Add partition in the Windows NT Multi-boot loader
List entry in BOOT.INI
0 : c:\bootsect.622="Ms Dos 6.22 + Windows 3.11" /win
1 : c:\bootsect.w95="Windows 95" /win95
2 : c:\bootsect.lnx="Linux Red Hat 5.2"
3 : multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(4)\WINNT="Window
4 : multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(4)\WINNT="Window
ideo /sos /crashdebug
5 : multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(4)\WINNT35="Windo
6 : multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(4)\WINNT35="Windo
basevideo /sos /crashdebug

By running "bootpart REMOVE <number>"
where number is an entry number, you can remove the en
C:\>
```

و لناخذ بعض أهم هذه الملفات بشيء من التفصيل لانها مهمة جداً

BOOT.INI



يحتوي هذا الملف بقائمة بانظمة التشغيل الموجود على الكمبيوتر و ايضا ترتيبهم و هو عبارة عن جزئين وهما:

Boot loader
Operating systems

Boot loader

يحتوي هذا الجزء جزئين هامين و هما :

Timeout

هذا الجزء يحدد الوقت المتاح أمام المستخدم لاختيار نظام التشغيل اخر من القائمة او تحميل النظام الحالي من القائمة إذا لم يختار المستخدم أى خيار في خلال هذا الوقت

Default

هذا هو الجزء الخاص بمكان نظام التشغيل الافتراضي في حال عدم اختيار أى خيار من القائمة

Operating Systems

هذا الجزء سوف يعرض لك قائمة بكل انظمة التشغيل المتاحة و اماكن وجودها على القرص الصلب لاحظ كما في الصورة بالا على ان multi(in) يستخدم مع الـ HD حيث n يحدد رقم القرص و كما ترى

ايضاً partition(n) حيث n رقم الجزء الخاص على القرص الصلب ولو وجدت rdisk(n) هذا معناه

ان النظام على SCSI و \path هو مكان تواجد نظام التشغيل

NTLDR

كما تعرفت عليه سابقاً هو المسؤول عن تحميل ملفات النظام من على **Removable Media** ولاحظ ان هذا الملف يحتاج الى (**NTDETECT.COM**) لكي يعمل تحت بيئة NT ويقوم هذا الملف بعمل عددة خطوات هامة هي :

- 1- يدخل المعالج في بيئة (32 bit)
- 2- تحميل ملف النظام من على الـ (**Boot Disk**)
- 3- يقرأ محتويات ملف (**Boot.ini**)
- 4- في انه وجد نظام تشغيل آخر يحمل ملف آخر يدعى (**BOOTSECT.DOS**) ويترك التحكم لنظام آخر
- 5- لو أن نظام NT أو مبني على نفس التقنية فإنه يقوم بتحميل ملف (**NTDETECT.COM**) و بعد ذلك يقوم الملف بتحميل (**NTOSKRNL.EXE**) لتحميل النظام

NTDETECT.COM

هو ملف نظام مخفي **Hidden File** موجود في القرص الصلب الذي يحوي ملفات النظام في الـ (**Root**)

وهو مسؤول عن التحقق من الـ (**Hardware**) الموجود و اعطاء البيانات للملف **NTLDR** ليقوم ببناء قائمة الـ **Hardware** في الـ **Registry** في مكان يدعى (**HKEY_LOCAL_MACHINE**)

ويحوي ملف **NTDETECT.COM** المعلومات الخاصة بالكمبيوتر من الـ **BUS** و لوحة المفاتيح و المنافذ و خلاله

NTUSER.DAT

ملف هام جداً وهو يحوي جميع البيانات التي يتم تخزينها في الريجستري و المتعلقة بمستخدم الكمبيوتر من اعدادات يخزنها في (**HKEY_CURRENT_USER**)

Registry Data Files

ملفات الريجستري في نظام تشغيل ويندوز اكس بي و NT و 2000 يتم حفظها في الملفات التالية:

```
Security
System
Default
Sam
Software
System.dat
Ntuser.dat
```

وكما عرفت سابقاً فإنه يمكنك ان تدخل على الـ **Registry** عن طريق هذا المسار
Start > Run > regedit

وننتقل الآن الى جزء آخر وهو

أجزاء القرص الصلب Disk Partitions

```

Command Prompt

C:\>bootpart list
Boot Partition 2.20 for WinNT (c) 1995-98 G. Vollant (
WEB : http://www.winimage.com and http://www.winimage.
