

Qpython

py2apk



بسم الله الرحمن الرحيم

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته

سأشرح لكم بإذن الله طريقة تجميع كود بايثون الى حزمة تطبيق اندرويد جاهزة للتثبيت
تعمل بدون بايثون وتستطيع وتستطيع ارسالها الى أي شخص آخر وحتى رفعها للمتاجر
مثل متجر جوجل

سنبدأ على بركة الله

١- الادوات :

AIDE .a



File Manager .b



apk-python27 أو apk-python32 .c

CustomAPK.py .d

٢- خطوات العمل :

a. استخراج المشروع من الملف المضغوط

b. استخدام CustomAPK لتغيير الحزمة

c. تغيير اسم التطبيق

d. تغيير ايقونة التطبيق

e. التحويل الى تطبيق كامل apk

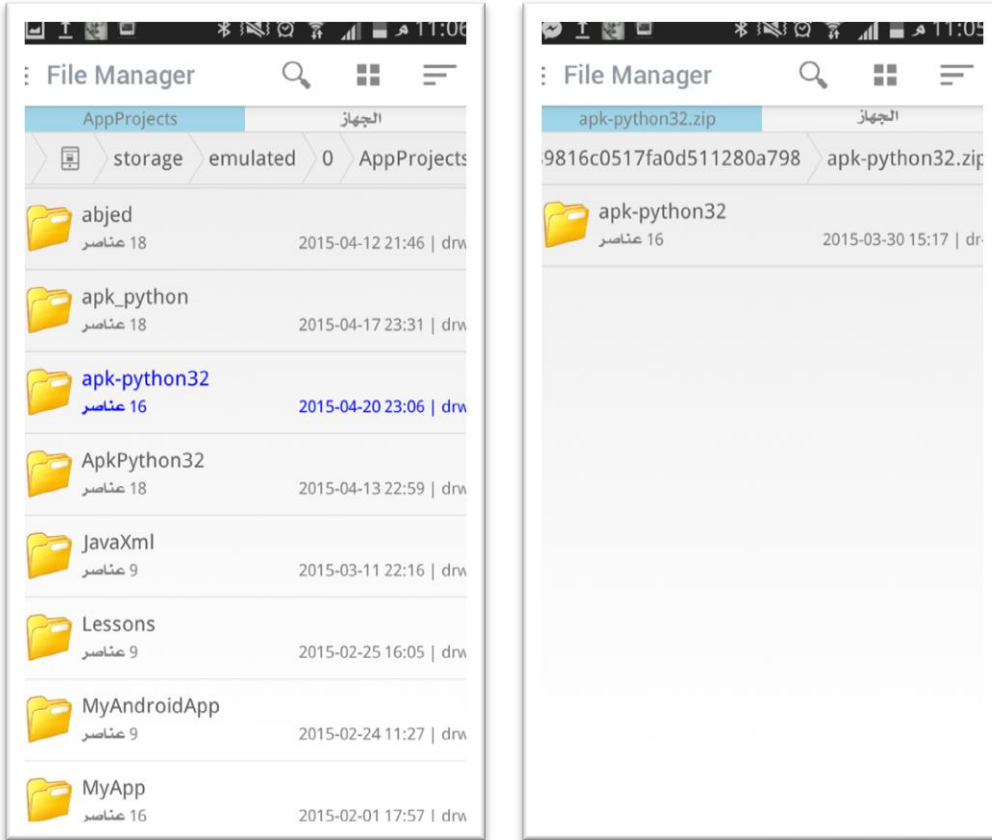
الآن نبدأ بالعمل :

١- تحميل الأدوات من هذا الرابط

https://drive.google.com/folder/d/0B2AMI_QSgIMbT1hKY0d2NFLvN0U/edit

٢- استخراج المشروع من الملف المضغوط (zip)