Add partition in the Windows NT Multi-boot loader
List entry in BOOT.INI
0 : c:\bootsect.622="Ms Dos 6.22 + Windows 3.11" /win
1 : c:\bootsect.w95="Windows 95" /win95
2 : c:\bootsect.lnx="Linux Red Hat 5.2"
3 : multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(4)\WINNT="Window
4 : multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(4)\WINNT="Window
ideo /sos /crashdebug
5 : multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(4)\WINNT35="Wind
6 : multi(0)disk(0)rdisk(0)partition(4)\WINNT35="Wind
basevideo /sos /crashdebug

By running "bootpart REMOVE <number>"
where number is an entry number, you can remove the en
C:\>

```

بطبع شاهدت الرسالة بالا على عندما حاولت ان تقسم القرص الصلب باستخدام **Fdisk** وكان هذا القرص مساحته كبيرة كما هو معلوم ان أي **Hard Disk** جديد لابد ان يتم عمل **Partitions** او تقسيم ثم عمل **Format** قبل ان تستخدمه ولكن :

ما هو فائدة تقسيم الـ **Hard disk**

- 1- تركيب اكثر من نظام يدعم انظمة ملفات مختلفة مثل (**FAT 16**) و (**FAT 32**)
- 2- لو أن هناك مشكلة حدثت للقرص فسوف تحدث على أحد الاقسام ليس للكل
- 3- يمكنك أن تركيب اكثر من نظام تشغيل مختلف على نفس الـ **HD** مثل ويندوز و لينكس
- 4- وضع ملفات النظام في جزء و ملفات الأخرى في جزء آخر في حال حدوث مشكلة
- 5- التقسيم يزيد من سرعة قراءة البيانات من الـ **HD**
- 6- يمكنك التحكم في كل جزء كما تشاء

ولكن كيف يمكنك ان تقوم بتقسيم **HD** ؟

الامر يتوقف على عدة أشياء :

يمكنك ان تستخدم **FDISK** وهو أمر موجود في الـ **DOS** أو موجود في الاسطوانات الـ **Bootable**

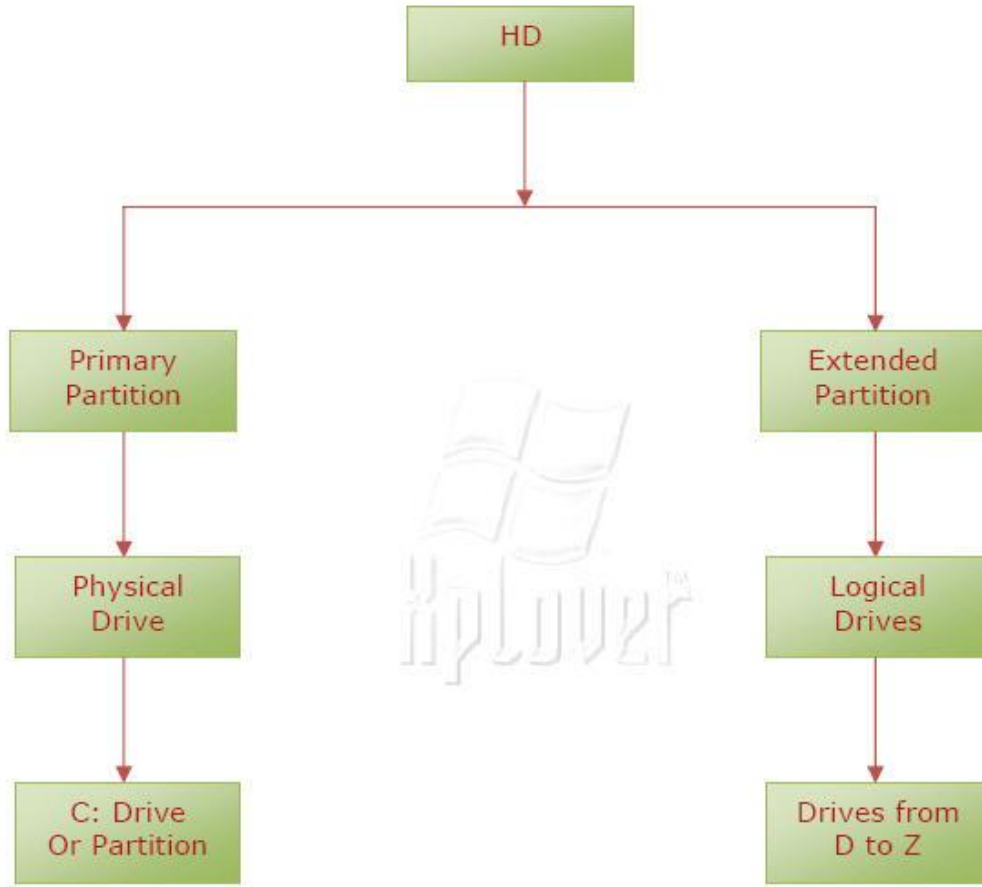
التي تستخدمها لتقوم بعمل **Boot** ولكن هذا الخيار أو استخدام **FDISK** لم يعد مجدي هذه الايام نظراً لزيادة سعة الـ **Hard Disk** والتي لم يعد مجدياً استخدام **FDISK** في التعامل معها نظراً في قصور نظام **FDISK**

وتقسم الاقراص ذات الاحجام الكبيرة ولكن يمكنك استخدام هذا الامر في الاقراص الصغيرة يمكنك أن تستخدم البرامج الخاصة لتعامل مع الـ **Hard Disk** وكل قرص له برامجه الخاصة على

سبيل المثال **Data Life Guard** من شركة **Western Digital**

و هناك شيء هام لابد أن تضعه في أعتبارك وهو ايا كانت الطريقة المستخدمة لتقسيم الـ **Hard Disk**

عند تقسمة يصبح لتالي:



كما هو ظاهر في المخطط يوضح لك أن الـ **Physical Drive** لابد ان ياخذ أى **Drive** أو **Partitions** أخر تاخذ من الـ **D** حتى **Z** ويطلق عليها **Logical Drives**

وهناك أيضاً **Active Partition** الذي يخبر الكمبيوتر بأن نظام التشغيل يوجد على **Drive** وهو غالباً يكون على **Drive C** ويمكنك ان تقسم الـ **Hard Disk** على جهاز أخر يوجد عليه **Windows XP** على سبيل المثال تقوم باستخدام (**Consol Management**) لتقسيم **HD** ويمكنك أن تستخدم برنامج القرص الصلب الشهير **Partition Magic**

انظمة الملفات

File Systems

سوف نحاول أن نتعلم بعض الاشياء المهمة انظمة الملفات فلقد عرضنا سوياً نظرة عامة مسبقاً والان سوف نعرف بشيء من التفاصيل انواع الـ **File Systems**.
اغلب انظمو الملفات تستخدم الـ (**Sectors**) و الـ **Sector** حوالي 512 بايت ويستخدم نظام الملفات هذه الطريقة لترتيب الملفات و الفهارس و المجلدات لمعرفة هل هذا الـ **Sector** مستغل ام لا ولاى ملف وايهما غير مستغل و هكذا.

FAT 16

يستخدم هذا النظام من قبل الـ DOS وايضاً Windows ومعناه ان النظام يقرأ bit 16 من البيانات مرة واحدة أو في كل مرة

خواص الـ FAT 16

- 1- اقصى مساحو للبارتيشن كانت GB 2.1 في الدوز و GB 4 في الويندوز
- 2- اقصى عدد للملفات الـ Partition هو 65,536 ملف
- 3- لا يدعم الملفات ذات الاسماء الطويلة Long File Names
- 4- لا يمكنه معالجة البيانات بكفاءة على الـ Large Clusters في الـ Partitions الكبيرة وللعلم الـ (Cluster = (n) sector) حيث n عدد متغير على سبيل المثال K cluster = 4 (8 sectors)
- 5- لا يدعم أمن المعلومات Security
- 6- يصبح القرص الصلب اكثر بطئاً عندما تكبر مساحة الـ Partition

FAT 32

هو نظام تدعمه الويندوز هو عبارة عن استخدام bit 32 في معالجة البيانات على القرص سواء قراءة أو كتابة وهذا النظام يدعم حوالي MB 2048 لمساحة الـ Partition الواحد ويدعم ايضاً اسماء الملفات الطويلة و من أهم ميزته ايضاً:

- 1- صغير الحجم الـ Cluster لا يتعدى 4 K
- 2- يدعم نقل الـ MBR و FAT باستخدام برامج معينة والعديد الميزات الأخرى

NTFS 4

هو نظام ملفات جديد وحديث تم ابتكاره من قبل OS/ 2 وهو يدعم حجم الـ Partition يصل الى GB 16 :ومن أهم ميزاته:

- 1- يدعم أسماء الملفات الطويلة
- 2- حجم الـ Cluster صغير جدا
- 3- لا يتأثر أداء القرص بحجم الـ Partition
- 4- يدعم ضغط الملفات
- 5- يدعم عزل الـ Bad Clusters أوتوماتيكياً

ولكن ايضاً هناك بعض المشاكل!