- عمل مجلد في ذاكرة الهاتف بإسم (AppProjects) بواسطة file manager أو أي برنامج آخر
- استخراج المشروع ووضعه في المجلد



الان وضعنا المشروع داخل المجلد الذي انشأناه (AppProjects)

٣ - الآن استخدام السكريبت CustomAPK

- نفتح السكريبت بواسطة البايثون

```
QEdit - CustomAPK.py
1 # customAPK by ahmed53
2
3 import os
4
5
6
7 path='/sdcard/AppProjects/My
8
9 pkg='com.android.python32'
10 new_pkg='com.ahmed.MyApp'
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21 filelist=['src/com/googlecod
22
23
24
25
```

- نعدل المتغير path بحسب اسم مجلد المشروع

الان نحن عندنا اسم المجلد apk-pyton32 يعني راح يكون

path='/sdcard/AppProjects/apk-pyton32/'

- نغير new_pkg الى الاسم الذي نريده بهذه الطريقة

com.Team.AppName

نحن الآن سنميه test

new_pkg='com.first.test'

فقط هذه هي التعديلات البسيطة التي نعدلها في السكريبت وبعد هذه التعديلات

نشغل السكريبت

```
No. 1 SPECIAL KEYS
pal.qpy3/files/bin/end.sh && exit
eplaced : 41
h: /data/data/com.hipipal.qpy3/files/bin/
nd.sh: No such file or directory
27|u0_a283@s3ve3g:/ $
```

```
QEdit - CustomAPK.py
1 # customAPK by ahmed53
2
3 import os
4
5
6
7 path='/sdcard/AppProjects/ap
8
9 pkg='com.android.python32'
10 new_pkg='com.first.test'
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21 filelist=['src/com/googlecod
22
23
24
25
26
```

لاحظ كلمة 41 : Replaced

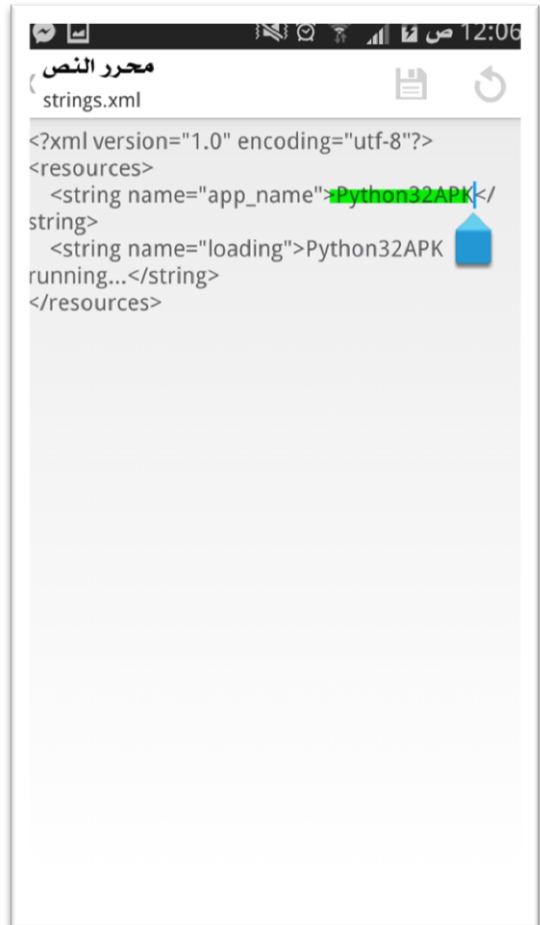
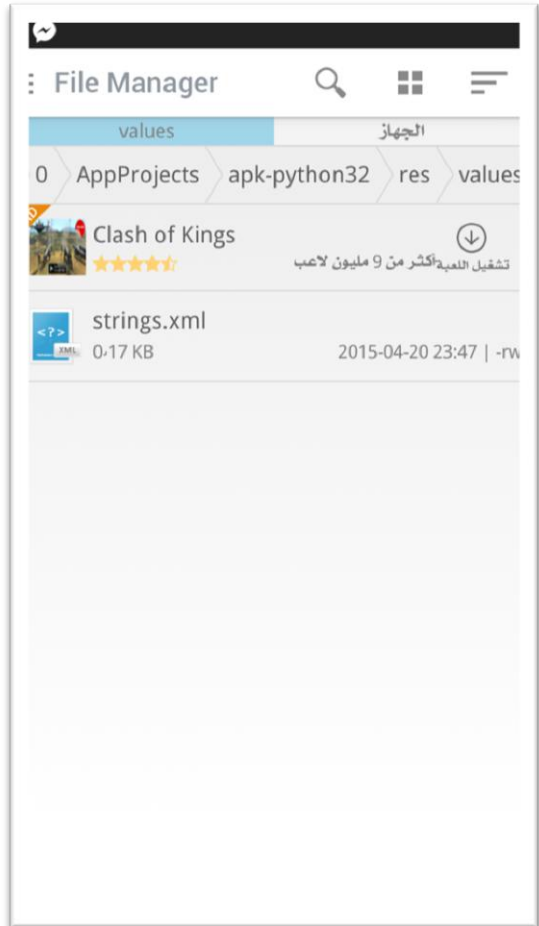
يعني السكربت استبدل هذه الجملة ٤١ مرة وبدون السكربت انت ستقوم بهذا الاستبدال بنفسك وسيكون الامر صعب جدا