- 1- انه لا يدعم سوى أنظمة التشغيل Windows NT, 2000, XP
- 2- لا يمكن استخدامه مع الاقراص التي تقل MB 400
- 3- لا يمكن ان يتم عمل Format لـ Floppy أو Zip drive بهذا النظام

NTFS 5

هذا النظام نشاء مع بدايات ويندوز ٢٠٠٠ وهو به العديد من الميزيا الهامة والتي لم تكون في

سابقه :

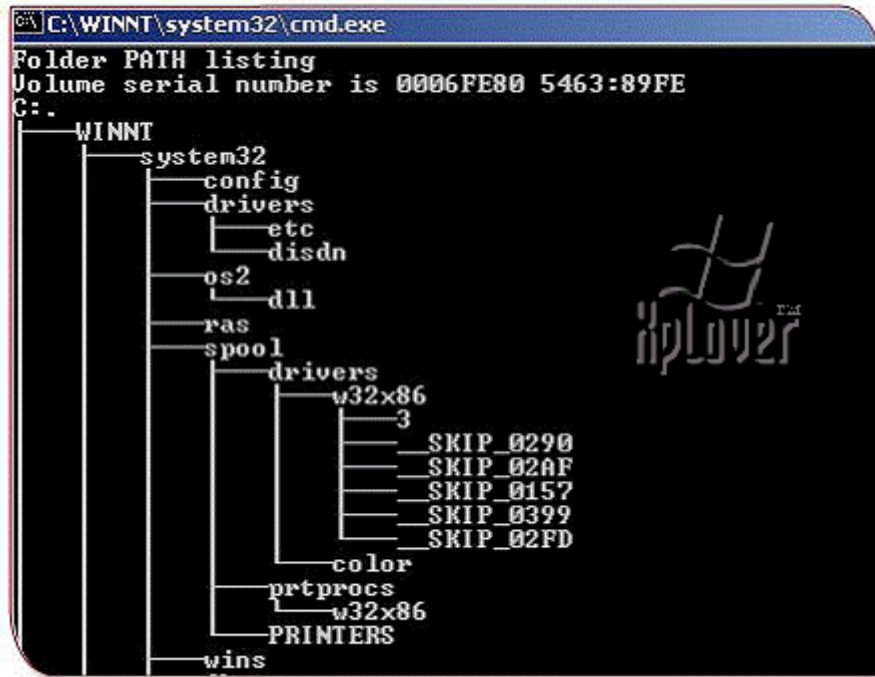
- 1- الحماية للملفات و المجلدات على سواء File and Folder Encryptions.