ملاحظة : من المفروض أن تظهر هذه النتيجة وبخلافها يعني عندك خطأ

- الان نخرج من السكربت ونرجع الى file manager وندخل الى مجلد المشروع
- نفتح الملف من المسار التالي

res/values/strings.xml

ونقوم بتغيير اسم التطبيق



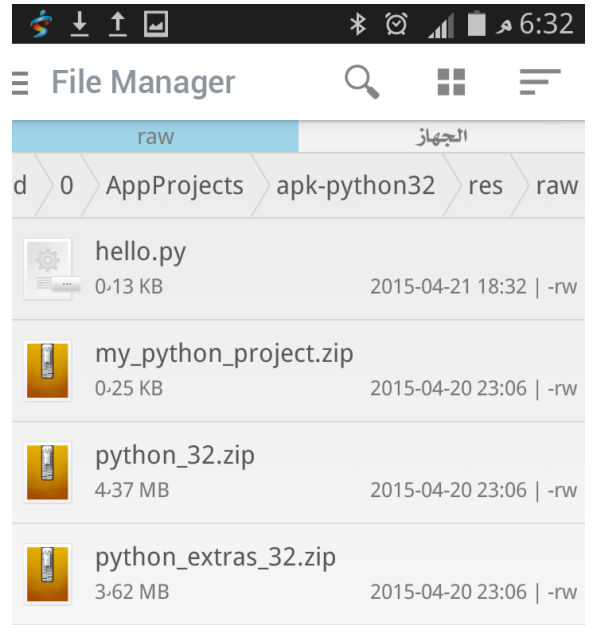
لاحظ الاسم الذي تحته خط اخضر Python32APK الان نقوم بتغييره الى اسم التطبيق الجديد MyApp

```
↑ 8:56 ص
محرر النص
strings.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <string name="app_name">MyApp</string>
  <string name="loading">Python32APK
  running...</string>
</resources>
```

الان انتهينا من تغيير اسم التطبيق وسنقوم

- تغيير اسماء مجلدات الحزمة :
ندخل الى المسار التالي : `src/com` فنجد فيها مجلد اسمه `android` نغير اسمه الى `first` ثم ندخل الى المجلد `first` فنجد مجلد اسمه `python32` فنغير اسمه الى `test`
تماما كما في `new_pkg='com.first.test'`