- 2- يدعم تقنية Per User Disk Quota وهى هامة لل Servers
- 3- يدعم Active Directory

بناء فهارس و مجلدات

Directory Structure

المقصود ببناء الفهارس و المجلدات هو طريقة وجودها و ترتيبها وخلافه و المجلد هو في الحقيقة لأمر ملف الا انه له خواص أخرى ليست في الملف لانه يستطيع احتواء العديد من الملفات في داخله

Directory= many Files



ويتمثل المجلدات و الملفات على شكل شجرة كما في الشكل السابق و يخزن الفرس المعلومات التالية:

- اسم الملف و امتداده **File name and extension**
- File name and extension** هو الذي يخبر الفهرس هل هذا الملف فهرس فرعي ام ملف التاريخ و الوقت التي تم تعديل الملف به
- حجم الملف **File Size**
- بطبع انت تعلم كيف تنشأ فهرساً او مجلد في المويندوز كما في الصورة التالية:



ناتي للملفات و الملفات هي تعتبر المكون الاساسي لأى نظام وهي التي تحوي البيانات فكل البيانات يتم تسجيلها في الملفات ومن أهم الاشياء التي يجب أن نركز عليها هي امتدادات الملفات او

Extensions

وهي التي تحدد نوع ملف و البرنامج التي تستطيع التعامل مع هذا الملف و العديد من الخصائص وفي ما يلي بعض أهم المتدادات

EXE

أو Executable File وهو ملف تنفيذي

DLL

أو Dynamic Link Library وهو يحوي مكتبات ربط معينة بها أوامر تستخدمها على البرمجيات في بيئة الويندوز

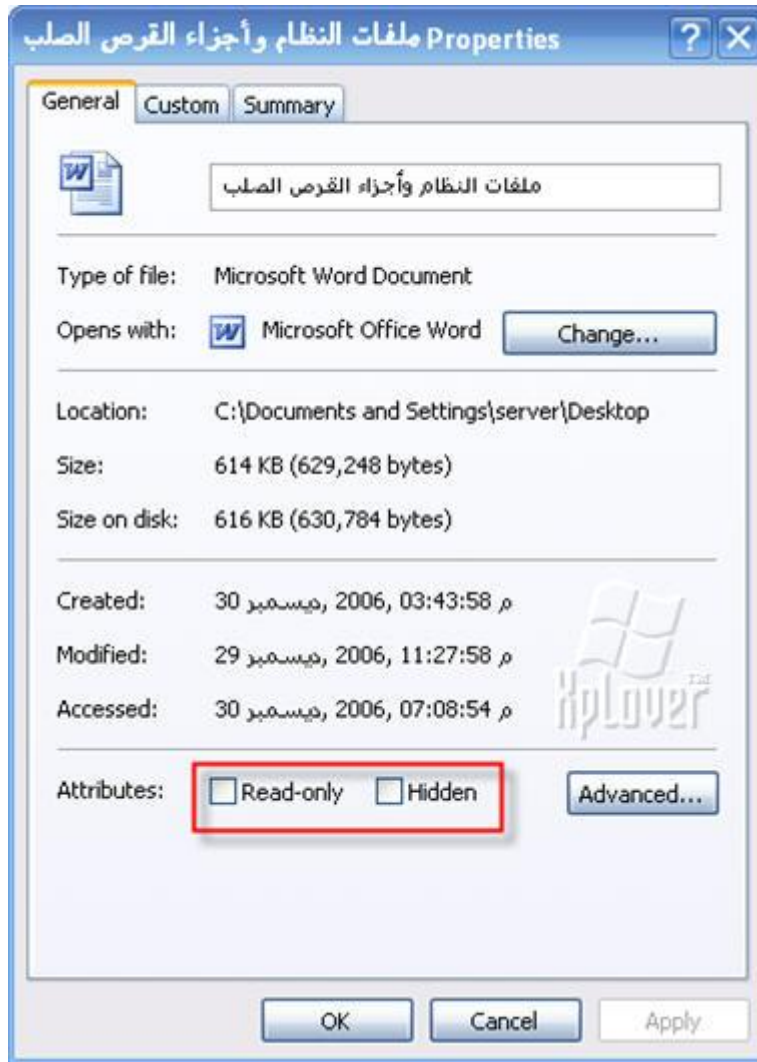
Drv

هو Driver او ملف تعريفى لـ Hardware

Sys

ملف النظام

و الآن نتعرف على File Attributes و انواع الملفات و خواصها



Read Only

هو ملف للقراءة فقط لا يمكن ان تكتب عليه

Hidden

ملف مخفي لا يظهر للمستخدم إذا لم يكون معاً بخاصية Show Hidden Files

System

تستخدم هذه الخاصية لترميز ملفات النظام بحيث لا يمكن مسحها أو التعديل فيها

Archive

هذه الخاصية متعلقة بالـ Archive bit والتي تخبرك متى تم تعديل الملف Date , Modified

وهكذا يكون تعرفنا على الـ **Partitions والفهارس و الملفات & Directories Files**

اتمنى أن تستفيدوا من هذا الدرس المهم

مقتبس من كتاب **Certified Technical Support Professional (ACTSP) Study**



تحياتي للجميع