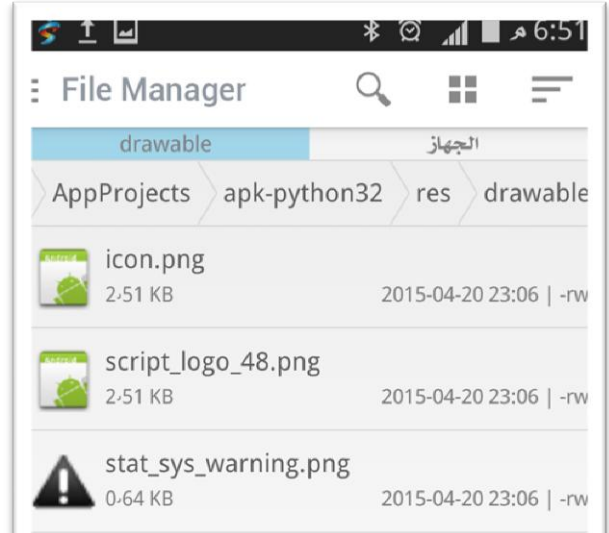
- وضع السكريبت الخاص بك في المشروع وهي أهم مرحلة وسنقسمها الى خطوات :
 - ندخل للمسار `res/raw` فنجد فيه ثلاث ملفات
 - وضع السكريبت في هذا المجلد وتسميتها `hello.py`
 - ثم ضع السكريبت `hello.py` في ملف مضغوط `zip` باسم `my_python_project.zip` يجب ان يكون بهذا الاسم
 - واذا كان لديك مودولات أو ملفات ايضا تضعها في نفس الملف المضغوط
 - ملاحظة : يجب ان تكون نفس السكريبت داخل وخارج الملف المضغوط



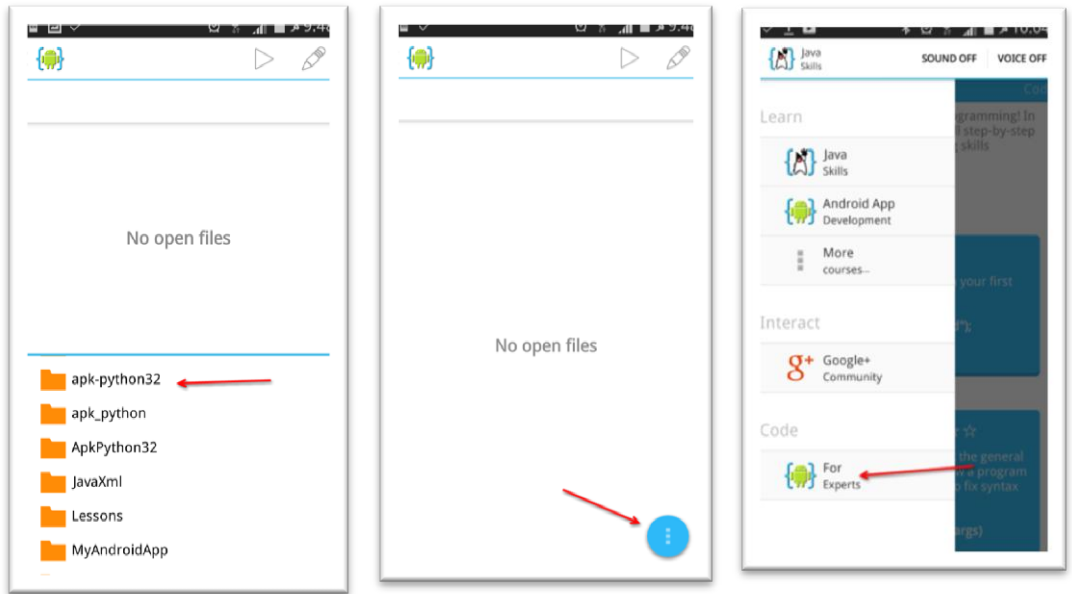
• تغيير أيقونة البرنامج :

- تصميم صور بقياس 200×200 بيكسل وبامتداد png بنفس الاسماء الموجودة في المسار التالي

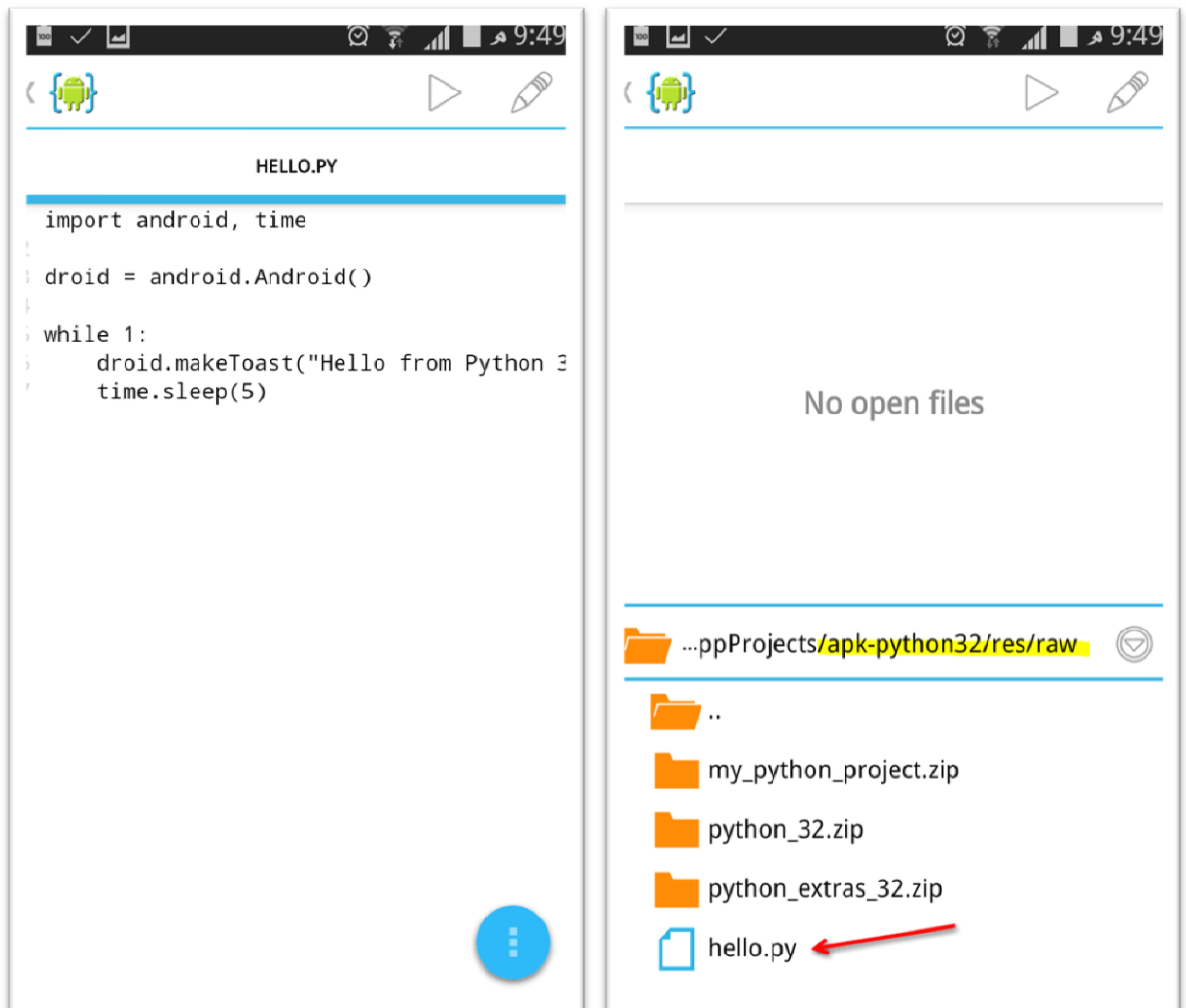
res/drawable/



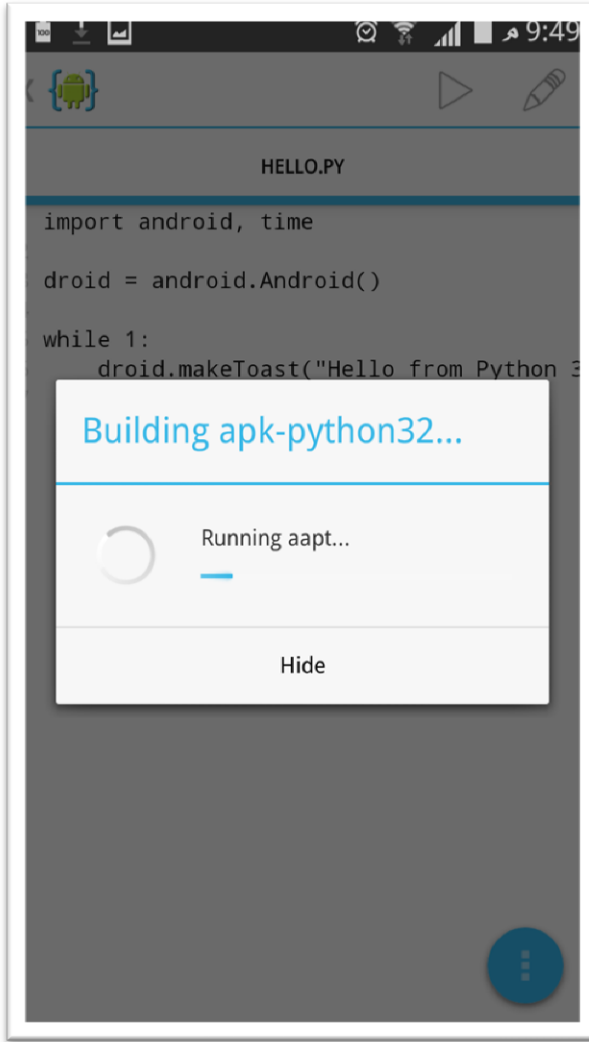
• التحويل الى apk ○ فتح برنامج AIDE



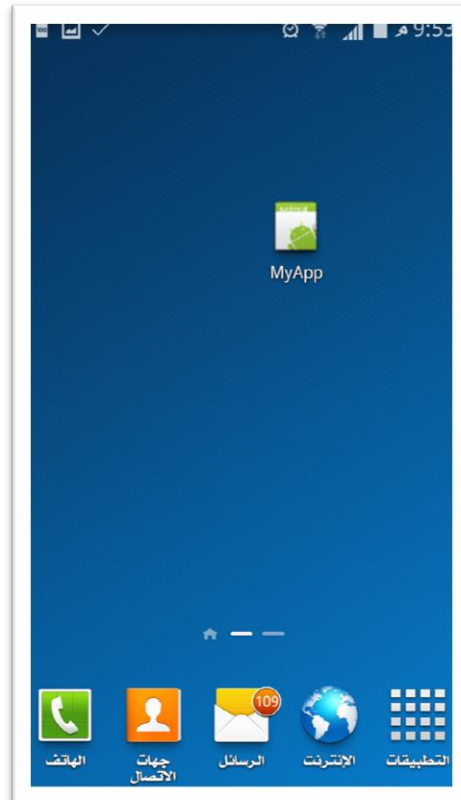
○ ثم ندخل الى المسار res/raw ونفتح الملف hello.py



○ ثم نضغط على تشغيل



وننتظر قليلاً حتى يكتمل التحويل



نعم بحمد الله

لا تنسوننا من صالح دعائكم لنا

ارجو ان ينال الشرح إعجابكم

احمد